

狂猎

随着过去的错误成为了现在的恐怖，一次对永生的探求出了严重的错误，引发了一系列的可怕谋杀。

…这是历史上最伟大追踪之一的背后故事。也许你读到过它，更确切地说，读到了他们让你读到的部分，可能从某本书封底下压着的小纸片中。然而，在那座城市中发生的事情…是如此的难以置信，以至于至今，真相还被竭力隐藏着，为了让某些政治家的生涯不会被毁，为了让执法部门的官员不会蒙羞。这将是最后一次对人提起这些事情，所以，当你听完这个奇异的说法之后，请自己判断一下其可信度，然后试着告诉自己，不管你在哪里，这都不可能发生在此处。

——卡尔·科查克，出自《暗夜追踪者》，作者杰夫·莱斯

这个模组设计供 4-6 位调查员使用。背景故事发生在弗兰克·贝克纳普·朗的经典故事《庭达罗斯的猎犬》后不久。守秘人可能想要在开始模组前阅读它。在“发生了什么”部分的前几章中同样有一个该故事的概要，在不远的下文处。

如果调查员与执法部门，尤其是 FBI 或 NYPD 有联系的话，会方便许多。也许某些经历过疯狂的玩家角色有着较高的信用评级，或是曾经为警方或 FBI 担任顾问。玩家角色可以取代非玩家角色，如 FBI 的梅厄姆探员或贝拉斯科医生。数值高的医学（尤其刑侦科学）、精神病学、神秘学以及其他与犯罪调查有关的技能都是有用的。

另一种选择是让调查员因为他们的熟人或是身份而介入，这需要守秘人对引入进行一定的调整。调查员们可以是：

- 🍷 寻找好故事的记者。
 - 🍷 受害者的亲属或是朋友。
 - 🍷 被受害者亲属雇佣寻找凶手的代理人。
 - 🍷 挺身而出的市民（义警）。
 - 🍷 科学超心理学研究所的工作人员（见“精神研究”，p95）
 - 🍷 其他任何一个有创造力的游戏者所能想出的理由。
- 此时，调查员们必须要找到方法来从负

责追捕的特别小组手上获得信息。也许他们中有人与关键非玩家角色有联系，或是认识可以贿赂与互相帮小忙的手下之类的。然而，对于这些角色来说，本模组会更为危险，因为它的反派是设计用来对付警方的。

这一冒险同样是对《科查克：暗夜追踪者》的小小致敬。然而，杀人事件的性质是为了让玩家角色能被足够的无关信息干扰，以作出危险的假设。事实上，这一模组设计时就是要把知识渊博的玩家用他们自己的冷知识绊倒，从而吸引他们。如果调查员们紧追刑侦证据，他们将会被直接引向真凶。

本模组被设计发生在曼哈顿，大多数的行动都会在霍布广场附近，这是一个曼哈顿苏活区的虚构地点。

有关吸血鬼的一个有用参考资料是梅尔顿的《吸血鬼之书》。（见“引用与致谢”p196-197）

非玩家角色的数据在接近冒险最后的“数据”部分中可以找到。狂猎展示材料在提及时会出现在文中，同时也会在本书最后出现以供复印。

尽管在模组最后给出了许多非玩家角色的数据，但是也有例外。例如，没有普通警察的数据。因为，在大部分中，他们只是戏剧角色，而反派将会把他们撕成碎片。

关于边栏：除非出现“供守秘人”字样，随意将边栏信息通过人类学，图书馆利用，神秘学，科学：药学与知识检定给出，或是通过马格努斯、康拉德博士或是匿名的哥特爱好者告知玩家角色。

发生了什么

《庭达罗斯之猎犬》中的事件于 1928 年发生在帕特里奇维尔。霍平·查默斯，一名知名的神秘学者，购得了一份被称为辽药的药物。通过他在超越时间旅行的研究，他使用它将自己的意识弹射到了时间尽头。庭达

罗斯之猎犬发现了他，追踪到了他所在的时空位置，残忍杀死了他。失去查默斯所提供的精神坐标无法停留，跨维度的杀人者回到了庭达罗斯王国。在故事的最后，谋杀案调查人员发现在查默斯无血无头的尸体上有一种奇怪的带着蓝色的物质。詹姆斯·莫顿博士的分析报告确定它是有机质，并暗示这种物质可以自我保持其无限的生命力。不朽似乎成为了可能。故事结束，至少看起来如此。

随着对查默斯谋杀案的调查进行，查默斯的朋友弗兰克·朗格被叫去问讯。他转述了查默斯对他回到过去旅程的解说，并且是最后一个见到活着的查默斯的人。他同时被指定为查默斯的遗嘱的受益人，这引起了警方的怀疑。弗兰克·朗格告诉警方查默斯一直在吸毒，而且看起来失去了理智。朗格同样告诉他们他曾经想让查默斯去看医生，但是他的朋友拒绝了。

警察的调查无果而终。他们没有可追踪的线索，也没有关于谋杀的可以呈贡在法庭上的线索。这案子成为了悬案，尽管它产生了巨量的文件工作。当遗嘱执行之后，朗格继承了查默斯的财产。这包括了查默斯的日记，它被塞在朗格家阁楼的一个旧箱子里。弗兰克·朗格最终死于心脏病发。他的遗产，包括那个箱子，归属于他的女儿贝阿特丽斯，她仍生活在帕特里奇维尔。

同时，留在查默斯尸体上的蓝色残余物吸引了莫顿博士。在 1920 年代，莫顿是在细菌生物学与化学上的一位顶级专家，并且秘密在炼金术上有所涉猎。他是一位炼金学家，将现代科学用于炼金术工作中。被他不断增长的年龄与恶化的健康所困扰，他寻求着延长他生命与恢复健康的方法。（他尤其想变得对年轻女性有吸引力，因为他一直处于性压抑状态。）他不完全严肃地看待古代炼金术士的著作，但在他五十多岁时，（在 1920 年代，这被视为踏入老年），他渴望着长生不老药。当这蓝色的脓水归属于他后，他认为这必然是古代炼金术士叫做“水银”的物质，原初之物质。他使用他的蓝色脓液制作了一份长生不老药。他没有意识到他将用宇宙中终极邪恶的不净之物污染自己。

由于错误成分引发的意外，他制造了一

种改变脓液性质的药水，使得它与人类的细胞融合。在喝下它之后，莫顿遭受了令人难以置信的痛苦。几天之后，莫顿的痛苦消退了，他变得愈发精力充沛。他的力量、速度与意志力大幅增长了。他只需要少量的食物，每天睡眠时间不超过 15 分钟。然而，长生不老药并没有使他恢复青春。尽管他不再变老，但他看起来仍是五十出头的男子。

1931 年，莫顿改名换姓，从帕特里奇维尔搬到了纽约，在此他能得到最好的医疗与科学研究资源。他终止了在其他领域的研究，并努力调整长生不老药以逆转衰老过程。在一条被称为霍布斯街的陈旧街道上的僻静小屋里，他在地下室建造了一个秘密实验室。他的实验继续进行着，而就在珍珠港事件之后，随着美国进入第二次世界大战，莫顿开始为他的实验付出代价。

不洁的污染找上了他。他开始慢慢变成一个混种庭达罗斯人。起初，他被奇怪的梦境困扰。之后，他开始在噩梦中看到庭达罗斯的扭曲高塔，因为他的新同类向他们的立足点越过遥远时间的长廊发射了恶意的波纹。最终，庭达罗斯之主直接与莫顿进行心灵交流。这些交流使得他彻底疯了。他在实验室中陷入了昏迷，如婴儿般蜷缩着，残余的人类部分不断淡去消亡。庭达罗斯之主与他们新招募的莫顿计划在将庭达罗斯的维度与我们的时空分割的障碍上挖出个洞来。他们知道人类很快就会因旧日支配者的回归而被抹去。收割人类来消除庭达罗斯人永远饥饿的时机已经成熟。

使莫顿低等的意识做好准备花费了 50 年时间。当他的意识做好准备后，莫顿醒了过来。然而，在 1963 年，莫顿的房子以及霍布斯街都被拆了。他的实验室毫发无损，但它现在位于市中心附近一个名为霍布广场的高档商店下面。尽管被密封在混凝土与瓦砾之下，但是物理层面的障碍不再能阻拦莫顿。他可以看穿空间的角度，并且能够在它们中穿行。

醒来之后，他感受到了他属于庭达罗斯之核的贪婪饥渴。他从他实验室的一角穿出，来到的霍布广场附近一条小巷的一角。莫顿现在可以感知到强大的灵魂，并觉得这种灵

魂十分美味。感知到一个高意志的个体之后，他犯下了他的第一起谋杀，并吸干了受害者的精神，以缓解他的贪婪饥渴。

回到实验室后，他开始创造撕开直达庭达罗斯的通道所需要的结晶之钥。他需要内部完美无瑕的宝石来锻造这种钥匙。第二天晚上，他调查了附近的珠宝商店。当晚，他犯下了他的第一桩钻石抢劫案，以及第二起谋杀。

很快，一名叫做格雷戈尔的略微疯狂的哥特年轻人就会开始寻找莫顿，渴望为一名“真正”的吸血鬼主人服务。他和他的朋友为一个“真正”的吸血鬼袭击了城市而感到兴奋，并希望联系上他/她，以便被“招入”不死者的队伍中。几天之内，他们就会找到他。通过这些人，莫顿计划向许多人发放一种特殊的辽药。是时候为庭达罗斯之主收割灵魂了。

由于这些杀戮的疯狂性质，一支专家队伍被组建来追踪凶手。引入调查员。

守秘人提示：在克苏鲁的呼唤规则书中，寻找“冥王星之药”，辽药的另一个名字。

冒险开始

调查员们在 10 月 26 日中午接到一个紧急来电。他们的上司或是其他消息来源告诉他们，在曼哈顿发生了两起奇怪的谋杀事件，而在他们的特定专业领域的人们都被要求前往。如果他们当时有其他任务在身，这任务会被立即丢到一边。

身份是独立顾问的调查员们会收到来自他们之前服务过的相关执法机构（警方，FBI 等）的紧急来电。他们会支付往常费用三倍的价钱。一个连环杀手可能在逃。由于谋杀事件的怪异，需要他们独特技能的帮助。

不在纽约的调查员会被安排商务舱的机票。当调查员挂断电话后，警车或是黑色轿车（由 FBI 提供）已经在门外等着将调查员送往机场。调查员们到达了拉瓜迪亚机场，并被送往市政厅。

他们的行李会被送去好望国际酒店，这是曼哈顿下城区唯一的酒店。它是世贸中心的一部分。每个调查员都会有独自的一间房

间，好望是一家豪华酒店，提供许多服务。

调查员可以在会议开始前阅读纽约的报纸（参见狂猎展示材料#1）。

值得注意的事，所有报纸中对真相都含糊其辞。在过去两天中两位年轻女性被谋杀，两起事件相隔一天。她们的名字是温迪·休斯与罗里·阿特金森。警方称正在积极展开调查。

其调查员未参与首次会议但将在之后参与的玩家（如曾与其中一名调查员一同工作的私家侦探）也可以听取会议内容。

调查员们会在晚上 8 点于市政厅的会议室参加会议。如果他们还不认识彼此，他们会有一些时间来做自我介绍。西蒙·马哥努斯也在现场。如果守秘人希望的话，与会者还能有贝拉斯科医生与梅厄姆探员，他们在需要的时候可以为特别小组提供援助。几分钟后，马西森队长、麦克冈纳格警长、康拉德博士、古尔迪博士与地方检察官切斯特·博尔德走了进来。他们宣布会议开始，然后简要做了自我介绍。（关于他们的信息，参见模组尾部的“数据”部分）守秘人自行决定调查员们是否知道这些人物的背景。

地方检察官博尔德开始说话：“欢迎。你们被叫到这里来，以组建一支抓捕一名或数名谋杀犯的特别小组核心。你们可能会诧异为何我们为此要叫来这里的所有人。目前，我们相信这是一起连环谋杀案；你们将会看到，这些谋杀案是超乎常理的。我们希望调查尽可能的不被媒体报道。我们认为，如果杀戮的确切细节被放出，可能会引起恐慌。法医报告目前已经被封锁，我们将这几起死

狂猎展示材料 1

来自不同报纸的头条

苏活区发生两起命案

-纽约时报，P6

苏活区神秘死亡事件

-纽约环球报，P4

警方受挫！“死因尚未清楚”

-纽约每日新闻眼，P1

受害者信息

受害者#1:温迪·休斯

年龄:27 岁 身高:5 尺 4 寸 体重:120 磅 发色:金发 瞳色:蓝眼 体型:外胚层体型 身体状况: 无 婚姻状况:与约翰·休斯结婚 孩子:有一个 6 岁的女儿, 苏珊 住处:他们一家住在西村区的一个公寓中 职业: 是一家叫做“未来视觉”的大型广告公司的计算机图形设计师 敌人:没有已知的敌人 犯罪记录:没有犯罪记录 爱好: 击剑, 绘画 个性: 有趣, 精力充沛, 富有创造力, 受人欢迎 尸体位置:她是在加班回家的路上遇害的;她的尸体被发现在霍布广场公园 信仰: 圣公会

受害者#2:罗里·阿特金森

年龄:22 岁 身高:5 尺 6 寸 体重:133 磅 发色:黑发 瞳色:棕色眼睛 体型:外胚层体型 身体状况: 哮喘 婚姻状况: 单身 住处:与室友凯特·罗林斯一起生活 职业: 大学生, 正在攻读考古学硕士学位;她的项目涉及到翻译古代苏美尔人的泥板 敌人:没有已知的敌人。 犯罪记录: 没有犯罪记录。 爱好: 空手道(棕带) 个性: 快活热情, 极度幸运, 很坚强 尸体位置:在与朋友凯特·罗林斯下课回家的路上遇害;尸体被发现在西休斯敦街边的一条小巷里, 位于西百老汇街与伍斯特街之间 信仰: “新时代”

亡事件标记为‘未确定死因, 仍等待进一步调查’。”

马西森队长说:“我们有两具尸体。两个年轻女子。”他将几份文件放在了桌上。麦克冈纳格递给了每个特别小组成员一份文件。文件夹中有两个受害者的档案(狂猎展示材料#2), 两个受害者的法医报告(狂猎展示材料#3), 以及标有两具尸体位置的苏活区地图。

马西森继续说:“温迪·休斯, 27 岁, 以及罗里·阿特金森, 22 岁, 在过去两天间被残忍杀害了。你们可以稍后看看受害者的档案。验尸时发现的相似疯狂特征将这两起谋杀案联系在了一起。受害者看起来似乎被野兽撕成了碎片, 并被吸走了所有的血液!”

康拉德博士说:“杀戮的动机不是抢劫、不是复仇也不是强奸。”

马西森清清嗓子, 看了看集结在此的小组成员的一张张面孔。他继续说:“还有比这更奇怪的事情。这些谋杀事件的目击者被我们找到了。我将会播放二者的证词录音。我们感觉第一个目击者是一个不靠谱的醉酒者, 但我们听到了第二起谋杀的目击者的说法。他们的证言似乎相互印证了。”

马西森示意他的助手, 麦克冈纳格警长设置好录音:“第一个目击者是霍拉斯·寇布。

他在警方搜查第一起谋杀的现场时被带回问讯。他们发现他醉得不轻, 嚷嚷着什么怪物。他看到一个漂亮女人在他摊着的地方附近被攻击了。她符合温迪·休斯的描述。”

马西森示意麦克冈纳格播放录音。见狂猎展示材料#4。

康拉德博士说:“你们将要听到的下一个录音来自凯特·罗林斯小姐, 她与第二个受害者一同步行回家。她是罗里·阿特金森的室友。她看着谋杀在她眼前发生。然而, 这起时间对她造成了严重的精神创伤。下面的对话是凯特·罗林斯与一名警官在警局的访谈记录。由于她的状态不佳, 待命的警官在开始访谈前给了罗林斯小姐两毫克劳拉西洋。这让她能够恢复清醒一阵子。”见狂猎展示材料#5。

康拉德博士最后说:“尽管她在 20 分钟后再次服用了劳拉西洋, 但这位小姐没能恢复清醒。她被转移到了贝尔维尤的精神病房接受治疗。目前她处于解离性紧张性精神症中。”

地检博尔德站了起来:“当然, 这两个目击者给出确切描述的能力值得怀疑, 但是我们正在面对一个疯子…或是一群疯子——沉迷仪式杀人, 或是相信自己是德库拉伯爵!”

康拉德博士点点头:“我相信我们的杀

初步尸检结果

验尸官: Gourdie, R'as al

- * 两名受害者死于连续的两晚，时间均在接近午夜时。
- * 两名受害者均死于勒颈窒息，死亡过程很快，不足一分钟。两人死亡前均遭到过殴打。
- * 两名受害者都曾抓伤袭击者。在他们的指甲中找到了袭击者的组织样本，现已经送去接受 DNA 分析。
- * 受害者的尸体上均未发现性行为造成的创伤。
- * 受害者的尸体上都留有深深的爪印。
- * 受害者的尸体中没有血液留存，表面干瘪且皱缩。
- * 尸体胸部偏上的位置有一处创口，直径大约两厘米，目前尚不清楚是什么工具造成了这处创伤。此外，在创口的内侧发现了人类的唾液。
- * 毒理检测结果表明，血液中没有异常成分，且不存在外来的化学物质
- * 受害者身上没有发现属于袭击者的指纹或毛发。

手的确有吸血鬼式的倾向，并同意这并没有任何与超自然有关的地方。我认为你们中大多数人会同意我的看法。仔细听——”

康拉德用单调的声音低声解说着。玩家需要进行成功的智力检定或是意志检定以让他们的角色集中注意力。那些打哈欠或是打呼噜的人会被康拉德、马西森与博尔德呵斥。

康拉德提出了下述几点（调查员需要成功的医学或是精神病学检定来确认自己准确概括了目前的医学与法律意见）。

- ✦ 临床上吸血鬼行为被视为从目标中抽取血液并得到由此产生的性兴奋与性快感的行为。
- ✦ 吸血者通常情感上亲近死者，因为死亡对其有吸引力，其想要作为“活死人”体验死亡。
- ✦ 吸血行为是一种罕见的现象。据报道，吸血行为主要发生在患有精神分裂症与严重精神病性疾病的人身上。
- ✦ 喝血的行为可能是施虐-受虐、血液仪式、恋物癖、仪式复仇、精神病与药物中毒的特征之一。
- ✦ 在那些具有精神病性和反常性格特征的人中，控制受害者的强烈愿望可能是其最重要的特征，考虑到与吸血鬼有关的虐恋场景的普及率的话。

马西森说：“我们可能在处理一个虐待狂、毒品上瘾的精神病。我们想要在他再次杀戮前尽快抓住他。我想起几个月前南卡罗莱纳州有一群喝血的少年同样沉迷哥特文化。他们也杀死了他们的父母。我们需要有人从这个角度出发查验一下。如果你们对这片不熟悉，麦克冈纳格可以告诉你们一些有着这些朋克出没的曼哈顿夜总会。也许你们还可以用联邦调查局刚刚得到的新型计算机来检查谋杀案可能存在的模式。我还希望你们有人能帮忙取证。（通过成功的侦查检定，一名调查员留意到古尔迪博士对这一说法微微蹙眉）你们中的一些人也许还能揭开凶手或凶手们的神秘学思考方式——也许他们是某种撒旦教、吸血鬼教或是其他什么的成员。那么，我们应该从哪里开始呢？”

调查员们现在可以提问，并开始谋划他们的方案了。

在简报后不久，马格努斯将更偏向神秘学方向的调查员，或是任何提到超自然可能性的人拉到一旁。马哥努斯提出，凶手可能是真正的吸血鬼！他提醒他们不要把这个高速他们在执法部门的“没有想象力”的同僚。“我们得先向他们证明，否则他们会认为我们是疯子赶我们走的。”他邀请有兴趣的调查员在一家高档餐厅共进晚餐，并继续交流。如果没有人参加，他会尝试第二天早上向调查员们解释他的理论。在下文不远处的“调

凯特·罗林斯的访谈

罗林斯：啊啊啊啊啊...不不不不不，求你了！怪物！异形！嚎叫——嚎叫——！

警官：他长什么样子？

罗林斯：什么？他是谁...他什么样子——（之后是很长一阵啜泣声）那不是人！像狼一样...像狼一样...但它是个人——我想。它一边移动，一边变成不同的东西——不同的形状...它看起来同时在不同的地方...

警官：你能描述那个人的脸吗？

罗林斯：不...求求你不要让我描述它的脸——求求你！（很长一段哭声）

警官：告诉我们发生了什么。

罗林斯：它带走了她——我们就在路上走——从体育馆走回家——讨厌的篮球比赛...罗里在吃冰激淋，我拿着篮球。我们经过了我最喜欢的商铺...然后...然后...

警官：然后什么？

罗林斯：然后那闪亮的眼睛！——不对，它有眼睛吗？

警官：继续。

罗林斯：我还记得那可怕的味道——那雾——然后突然罗里不见了——我转过身去...然后——然后——

警官：嗯？

罗林斯：尖牙！尖牙！啊啊啊啊啊啊啊！不不不不——必须跑掉...必须跑掉——它就像在大笑一般嚎叫着。它接下来本会接着抓上我——我丢下了她——我跑掉了。不不不不不（哭泣声，而后是寂静）...

查路线”部分可以看到马格努斯的条目，在冒险结尾附近的“数据”部分也有。

执法部门介入

地方检察官四个月内就要面临选举了。他希望把这件事尽快结束掉。他不希望有不利报道或是办事不力，否则他就会开始寻找替罪羊了。

霍拉斯·寇布的证词

“我躺在公园里一张舒服的毯子里。我靠着雕像之类的东西，那玩意挡风。你知道的，晚上很冷。当我看到那个年轻漂亮的女孩走过公园旁的街道时，我正在喝酒。我喝的有点太多了，以至于连口哨都吹不出来了。这时我闻到了一种可怕的恶臭，就像从屠宰场中发出的一样，我告诉你，它充满了死亡的气息！我开始呕吐。当我透过双眼中不断流出的泪水向外看，我发现开始起雾了，我还看到了那个男人，他穿着深色长风衣，戴着宽檐帽。他背对着我。他看起来像是从虚空中突然冒出来的一样。他抓住了那个女孩，一把就把她抱了起来，就像她是个布娃娃似的。他转了过来，看起来似乎缠住了她，真疯狂...他似乎一直在变形之类的。这时我看到了他的一点...我的意思是它的脸，对...你会说这是因为我喝醉了，得了，去死吧，我告诉你我看到了什么！牙，大大的尖牙、尖牙、尖牙！我听到它用仿佛撒旦本人的声音嚎叫着：‘我渴了！’

“我没法一直看着它，它很邪恶！也许是酒精作用，我昏了过去。我不记得在你们叫醒我并把我带到这里之前发生的任何事情。”

马西森队长正式领导特别小组，所以如果事情脱离控制，是他会乌纱帽不保。一旦事情向坏的情况发展，他也会寻找替罪羊。

康拉德博士是 FBI 的官方联络员。他会尽力协助调查。如果有正当理由，他甚至会陪同调查员行动。

特殊要求，例如特殊装备、特殊人员与来自城中特殊协助的需求要通过马西森或布雷克批准。例如，如果调查员们希望警察们配备十字架与火焰喷射器，他们就需要审批。合理范围内的请求都会得到批准，由守秘人自行决定。如果一些调查员索要某些看起来很疯狂的东西或是想出了极度不可思议的超自然解释，特别小组的监管人员会对其进行磋商。这意味着他们会私下讨论这件事情，并决定他们是否应该将这些人从办案人员中移除。不管是马西森还是布雷克都不会容忍无礼之人。

调查员们可以从车辆调配场调用汽车，并且可以让一些警员（便衣或是制服的）协

助调查。麦克冈纳格可以带来自外地的调查员去看犯罪现场，等等。调查员无法命令 SWAT 小队，调动所有单位，封锁所有地铁，或是进行其他会显著控制警方机构与纽约市的行为。调查员们派出愈多小弟跑腿，这些非玩家角色就愈发可能搞砸。如果你希望一项工作好好完成，就自己干吧。

如果调查员们非法行动，例如在没有授权令的情况下闯入某地或是从背后射击嫌疑人，那么违法者将会被从办案人员中移除，并可能被刑事诉讼。目睹调查员工作期间违法的警员有 80 减去信用评级技能点数的百分比可能性上报。调查员们未经许可不能进入任何嫌疑人的居所（至少不能合法的进入），除非他们有有效的搜查证。由于大多数人类嫌疑人都几乎没有任何确凿证据说明他们涉及谋杀案，因此守秘人不应轻易给出授权令。

调查员们需要每天早上 8 点到达市政厅会面讨论进展并准备媒体声明。

马西森在会后不久会发布一份媒体声明。媒体生命中包括一份修改版的古尔迪博士的报告，除去了吸干血、奇怪的气味与怪异的组织的内容。警方称死因是暴力殴打与窒息。嫌疑人被描述为一个穿着深色风衣、戴帽子的高个子男性，有可能脸部有畸形。谋杀案发生在苏活区，警方已经增加了该地区便衣警察与巡逻警车的数量。马西森还说：

- ✎ 任何人若有相关信息请务必联系当局。
- ✎ 市民被警告不要尝试逮捕嫌疑人，因为他可能是极度危险的。
- ✎ 建议晚上九点进行宵禁。
- ✎ 市民应该结伴出行。

在第五天后，在通向霍布广场的街道四周会设置有路障与检查站。将会发生几乎挨家挨户的搜查。苏活区每晚都会有直升机巡逻。

第六天晚上，警方会派出一位女警察，或是自愿的女性调查员，在霍布广场周围的街道行走。许多警员埋伏四周，看杀人犯是否会上钩中陷阱。

在第六天晚上之后，大屠杀的幸存者会准备听取超自然理论了。

科尔·沙克，可选的媒体害虫

媒体总是渴望谋杀新闻，尤其是怪异的谋杀新闻。他们称这个杀手为“苏活跟踪狂”。如果特别小组的主管发现调查员泄露消息，他或她会被从案件中撤下、受到训斥并可能被指控妨碍司法公正。媒体的成员会报道他们见证的一切，包括调查员采取的非法行动或是谈论起了怪物。地方检察官博尔德会呼吁当地报纸发行商为了城市的利益守住底线。他们大多会照做。然而，一位记者科尔·沙克以及他所供职的小报不会。

科尔·沙克为《每日新闻眼》工作。他是一个傲慢、多管闲事的记者，梦想写出一个让他获得普利策奖的故事。作为守秘人的一张万能牌，他可能成为调查员们的帮助或是阻碍。每当守秘人需要时，沙克就会出现，通常是调查员犯了错或是正在试图违法的时候。他喜欢用他可靠的廉价相机拍照。他贿赂了古尔迪博士以获取有关谋杀的真实信息，而他的报纸报道了各种关于“吸血鬼理论”的文章。在守秘人的选择下，这可能导致古尔迪被解雇。沙克也可能被解雇。他会继续挖掘故事，尽管其中一些最终会被压下去，而另一些最终会被证伪。如果他坚持的话，沙克将会被指控妨碍司法或是被构陷其他更严重的罪行。

第四天：在“苏活区的连环杀手！”中，沙克详述了一篇关于在逃的连环杀手的看法，并在此时称其为“苏活跟踪狂”。他推测凶手是一名精神病患者或是一名老练的罪犯。沙克还报道说凶手有吸血行为。他的故事同时指责警方在女性死去时不务正业。

第六天：在“吸血鬼在逃！！！”中，沙克描述了前一天晚上几十名警察与单个凶手之间的战斗。沙克推测凶手是真正的吸血鬼。他暗示他有来自城市警方与神秘学专家的可靠消息。他说，警方必须开始以杀手是真正吸血鬼为前提行动，否则他们就无法阻止谋杀。

引入莫顿，混种者

在最初几天让莫顿藏在阴影之中。随着

袭击一次次推进，调查员将会愈发接近于直面他：也就是说，某天晚上他们瞥见了一眼，另一个晚上他们则刚好看到他在远处干掉一些警员，然而在能够与他面对面之前就消失了。这样能够制造悬念，并在高潮的战斗之前隐藏莫顿的本性。之后，幸存的调查员能够与莫顿开始决战。看看暗夜追踪者

是怎么处理的！

但是，如果有进取心的调查员们做到了在合适的时间出现在现场，你可以通过让他们提前遭遇那位好医生来作为奖赏。这可能导致一些玩家角色的死亡，但是你可以给他们一些赞赏，因为他们的能力如此出奇，以至于提前找到了凶手！

守秘人事件时间线

下面的事件是一个指引。守秘人必须按照调查员的干涉来进行情况调整。一些条目会在后面的“调查路线”部分更完整的展开。莫顿与格雷戈尔是在调查中出现的关键人物。为了更详细地理解他们的角色，见后续的“巡逻与遭遇”部分。

第一天：周六，10月24日

晚上11点—莫顿醒来。

午夜12点—莫顿杀害了受害者#1，温迪·休斯，在霍布广场的公园中。霍拉斯·寇布目击了残杀。

第二天：周日，10月25日

早上7:05—环卫工人发现了受害者#1的尸体。警方被叫到现场。他们将寇布带去讯问。

早上10点—尸检开始。警方侦探开始调查。

早上10:03—科尔·沙克收到了故事的风声，在《每日新闻眼》上撰写了一篇短文。

晚上10:47—莫顿抢劫了珠宝店“皇家良宝”。

晚上11:38—莫顿杀害了受害者#2，罗里·阿特金森。凯特·罗林斯逃跑了。

第三天：周一，10月26日

凌晨1点—警方找到了罗林斯，她正在街上游荡，语无伦次。有一小段时间她能够讲述谋杀经过。

凌晨1:10—警方找到了受害者#2的尸体。

早上7点—FBI被召集。

早上10点—科尔·沙克收到了可能有连环杀人者在逃的风声。

中午12点—根据已有证据，执法部门

召集了玩家角色。

晚上8点—为玩家角色简要介绍情况；模组开始。

凌晨11:58—莫顿再次出击，杀死了受害者#3，南希·哈迪。

第四天：周二，10月27日

早上8点—一个新闻发布会在警方总部召开，以回答记者的问题。

早上9点—科尔·沙克写作有关吸血鬼精神病患者的故事。

下午2点—马格努斯作了报告。科尔·沙克旁听并写作了一篇引发公众歇斯底里的疯狂文章。

晚上10点—莫顿抢劫了第二家珠宝店，“欧洲珍宝”

晚上10:30—马格努斯前往洞穴（休息酒吧）。

晚上11点—哥特小子格雷戈尔与他的朋友被警察目击。

晚上11点—莫顿杀害了受害者#4，威尔玛·普利茅斯。

晚上11:38—警方发现了受害者#4，以及幸存者昆汀·柯林斯。

第五天：周三，10月28日

午夜12点—莫顿开始创造结晶之钥。

早上8点—又一次新闻发布会，全城宣布采取防护措施。

早上9点—警方认为在钻石抢劫与连环杀人之间存在联系。他们通知了特别小组与调查员，移交了证据。

晚上10点—格雷戈尔与他的帮派藏在上帝之泪纹身店，等待一个吸血鬼到来。

晚上11点—莫顿出现并杀害了受害者

#5, 德纳·利特尔。格雷戈尔成功接头。莫顿处理纽约警察。

第六天: 周四, 10 月 28 日

早上 8 点—新闻发布会。记者们被要求不要传播恐慌情绪。

早上 9 点—莫顿熬制一种辽药变体, 帕拉柯特。《每日新闻眼》刊登了科尔·沙克的“真实吸血鬼”的故事。

晚上 11 点—莫顿狩猎, 并落入了警方的陷阱—或者也许其实是反过来?

第七天: 周五, 10 月 29 日

调查路线

后面是调查员们可以探访的不同信息线路与地点。其中的一些在队伍发现指向它们的线索之前无法前往。一些路线有着重复的信息。其中每一条都是本次冒险的一个部分。

01. 犯罪数据库
02. 受害者档案
03. 三个目击证人
04. 刑侦科学研究
05. 马格努斯与吸血鬼们
06. 哥特调查
07. 两起珠宝抢劫案
08. 新药落地
09. 蓝色脓液
10. 帕特里奇维尔
11. 詹姆斯·莫顿
12. 霍布广场
13. 巡逻与遭遇
14. 中央公园

01. 犯罪数据库

利用 FBI 的资源, 调查员们能够访问国家暴力犯罪分析中心 (NCAVC) 的数据库与暴力罪犯逮捕计划 (VICAP) 的文件。警方记录与医院的图标也可以获取。

调查员可以对精神病院、监狱与其他机构进行全面排查, 以寻找与凶手目前作案手

早上 8 点—新闻发布会。特别小组会面。

晚上 10:08—莫顿与格雷戈尔前往洞穴 (见“新药落地”部分)。

第八天: 周六, 10 月 30 日

早上 10 点—DEA 联络; 守秘人决定是否将 DEA 探员引入特别小组。

下午 3 点—莫顿完成了结晶之钥。莫顿的意志减少 8 点。

第九天: 周日, 10 月 31 日

晚上 10 点—百鬼夜行 (详情见中央公园部分)

法相符的罪犯、被关押或是逃跑的病人。如果调查员们没有这样做, 守秘人可以选择让康拉德做这件事情。结果会在 2D4 小时后得到。目前没有作案手法符合的案件, 过去几年也没有。其他城市也没有类似的死亡事件。

如果调查员们想寻找历史上的相似犯罪, 康拉德博士会提供帮助。他能在四小时内整理出一份有关历史上的吸血杀人者的打印文件。他会将这一信息传递给想要的调

狂猎展示材料 6

伊丽莎白·巴托里伯爵夫人

伊丽莎白·巴托里伯爵夫人于 1560 年出生于匈牙利, 她对农村女孩实施了令人难以置信的残忍行为。她住在赛伊特城堡中。她成为了著名的“血腥伯爵夫人”。

伊丽莎白·巴托里曾经是一位非凡美丽的。随着年岁增长, 她的美丽消退, 她试图通过化妆品与极尽昂贵的服装来掩饰这种衰老。但是, 这无法遮掩那不断蔓延的皱纹。传说, 有一天, 她狠狠扇了她的女仆人, 血液从她的鼻子喷出, 溅到了伯爵夫人的脸上。看向镜子, 巴托里发现她的皮肤失去了其岁月的痕迹。至此, 巴托里开始了一段恐怖的统治。她让她的酷吏四处绑架年轻漂亮的处女, 用刀子刺死她们, 然后用大桶收集他们的鲜血。之后, 伯爵夫人会在处女血中沐浴。当从她血液中出来之后, 她看起来就似乎恢复了青春的光彩。

伯爵夫人变得如此臭名远扬, 以至于她的罪行无法继续掩藏下去。当地的皇室成员终于夺去了她的城堡, 最终制止了她的疯狂。她被发现已经精神错乱, 并被封死在了赛伊特城堡的一个房间之中。

查员（狂猎展示材料#7）

在历史资料查询中，并且遇到了海伦·斯塔夫罗斯或科特·N·皮特后，调查员们可能会想要更多关于臭名昭著的伊丽莎白·巴托里

狂猎展示材料 7

伯爵夫人或扭曲的彼得·库尔滕的信息。关于他们的信息可以在数据库中找到，或是在大型图书馆中获得（见狂猎展示材料#6 与狂猎展示材料#8）。

计算机推测凶手很可能是一个吸血者，符合康拉德博士的看法。

任何搜索都无法找到有关霍平·查默斯谋杀案的文件，直到尸检中发现了蓝色脓液为止。（参见后文的“刑侦科学研究”部分），使用脓液作为一个要素，参阅“蓝色脓液”部分中的调查线路。

随着尸体增多，守秘人可以揭示下述内容：

每位受害者都被认为是全面而讨

人喜欢的人。她们都是有着坚强意志的女性。

所有的杀戮都发生在苏活区。随着人数增加，它们还被发现聚集在霍

布广场附近。

受害者#1（温迪·休斯）和受害者#3（南希·哈迪）经常光顾一个叫做“海伦天堂”的水疗中心。调查员们了解到，受害者#2（罗里·阿特金森）也在四个月前去过那里。这家美容院专门提供沐浴、包敷于皮肤护理，它位于霍华德街与拉斐特街交界处的西南角。守秘人提示：这是又一个无关线索。如果调查员前去查看水疗中心，请参阅“数据”部分下的海伦·斯塔夫罗斯部分以获取更多细节。

吸血鬼犯罪档案：从过去到现在的食人与吸血杀手

1614-伊丽莎白·巴托里伯爵夫人杀死了超过 600 个女孩，以在她们的血液中沐浴而永葆青春。她在为她可怕的罪行受审后被活活封死在她城堡中的一个房间内。

1800s-一个叫做索基尔的德国人在森林中杀死了一个人，并饮用他的血以期望治愈他的癫痫。

1800s-安东尼·勒格尔杀死了一个 12 岁的女孩，喝了她的血，并吃下了她的肝脏。

1849-在巴黎，中士弗朗索瓦特·伯特兰被抓到吃有死人肉与恋尸癖的行为。

1861-法国蒙特鲁尔的马丁·杜莫拉德被控谋杀了数名少女，并喝下了她们的血。他被处以极刑。

1872-意大利伯塔那乌可的文森佐·瓦泽利因为两起谋杀与四起谋杀未遂被判终生监禁。据他供述，饮用他受害者的血能给他带来无上的满足。

1897-法国博格的乔瑟夫·瓦克，在乡村徒步旅行之时，杀死了至少 12 人并通过咬脖子的方式喝他们的血。他最终被抓、被判并被处死。

1920-罗曼·冯·斯滕伯格-乌根男爵，一个在革命后俄国的贵族，偶尔会喝人血。这似乎与他相信自己是成吉思汗的转世有关。新政府处死了他。

1920s-约翰·乔治·海耶被人蛊惑相信自己必须要喝血才能保持活力，于是他在自家装修了一个实验室，诱人进去，杀死他们，放干他们的血，然后将尸体放入酸桶中处理掉。他承认杀死了 9 人，并于 1949 年被处决。

1924-德国的弗里茨·哈尔曼杀害并吃掉了 20 多人，其罪行包括从啃咬受害者与吮吸血液。

1930-彼得-库尔滕刺杀、残害并吃肉喝血，他以此种方式杀害了无数幼儿。他在 1930 年被捕，并于次年被处死。

1947-加州好莱坞的伊丽莎白·肖特被谋杀，她的尸体被肢解。后续尸检发现她的尸体被放干了血。

1952-菲律宾帕西的埃斯特丽塔·佛罗伦修咬了一些人，并从他们的伤口处吸血。她因谋杀未遂被捕。她说她的这一冲动来自于她的丈夫，而且是定期出现的。

1959-萨瓦托尔·阿尔贡，一个青年人，伪装成吸血鬼并犯下谋杀。他自称是一个真正的吸血鬼。他被处决了。

1960-阿根廷曼特罗斯的佛罗伦西奥·罗克·费尔南德斯在对他想咬的沉睡女性发动了超过 15 次袭击后被捕。

1963-德国慕尼黑的阿尔弗雷德·凯撒因为杀死并吃掉一名 10 岁男童而受审，他刺死了他。

1967-水手詹姆斯·布朗杀死了两名同僚并试图喝血。在被送入监狱后，他又杀死了两名囚犯并喝了他们的血。之后，他被送往华盛顿特区的精神病院，并老死在那里。

1969-波兰的斯坦尼斯лав·莫德泽利耶夫斯基杀死了七人，并试图继续杀死六人，因为他想要试试喝血，他发现它“很美味”。

1971-韦恩·博登因为 1968 年起的一系列谋杀案被捕。他会拷上受害者，强奸她，然后从她的乳房喝血。

1973-德国的库诺·霍夫曼杀死了两个人并喝了他们的血。他还挖出尸体并从中喝血。他被判处终身监禁。

1977-理查德·蔡斯犯下了一系列谋杀，其中他喝下了受害者的血。在产生杀戮冲动之前，他经常喝动物的血。他在被处决之前自杀了。

1979-理查德·科廷汉姆因强奸、殴打与喝下一名年轻妓女的血被捕。后来发现他已经杀死了一些女性并喝了她们的血。

1980-詹姆斯·P·里瓦射杀了他的外祖母并喝她的血。他自称他听到一个吸血鬼的声音命令他这么做，并答应赐给他永生。

1982-波兰的朱利安·科尔顿杀害强奸女性并喝她们的血。

1984-雷纳托·安东尼奥·西里略强奸并啃咬了 40 多名女性。

1985-约翰·克劳奇绑架了一名女子，强奸了她并喝下了她的血。在此之前，他也从自愿的伴侣处喝血。

1988-一名不知名的女性在夏日期间在伦敦苏活区带走了至少六名男子。她将受害者带回家后，会在给他的饮料里下药。当他昏睡之后，她会割伤他的手腕然后喝血。她从未被捕。

1991-里约热内卢的马塞洛·达·安德拉德杀死了 14 个年轻男孩，之后他喝了他们的血并吃了他们的一些肉。

1991-澳大利亚布里斯班的特雷西·温廷根因刺伤并吸血一名男子被判有罪。她声称自己是一个经常吸血朋友的吸血鬼。

1992-俄罗斯罗斯托夫的安德烈·奇卡蒂奥在承认杀害、吸血并吃掉 55 人后被判处死刑。

1992-德博拉·琼·芬奇因试图谋杀邻居而受审。她刺伤了受害者 27 次，然后喝了流出的血。

02.受害者档案

在新的杀戮被发现后的 4D4 个小时后，可以获取受害者的资料。如果调查员声明他帮助外派人员收集信息，那么这个尸检可以缩短 1D3 消失。然而，该名调查员在此期间无法完成任何其他工作。如果愿意的话，守秘人可以选择通过角色扮演死者的家人与朋友的方式来进行这个信息搜集，或者也可以直接让调查员带着总结回来。受害者资料清单中不包括任何莫顿因为碍了他的事情而杀害的人——也就是说，不包含警察、FBI 与调查员。守秘人可以用这些大纲扩写，以制造任意数量的徒劳搜索。

受害者#1：温迪·休斯

27 岁。高 5 尺 4 寸。120 磅。金发。蓝眼。外胚层体型。身体状况：无。与约翰·休斯结婚。有一个 6 岁的女儿，苏珊。他们一家住在西村区的一个公寓中。信仰：圣公会。是一家叫做“未来视觉”的大型广告公司的计算机图形设计师。没有已知的敌人。没有犯罪记录。爱好：击剑，绘画。个性：有趣，精力充沛，富有创造力，受人欢迎。她是在加班回家的路上遇害的。她的尸体被发现在霍布广场公园。

守秘人可选：“未来视觉”位于第五大道与第十一大道交界处。休斯最近接到了一个新客户，新世界工业公司的任务，为一条新的牙膏产品线“珍珠白”做市场测试。尽管新世界工业公司有着黑暗内核，这一行动本身是（几乎）完全光明正大的，牙科企业是用于帮助洗钱与发扬组织可靠一面的前台。对这家公司的调查可能会对调查员造成严重影响。守秘人也可以利用这个机会让调查员们熟悉这家公司，以便将来遭遇。有关其详细信息，请参阅“Coming of Age”模组。

受害者#2：罗里·阿特金森

22 岁。高 5 尺 6 寸。133 磅。黑发。棕

彼得·库尔滕，也被称为“杜尔塞多夫吸血鬼”，出生于 1883 年 5 月 26 日。他于 1931 年 7 月 2 日被处死于断头台上。

库尔滕自称在 5 岁时就开始杀人，起初是淹死了两个朋友。他通过在林中做爱时进行窒息实验的方式继续罪行。他会用刀子割开喉咙，用斧头砍人，据他说看到血液流出他能获得性快感。有时他用锤子砸人的头骨。他用刀刺一个女仆 20 次，杀死了她之后将她埋在了莱茵河畔。她原本想把尸体挂在十字架上来自吓路人，但是由于尸体的重量而过于麻烦没有实施。

库尔滕最后的一些谋杀包括了勒杀与用一把剪刀刺了一个人 36 次。在 19 世纪 80 年代的“恐怖之秋”中，他的恶名达到了开膛手杰克的程度。他杀男人，杀女人，还杀害了无数的孩子。

彼得·库尔滕的名字也留在了犯罪学历史上，这是因为，在他被定罪之后，他成为了第一个被精神医生深入讯问的连环杀手。

他的动机是与“性狂热”相关的那些。然而，他无差别杀人、不局限于一种性别选择受害者的原因，是因为谋杀行为而非与受害者之间的性关系为库尔滕带来了性快感。尽管他对他的一些受害者进行了性侵害，但是这只是为了使他自身的体验提高到更为高潮的状态中。

在他的审判中，他说道，“我没有悔意。至于回想我的行为是否让我感到惭愧，让我告诉你们。回想那些细节丝毫没有不愉快。我十分享受。”

色眼睛。外胚层体型。身体状况：哮喘。单身。与室友凯特·罗林斯一起生活。信仰：“新时代”。大学生，正在攻读考古学硕士学位。她的项目涉及到翻译古代苏美尔人的泥板。没有已知的敌人。没有犯罪记录。爱好：空手道（棕带）。个性：快活热情，极度幸运，很坚强。在与朋友凯特·罗林斯下课回家的路上遇害。尸体被发现在西休斯敦街边的一条小巷里，位于西百老汇街与伍斯特街之间。

守秘人可选：如果搜索阿特金森与罗林斯的公寓，调查员们会看到许多论文与书籍，详尽介绍了苏美尔神话、历史与楔形文字翻译。通过成功的神秘学检定，他们会找到一本关于苏美尔神话的书，内容涉及梦魇、

魅魔与吸血鬼。检查阿特金森的电脑，有一篇总结她论文的文章中显示了一部分关于各种神话怪物的讨论。

受害者#3：南希·哈迪

38岁。高5尺5寸。染成红色的黑发。蓝眼睛。内胚层体型。身体状况：高血压。与汤米·哈迪结婚。三个孩子，年龄分别是4岁、7岁和12岁。信仰：天主教。推理作家，笔名“兰迪·特拉维斯”（通过成功的知识检定，调查员读过她的其中一本作品——就像罗伯特·卢德伦的作品一样，是优秀的动作惊悚作品）。没有已知的敌人。犯罪记录：青春期时有商店偷窃。爱好：园艺。个性：富有洞察力、强硬、讨人喜欢、顽强。她在从未知地点回家的路上被害。她的丈夫认为她与一个叫做莱德·康纳利的男人有婚外情。她的尸体被发现在伍斯特街旁的小巷里，在格兰德街与运河街之间。

守秘人可选：如果调查员找到了莱德·康纳利，他会确认他当晚与南希·哈迪在一起，并且因为没有送她回家而痛苦地自责不已。随着冒险进展，他会开始在喝得半醉的时候纠缠调查员。他什么都不知道，但是一开始他看起来像是知道什么。

受害者#4：威尔玛·普利茅斯

24岁。高5尺7寸。124磅。黑发。棕色眼睛。外胚层体型。身体状况：无。单身。钢琴家。没有已知的敌人。没有犯罪记录。爱好：制陶。个性：安静、任性、完美主义者、受人尊敬。她在从与另一个音乐家昆汀·柯林斯的约会回来的路上被害。她的尸体被发现在一条连接梅瑟街与格林尼街的小巷子里，在发现街与布鲁姆街之间。

受害者#5：德纳·利特尔

29岁。高5尺1寸。100磅。金发。绿色眼睛。外胚层体型。身体状况：无。与肯·利特尔结婚。没有孩子。外科住院医师，在市中心一个繁忙的急诊室值班。没有已知的的

敌人。没有犯罪记录。爱好：钓鱼。个性：傲慢、自以为是、尽管强而有力但还是很让人喜欢。她在值班后回家的路上被害。她的遗体被发现在伍斯特街的一个死胡同里面，朝向霍布广场。

03.三个目击证人

调查员可能会试图追查第一天与第二天的谋杀目击者进行进一步询问。在第五天，昆汀·柯林斯也成为了一个目击者。此后一天，调查员们很可能得以一见莫顿先生。

霍拉斯·寇布，流浪汉

他在给出供述之后就被释放了。警方知道他在当地经常出没的位置，这使得调查员们能够在成功的幸运检定后花费1D4小时找到他。被发现时他正在一条小巷里歇息，喝着廉价葡萄酒。他对警察感到反感；任何提到与他们有关的内容都会导致他告知新信息的概率下降25%。给他一点钱或是酒能够提高他告知新信息的概率25%。通过成功的说服检定，他可能会告知以下的一项或是多项内容：

- ✦ 凶手让寇布想起他年轻时在电影见过的吸血鬼。
- ✦ 那人的手看起来就像爪子一样，它们就像冰做的一样闪闪发亮。
- ✦ 寇布觉得是酒精愚弄了他的眼睛，比如看见三重重影之类的，但是他发誓他看到凶手好像在改换形状，就像他在流动，或是他同时在两个地方一样。至少是他的部分部位看起来这样，寇布说不清楚到底是哪种情况
- ✦ 如果问起寇布的具体位置，他就躺在画有克里斯托弗·哥伦布航海线路图的地球背面。守秘人提示：莫顿无法察觉寇布，是因为他一个球形物体背面/靠着一个球形物体。
- ✦ 问起尖牙，寇布会说凶手有减压，就像吸血鬼的一样。一个成功的心

理学检定能够发现寇布隐藏了神秘。如果调查员与寇布继续交谈并做另一个成功的说服检定，寇布会说凶手的整张脸上都是尖牙，就像鲨鱼的牙齿一样。

凯特·罗林斯，考古学研究生

罗林斯被转移到了位于贝尔维尤的纽约精神病院。在柯特·N·皮特医生的照料下，她还处于解离性紧张性精神症中。莫顿那摧毁神智的样子使得她从现实中脱离了。她还被从现场逃跑的负罪感折磨着，相信自己也许本可以救下她的朋友。

想要询问罗林斯的调查员们必须经过皮特医生。他是一个说话带有弄弄德国口音的严肃男子。他没有幽默感。他犹豫着是否允许让他人干扰她的治疗。皮特医生在他的办公室会见了调查员们。他的办公室有点奇怪。有一幅绘有来自故事“彼得与狼”中的一幕的画挂在墙上。在他架子上的书中有许多有关战争创伤、食人谋杀以及古代部落仪式的著作。如果问起这些书，他会说，“是我的爱好，呵呵。这是个玩笑。”

调查员们可能会将他的名字与彼得·库尔滕，那个杜尔塞多夫的吸血鬼杀手联系在一起。这只是一个巧合。多疑的调查员可能会尝试调查这位好医生。皮特医生知道这一名字上的相似之处，并且对与有关这一点的玩笑很敏感。对于更多关于皮特医生的细节，参见“数据”部分。

通过成功的法律检定（会引起皮特医生的仇恨）或是成功的精神病学或医学检定（会获得皮特医生的敬意），调查员可能得以在皮特的监督下询问罗林斯。每 24 小时一次，调查员可以尝试进行一次精神病学或精神分析检定。一旦成功，罗林斯就会能够对外界的刺激做出回应。第二个成功的检定能够让她恢复神智，但还有着解离性遗忘症。第三个成功的检定能够恢复她的记忆。到了这个时候，她就能接受询问了。皮特医生也会每天进行尝试（如果调查员没有尝试，或是在某一天检定失败了的话）。

一旦罗林斯的记忆恢复后，每当她给出

狂猎展示材料 9

昆汀·柯林斯的供述

我们正在走向她家的路上，这时候闻到了一阵可怕的腐臭——我想这是最合适的描述——飘过了我们。我憋住了我的晚餐，但是可怜的威尔玛转身呕吐了起来。此时我突然被从后面猛力地向前推去，并被砸进了楼房的一侧。我因痛苦抽搐着，而此时，我看到了他。他穿着黑色的风衣，带着宽檐帽。他的相貌被隐藏在帽子与高高的领子后。他一只手就拎起了威尔玛。然后他带着她走进了巷子里，可他一边走，一边看起来似乎形状发生了变化，深色的波纹在他身上游动着。他以变化、旋转或扭曲着的形态运动着……我，嗯，这听起来可能十分超乎想象，但是我看到了他的脸……如果那能被称为一张脸的话。那看起来就像一大堆下颚，像狼一样的。没错，没有眼睛，没有鼻子，只有尖牙！尖牙……可怜的威尔玛……我昏了过去。等我醒来，我就到了医院里，打上了石膏。医生们说我能再次行走的概率很渺茫。你们得抓住这混蛋，你们要好好抓住他。

一条信息，就会有 20% 的概率被情感创伤击垮。如果这发生了，与她交谈的调查员可以尝试进行一个精神病学或是精神分析检定来让她冷静下来，如果成功，访谈可以继续。否则，询问必须等到第二天再继续。她提到了下列的一条或是几条：

- 🍴 她和罗里正从基督教青年会走回家，就被一个怪物袭击了。
- 🍴 那个怪物有着人的外形，穿着人的衣服，但是不是个人。
- 🍴 那个怪物有着远超人类的力量与敏捷。
- 🍴 当她看到了它的脸，她被直击心魂的恐怖击倒了。随着她讲述，她仿佛进入了出神状态，开始耳语道，“它像狼一样，有着闪闪发亮的眼睛和尖尖的很多下巴…变形着——像万花筒一样”，她从出神状态中出来，说到“大大的尖尖的很多下巴……这就是他的脸！”
- 🍴 从他的下巴之间，一条怪蛇冲了出来，扣上了罗里的胸膛，然后罗里

就倒了下去。

✎ 凯特直到那时都因为极度恐惧而呆愣着，然后开始尖叫。怪物转向了她，她将拿着的篮球砸向了那玩意。那怪物似乎退缩了一会儿，躲避那篮球。凯特乘着这个时间逃跑了。

✎ 她心中仍满怀着抛弃了朋友的悲伤，她本也应该死去的。

通过灵感检定，调查员们可能会问警方是否回收了犯罪现场的篮球。他们确实这样做了。调查员们可以检查它，分析它的结构，等等。它就是一个完全普通的橡胶球。（守秘人提示：莫顿厌恶球形物体，因为厌恶而退缩，这才让凯特能够逃脱。）如果篮球被送去进行更彻底的分析，它仍然没有什么不同寻常的地方。它的成分是橡胶聚合物，这成分可以合成并给到调查员手上，如果他们想要罐装液体塑料用于喷杀手的话。

昆汀·柯林斯，小提琴家

柯林斯在纽约综合医院的神经外科住院。当袭击者将他摔在墙上时，他背部受伤了。如果调查员们询问医生，他们会说他能够再次行走的概率很小。

如果调查员们对柯林斯进行背景调查，他们会发现他 30 岁，单身，在交响乐团工作，并且没有案底。由于父母的虐待，他很小的时候就被儿童援助协会收养。他的父亲似乎是个酒鬼，妄想自己是一个狼人。

调查员们可能询问柯林斯有关谋杀当晚的事情。他会给出他的供述。（参见狂猎展示材料#9）在医院住了几天之后，他会患上严重的抑郁症。在模组之后全程他都会呆在医院里。

对物理学家或数学家的特殊处理

在听到或看到各种描述后，如果调查员有超过 25% 的物理或超过 50% 的数学，他/她可以尝试进行 INT*1 检定。在有着这些技能等级的调查员亲自看到庭达罗斯人形态

的莫顿后，他/她成功的概率提升到 INT*5。一旦成功，调查员能推测也许受害者描述的是某个在部分超维度空间的存在，而目击者只看到了凶手的部分时空映射。

04. 刑侦科学研究

第一起犯罪发生在霍布广场工业。除了警察隔离带与圈出受害者倒下位置的胶带外，没有残留的东西。附近唯一的東西是一座哥伦布的雕像，以及一个绘有他海上航行线路的地球模型。警察们之前在哥伦布雕像附近发现的昏倒的寇布。

第二起犯罪发生在距离第一起谋杀案两个街区的一条小巷内。警用隔离带封锁了这一区域。在原始报告中，除了尸体之外，在附近发现的唯一的其他物品是凯特·罗林斯的篮球。除非有人阅读报告并通过了成功的英语检定与灵感检定，这一点是很容易被遗漏的。篮球被存放在警察局的保管室。请参阅“三个目击证人”部分下凯特·罗林斯的条目以获取更多有关篮球的信息。

随后的杀戮发生在各处小巷中，并再度发生在霍布广场的公园里。守秘人可以决定之后的犯罪现场中发现了什么物品（如果有的话）。如果调查员们在他们的努力中不幸偏离了正轨，可以提供新的线索给他们。一些建议如下：

莫顿掉了帽子：一顶陈旧的宽檐黑色浅顶软呢帽被发现在尸体附近，生产日期是 1924 年。实验室分析发现帽带中有一些奇怪的晶体。参阅下方的实验室报告以描述晶体。

莫顿留下了脚印：通过成功的侦查检定，在花坛中发现了一些脚印。发给实验室的拓印显示，它们是 11 号鞋的脚印。这些脚印对应一种过时了几十年的礼服鞋。

莫顿的足迹可以追踪：通过穿过一条泥泞而到处是垃圾的小巷的成功追踪检定，可以发现这个人似乎走向了一堵墙。随后足迹停止了。对墙进行搜索，找不到暗门或是其他能让这个人继续行进的方式。一个 1/5 或更低的追踪鉴定显示，这一系列足迹实际上继续延伸，到了小巷的一个死角中。发现

并记住了这点之后，随后的追踪检定显示凶手的足迹永远走向相交墙面的角落处。

受害者#1 与#2 的验尸报告

拉斯·奥·古尔迪是警方验尸官。他是一个矮小瘦弱的阿拉伯人，有着像狗一样的五官与黄黄的牙齿。他的绰号（只能背着他叫）是“食尸鬼迪博士”。他经常让人觉得住在太平间里。因叫来了其他专家来重新审视他的工作，他有些恼怒，并给他们找了些小麻烦。最后，他让步了，让特别小组重新检查尸体并与他一同工作。调查员们可能会怀疑古尔博士，如果这样的话，查看他的条目。

如果一名玩家角色有 50%或更高的医学或刑侦科学（医学），他/她就能重新检查前两名受害者的尸体以及后续受害者的尸体。如果守秘人引入了贝拉斯科医生，他将会作为协助者一同参与。调查员们可以尝试进行技能检定，每项内容一次。错过的信息可以通过进一步尸检获得。每一次尸检需要 2D3 个小时。

- ☞ 尸体上有一股恶臭。这臭味就像腐烂败坏的肉一样，尽管尸体并没有显示出超乎寻常的腐烂迹象。（注意到这一点不用检定）
- ☞ 确认死亡的大致时间：两起死亡都发生在相邻两天的接近午夜时分。
- ☞ 确认两者都是于一分钟之内迅速死于窒息。凶手的握力异乎寻常的强大，是字面意思的能够碎骨——第一名受害者的肱骨被抓握而粉碎，第二名受害者的肩胛骨被捏成了碎片。颈部的椎骨也被压碎了。

☞ 确认毒理学分析报告。尸体中没有外来物质。

☞ 分析受害者指甲下发现的组织——这些组织易碎、几乎就是晶体。通过光学显微镜进行检查，发现这些组织并非由动物细胞构成，而是晶体尘埃。在电子显微镜下，可以看到这些晶体是微小的三角形物体，看起来在颤动变换着。它们似乎会随着时间流逝而消失。

☞ 受害者没有遭受性侵害的迹象。

☞ 受害者的尸体上有深深的抓痕。验尸人没有见过这样特征的伤口。在受害者身上的抓痕中发现了与指甲中相同的结晶物质。

☞ 受害者的血液被吸干了。只留下了一些血痕。脑脊液与淋巴也被吸干。内部器官变成平革质的，好像被脱水处理了一般。

☞ 两者的胸部区域都有一个洞，直径 2 厘米，深 6 厘米。这些伤口的内侧发现了晶体尘埃与人类唾液的痕迹。唾液中还含有细胞标志分泌物，因而这些唾液可以被快速测试。唾液属于有着 O 型(Rh) 阴性血的人。

☞ 胸口上的孔洞似乎不是任何可以被识别的工具与设备造成的。

☞ 在显微镜下观察组织样本时，在胸部孔洞的边缘还发现了少量的蓝色物质。在高倍率下观察，该物质似乎是有机质，但是没有细胞结构。使这种物质与任何动物组织接触都会使得动物细胞中的液体被脱去。

古尔迪或贝拉斯科的尸检

守秘人可能会让调查员在尸检过程中进行角色扮演。让角色在看到检查过程时昏倒总是很有意思的。尸检就是“自己见证”，所以，让调查员们好好看看！

理智

守秘人可以随意让那些首次目睹尸检过程的人遭受从 0/1D2 到 1/1D3 范围的理智损失。诸如医生、护士、警察与战斗步兵这

类与死人相对熟悉的，可能已经见证了足够多的死亡，所以只会经受少量到没有的损失。对于经受过医学训练的角色，与尸体有关的奇怪之处是有威胁的，并且会导致少量的理智损失(1/1D2SAN)。看到死者可能会引发一个角色的创伤后应激障碍，或是增添某人所正在经历的丧亲之痛的苦痛。

礼仪

除了法医病理学家外，任何胡闹或谈笑的人都会被请出去。医生们可能有干巴巴的幽默，但是不会在检查期间，因为他们都学会了对于死者的敬畏这一守则。

可能看到什么

守秘人可以根据需要添加尽可能多的血腥细节，但这里是对一名莫顿受害者一次尸检的简要基础信息。

医生清洗干净，然后换上实验服，戴上手套。与外科医生不同，他们通常没有护士来打开 CD 播放器。尸检以相对沉默的方式进行，足够安静以至于医生们可以在他们继续操作的同时口头叙述调查结果。

医生在打开胸腔之前先检查尸体情况。有着十分明显的恶臭，就好像尸体已经腐烂了几个星期一样。然而，尸体看起来刚刚死去不久。抓痕还很清晰。

用手术刀划出切口来打开尸体的各个

FBI 实验室报告

每个被送往华盛顿 FBI 实验室检测的物品都需要 6D6 小时后才能得到返回的报告。

晶体尘埃：晶体引起了一些争论。一些专家说它们是无机物。一些说它们是非地球的有机组织，似乎遵守着这颗星球之外的地方的自然规律。晶体以缓慢的速度复制，就好像有自己的生命一样。晶体位置的变化被认为是某种形式分解的结果。完整的样本现在已经消失了。就算将晶体冷冻到 0K 也无法阻止它们消失。(守秘人提示：晶体会缓缓振动并跃迁出这一维度并进入庭达罗斯

部位，首先是胸部和腹部。头部需要另一刀来打开，并且使用骨锯来切开头骨（它不会切开脑，因为它能够从软组织中区分出硬物）。另一把锯子用来切开肋骨。骨折将在此时被发现。

血液与尿液样本将会被采集。收集的样本量很小，因为身体中大部分的液体都消失了。样本将与组织样本一同被送去分析，进行药物筛选、感染检查、疟疾抗原测试等。

内脏器官将被检查，同时取组织样本。医生将会取下大肠等器官。这些器官会被拿出称重。之后它们将被解剖以观察任何明显的疾病进程迹象，如肝硬化。守秘人可以让病理学家想取出多少器官就去除多少，肺、心脏、肝脏、肾脏、肠都可以。器官的组织样本也被采集用于分析。人们经常会注意到医生们的大厨般技巧，他/她从肾脏、肝脏和心脏上切下薄薄的组织片，就好像它们是什么美味一样（古尔迪博士尤其有着惊人的...烹饪技巧）。胃内容物通常被用于分析以确认液体中是否有毒物。内外生殖器将被检查，以确认是否有性侵害迹象，并将采集样本以确定死者最近是否有进行过性行为。

大脑通常在固定液中保存几天，以便整齐地解剖。

结束之后，医生们会（好好地）将器官填回到是体力，除非其中某些被保存以便进一步分析，或要按照家属意愿与法律进行火化。

之国。正认为凶手能够穿越空间的调查员可以尝试进行灵感检定以想出这个理论。)

抓痕：与各位动物学家以及武器专家的讨论未能鉴定出爪痕的归属。最相近的可能就是狼的，但是是一头巨狼。这样的生物，恐狼，只存在于史前时期。而伤口处没有毛发与动物组织的事实表明，武器是人造爪子，除非将晶体尘埃视为有机物。

唾液：这个人的血型是 O 型阴性的。唾液中还发现了晶体尘埃。也发现了一些人类 DNA。

胸部孔洞：如果这些伤口边缘的样本被送去分析，伤口边缘将会被强力显微镜、磁共振成像与超声检查。会发现后续内容：

组织的边缘看起来完全没有受损，就好像相邻的细胞简单消失或分解了一样。这样的现象对于孔洞的所有边缘都一致。如果验尸过程中未发现蓝色物质，那么 FBI 实验室此时将会发现它。之后他们将会分析这一蓝色物质，通常需要 6D6 个小时。如果调查员只送去了照片，实验室将无法发现蓝色物质。

蓝色物质：继续这一线索，请查看它自己的部分“蓝色脓液”。

05.马格努斯 与吸血鬼们

调查员们可能会想要进一步研究吸血鬼的传说。有着 25%或更高的神秘学技能点数的调查员能完全明白在克苏鲁的呼唤规则书中对标准欧洲吸血鬼的总结内容。有着 50%或更高神秘学技能的调查员通过成功的神秘学检定还能知道大部分马格努斯会跟他们提起的，在下面“吸血鬼传说”中的内容。专家们还能在大都会图书馆进行研究，并在 2D4 小时内遇到有关活尸的内容。然而，一本讨论这些存在的关键的书籍消失了（马格努斯偷走了它；这对他的吸血鬼文件收藏来说是一件珍宝）。而相对的，马格努斯会告诉调查员们有关吸血鬼的事情。马格努斯奇怪的行为，他家住苏活区的事实，以及他与哥特场景的联系可能会将他置于嫌疑人的席位。见“数据部分”了解有关他的更多内容。

我与马格努斯的晚餐

正如导入中所提到的那样，马格努斯试图让他志同道合的人加入到他的事业中。他邀请那些想要听取他的理论的人去吃晚餐。他带他们去了苏活区一家叫做“一冷”的亚洲融合菜餐馆。

餐厅的装潢是古老的砖墙，硬木的地板，木质的天花板与纸糊的灯笼，这使得房间有些类似日本的乡村旅店。马格努斯推荐了一种用半熟的外来蔬菜、黑芝麻与面条制成的热黑油肉汤（实际上应该是类似于黑蒜油豚

骨拉面的东西……）。他点了一道去骨鸡、扇贝配煮菠菜，以及配有味噌的牛油果拌虾仁作为小菜。（在守秘人的选择下，这家餐厅可以是臭名昭著的乔乔人餐厅的加盟店，这种餐厅出现在加州的萨姆森与加拿大的多伦多等地。参阅“在你门前”战役书以获得更详细的描述）

在交谈中，他提到了如下内容，如果玩家还没有获取的话：

- 🍴 目击者提到犯人有着巨大的牙齿，或是尖牙，如果你们愿意这么说的话。
- 🍴 犯人有着死亡的味道，这是吸血鬼研究中常用的描述，尤其是对他们的呼吸的描述。
- 🍴 尸体中没有残留的血液。就像吸血鬼一样！
- 🍴 犯人有着强大的力量，比人类更强。
- 🍴 目击者有着犯人变成了狼一样的样子的描述；他们无法解释这种看法的来源。吸血鬼的传说中提到了不死生物能够变成诸如狼一类的动物。一名目击者明确表示，凶手看起来在转换形态。
- 🍴 凶手似乎从雾中消失了。吸血鬼传说也提到了化为雾气，甚至凭空消失的能力。
- 🍴 受害者似乎被吸干了生命能量，而且受害者胸前发现有一个小小的刺伤。虽然这不是传统的吸血行为，但是文献中也有报道精神力量汲取行为。
- 🍴 在伤口边缘发现了人类唾液。
- 🍴 凶手嚎叫道：“我渴了！”这就是一个吸血鬼会说的话！

由于他更爱自己的理论（与自己）而非真相，马格努斯不会指出他自己理论中的漏洞，尽管调查员们可能会这么做——例如，如果吸血鬼有尖牙，为何受害者的脖子上没有经典的牙印？胸口的孔洞可不像是牙齿造成的。如果他的理论遭受了挑战，马格努斯会讲述几个吸血鬼的传说（见吸血鬼传说）。如上所述，对这些信息进行研究的调查员们很快

吸血鬼传说

吸血鬼有各种形式。吸血鬼可以是邪恶的生物、恶灵、不死生物或恶魔。他们的目的是要吸取人类的生命力以延长自己的生命或是增添自己的生命，通常这通过窃取血液实现，但也有的是通过吸取精神能量达到的。

传统的欧洲吸血鬼可以在克苏鲁的呼唤规则书中找到。

吸血鬼这个词在 18 世纪开始普遍使用。它源自马扎尔语的“vampir”，并类似立陶宛语的“wempi”，意为“饮下”。

吸血鬼的形象有着大量的表现——印度的罗刹，希腊的拉弥亚，希伯来的莉莉丝，亚美尼亚的达卡纳瓦，中国的郑氏、天狗和僵尸，达尔马提亚的善恶吸血鬼，欧洲的吸血妖，南斯拉夫的玛拉，罗马的蚊蝠，墨西哥的库卡提提奥等很多。

吸血鬼这一主题引发了 18 世纪的作家与诗人的想象，并帮助塑造了现代西方文化中的吸血鬼符号的形式。例子有拜伦的《吸血鬼 (Vampyre)》，济慈的《拉米亚》，柯勒律治的《克里斯托贝尔》，以及萨德侯爵的《贾斯汀》，勒法努的《卡米拉》，斯托克的《德库拉》，以及歌德、波德莱尔、果戈里和托尔斯泰等作家的作品。

精神吸血行为发生在某些人的身上。这些“超自然海绵”无意识地吸收他们接触过的每一个敏感的人的能量，夺走了他们的生命力。这样的人就是被吸血存在附身了。

就能确认马格努斯几乎只是在背诵这一领域的权威著作。

如果问起哥特这一角度，马格努斯会说这是一条死胡同。他有和他们一起活动。他们是无害的。他补充道，康拉德博士与马西森队长不会相信超自然现象的存在，既是一个恶魔出现在了他们面前并咬下了他们的手臂也是如此。

在谈话结束后，他表示他将会研究他的书籍，以确定在逃的吸血鬼是那种类型的。然后他就会回家看他的书了。

第二天下午，他会在有神秘学背景的调

关于希腊人中的某些当代观点

以拉丁文出版，时间是 1545 年。作者是利奥·阿拉提乌斯，这是一部历史与民间传说的合集，主要讨论了地中海地区的传说与迷信。它包含有关活尸的章节。学习与理解需要 2D3 周，阅览需要 4D3 小时，它导致神秘学+3%与欧洲史+1%

查员面前出现，然后讨论他关于凶手是活尸的理论。如果他找不到这样的调查员，他会等到第二天早上，在会议上向特别小组提出他的看法。

活尸

马格努斯提出的每个说法都可以通过成功的神秘学检定证实。

马格努斯认为凶手是吸血鬼，但是不是常见的欧洲种。凶手很可能是一种被称为活尸(Vrykolakas)的希腊亡魂。这种生物的历史可以追溯到罗马皇帝哈德良的时代。

要成为一个活尸，人必须被诅咒，凄惨死去，做了不光彩的事情，或是被教会绝罚（希腊东正教）。这些吸血鬼通常归来完成他们生前没有完成的一些事情。

“Vrykolakas”这个词的意思是“披盖狼毛者”。马格努斯将此与目击者报告的吸血鬼像狼一样的外貌联系在了一起。据信，狼人在死后会成为吸血鬼。

要摧毁这些生物通常需要的方法是火焰。十字架与阳光没有被报道有效过。木桩也是如此；许多报道描述活尸被一次又一次地刺穿、斩首以及其他，但它们仍旧能回来继续骚扰生者。马格努斯建议警察用圣水、火焰喷射器与信号枪武装自己。

马格努斯的这些信息收集自《关于希腊人中的某些当代观点》一书。他只会将这本书借给他认为是学者的人。请参阅下方描述了这一神秘学典籍的边栏。

在马格努斯发表了意见后，特别小组的非玩家角色都会认为他疯了。在第五天晚上他们与莫顿死斗之后，他们会开始相信一切

这一场合来自十八世纪，带着黑暗深邃的及超自然存在鬼。

哥特一族于 20 世纪 60 年代起源于英国，治疗乐队与慈特摇滚”或是“部圈子，其中始为他们的表

哥特文化就是穿着象吸样。他们的服出现在哥特场即使梳理了，并且要么是黑服装与浅色的妆)，再与深色

这一运动布欧洲与北美一些杂志与新时至少会有一乐演出。

安妮·莱斯基基础阅读资料塔特，被描述在。对于许多一个重要特征性行为。一些恋物癖与捆绑任何信仰，他是巫术的。

极少数哥液。一些人睡得到永久削尖屑一顾，并认

事物。守秘人可以决定特别小组对马格努斯的想法接受到什么程度，基于调查员们对马格努斯理论的支持与反对。如果他们拒绝了他，马格努斯会独自行动，带着信号枪，十字架（他带着它以防万一）于圣水在巷子中游荡。

守秘人选项：莫顿将在第五天晚上杀死马格努斯。马格努斯的头部将会被如此之大的力量击中，以至于只有他的下颌能保存下来。他头颅的其他部分都会被糊在小巷的墙上。识别尸体的身份可以通过钱包里的信用卡与驾照完成，或者通过他完整的下颚（比对牙医记录）。

当然，如果需要，守秘人可以饶马格努斯一命。他可以他从被打得半死中恢复过来，并再次出现在未来的模组中。其中一个选项是在《秘密》模组集中“解封的密室”模组中让他登场，彼时他可以取代那位被谋杀的作家，死于与另一个吸血存在的命运相遇。

06.哥特调查

带着警方的线索或是他们自己的想法，调查员们可以在城中追索哥特区域。麦克冈纳格，互联网，或是对黄页的仔细搜寻（图书馆使用检定）能够法向两个主要的哥特聚集地，洞穴酒吧与暗夜设计。如果马格努斯在附近，他的存在可能会使得一些消息来源选择不开口。如果他得知了调查员们对鲍勃·帕尔默的兴趣（关于他参见下文），马格努斯会试图将他们引离这条线索。作为一个诱导信息，他应该看起来掩盖了什么，而他确实如此（他自己的吸血鬼幻想）。这条调查线路引发了有关西蒙·马格努斯、鲍勃·帕尔默与哥特小子格雷戈尔的问题。

洞穴酒吧

狂欢

电子音乐、多药滥用以及在公开场合撒野为这些精力充沛的通宵活动者提供了动力。作为天生的法外存在，狂欢最佳地点一直是户外。活动的发起人通过传单、秘密电话号码以及互联网邮件列表来宣布即将发生的狂欢，但是对地点保密。狂欢起初是英国 20 世纪 80 年代后期酸屋文化的一部分，并在 20 世纪 90 年代初期来到美国，并在洛杉矶地区最为狂热。在那里，诸如诺氏果园一类的游乐园会被包场进行此类活动。纽约的室内外旅行狂欢 NASA(夜间听觉感官觉醒)活动是一个东海岸的据点。今天，狂欢既发生在室内也发生在室外。目前市政是减少危害，而大部分执法机构对这些活动视而不见。公共卫生部门则更注重确保这些狂欢者不会给自己造成严重的伤害。

这是一个位于市中心的繁华的哥特式夜总会，位于普林斯街与梅瑟街交界西北侧的苏活区。洞穴酒吧是一个由旧仓库改建而成的哥特们的聚会酒吧。它一周七天天天开放。这是一栋以哥特风格修建的两层建筑，并显著类似于埃及王朝的猫女神巴斯特。这里有私人房间，台球桌与影视游戏（在地图上没有标出台球桌与影视游戏的位置）。除非特别声明，否则每晚都需要合适的证件。进入最低年龄为 19 岁。虽然大部分夜晚都没有着装要求，但是调查员如果没有穿工业风格或是哥特风格的着装，就会鹤立鸡群。不收服务费。演奏的音乐是哥特风、工业风或是其他另类的东西。

走进酒吧的调查员可能感到极度震惊。从用雕刻石棺装饰的入口钻入，调查员就来到了一个昏暗的洞穴，其中混杂了陵墓风格装饰与来自地狱的酒吧。

红色的灯光极度的暗淡，几乎像是不存在一样。它来自哥特式黑色金属烛台上的鲜红灯泡中。混凝纸浆制成的柱子排在墙边，

模仿埃及陵墓的建筑结构。天花板上的图画是对西斯廷教堂的亵渎模仿，用瘦削的魔鬼取代了天使，一个吸血鬼一般的恶魔在上帝的位置上，伸手抓住一个躺在云端的男人的喉咙。还有几具石棺，这次竖直钉在地板上，分布在围绕着一个小小舞池的桌子之间。

音乐震耳欲聋。这里的歌包括来自上帝迷失之子、死亡之真实、瘦狗崽、包豪斯、崛起、藏骨所之梦等乐团的病态曲目。斯芬克斯的半面模型占据了北面墙壁的大部，DJ的工位就在它的头正下方，被两只爪子包围着，面向舞池。

在这黑暗迷宫中的居民都身着黑色飘逸的衣服。他们的脸像死人一样白，眼睛在黑色眼妆中闪闪发亮。有些人似乎长着尖牙。许多人正靠着猫女神巴斯特的雕像喝酒、跳舞或是吸毒。靠近看会发现，他们中的大多数看起来都是青少年。有一些患有厌食症的女性掠过，她们只穿着细皮带与过膝高筒靴。其中一个眨了眨眼，笑了一下，露出了长有尖牙的嘴。

墙上的海报

一张用深红色荧光油漆写就的标语牌说，本周的嘉宾DJ是DJ不死卡尔肯，他播放的是天启音乐精选。

许多海报宣传了暗夜设计，一家服装店，其地址写在海报底部。

还有一些哭泣耶稣人体艺术店的海报。其上的照片是一个刻在裸女背后的撒旦五芒星。地址也写在海报底部。

一张巨型海报上是一张巨大的长有尖牙的大嘴照片，其宣传的是鲍勃·帕尔默医生的“回忆之牙”。他的办公室地址列在底部，是另一个街区的一个地址。似乎这位牙医专门制作定制尖牙。

一张海报宣布11月1日的“恋物癖之夜”活动，由本地一家名为S&MAK的恋物癖商店赞助。参加这些夜晚活动有着5美元的入场费，并有严格的恋物癖着装要求。

还有很多的狂欢海报。如果调查员有兴趣再看看，要求一个侦查检定。下一张狂欢海报是“百鬼夜行到湖边”。它发生在万圣节

(第九天)，于晚上10点开始。人们将聚集在哥伦布圆环广场。展示的路线图显示，线路沿着中央公园西街，到72街，然后转入中央公园，走去湖边。

随机问题

对人群提问能获得各种哥特分子的信息。然而，调查员没有针对这一环境着装会导致他们社交技能减少15%。如果他们穿着昂贵的西装或是看起来像警察，这一减少值提升到20%。如果他们表现出觉得哥特分子是怪人的态度，则进一步减少20%。另一方面，如果他们给这些原住民买啤酒，则他们沟通技能的效果提高15%。如果一名调查员通过成功的神秘学检定让被提问者留下了深刻印象，再给他们的成功率加10%。给钱也能达到每1美元增长1%成功率的效果。原住民们可以回答有关哥特文化、近期事件以及特定人员的问题。了解下列人物、地点与话题需要成功的说服检定。

格雷戈尔：如果专门问起他，大多数哥特分子知道格雷戈尔，他的据点，以及人们对他的看法（不怎么好）。通过幸运检定，有一个穿皮衣的哥特少年会提到格雷戈尔在一个叫做哭泣耶稣的纹身店里工作。通过另一个幸运检定，会有人说听到过格雷戈尔与他的伙伴们计划寻找“吸血鬼”，从而达成某种交易。“这是多吓人，又多low的啊！”格雷戈尔喜欢参加狂欢。而本周末在中央公园某处有一个很大的狂欢。

如果在第七天之后，格雷戈尔在第七天晚上被发现在俱乐部出现，和一个穿黑风衣戴帽子的奇怪家伙一起。这个男人似乎已经五十多岁了。这个消息提供者可以描述那个家伙，从而让警方艺术家为此人绘制粗略的素描。如果调查员有莫顿的照片，它们会是十分吻合的。该消息提供者还表示，他们认为格雷戈尔用一种低质量毒品在那天晚上毒害了一些人（详见“新药落地”部分）。

帕尔默：如果调查员们问起谁最有可能是这些吸血鬼犯罪的罪魁祸首，一个叫做帕尔默的人的名字很有可能被提到。他是哥特群体很有可能会提及的人。如果问起帕尔

吸血鬼结社

默，一些 SM 爱好者会说到他是一个 SM 上瘾的主，以及纽约的尖牙制造者。人们觉得他有点过于 S 了。他将自己塑造为吸血鬼，并且至少有三个女“新娘”（SM 中的奴）与他一起生活。通过另一个幸运检定，有人会提到马格努斯和帕尔默是朋友。马格努斯很少来。他们觉得他有点疯狂的调调。

马格努斯：马格努斯有时会来到酒吧。他声称自己在研究哥特文化，但这里的常客认为他是一个想要品尝血液的怪人。醉酒时，他曾声称自己遇到过一个真正的吸血鬼。不过，大家说，马格努斯是故作姿态。

欢宴者：人群中有吸血者存在。会有很多名字被提到。如果调查员们已经知道了关于格雷戈尔和帕尔默的事情，这些名字会再次作为吸血者被提起。问起其他的名字会转入年轻人们的行为，他们聚集在某人的公寓中，划开彼此的手腕，将血液倒入酒杯中，然后以某种仪式的方式饮用。大部分人对这些人的行为感到不适。

狂欢：调查员们会被指去看墙上的海报。通过幸运检定，有人会提起“百鬼夜行到湖边”活动听起来会是爆款。

巫术/邪教：大多数人会对调查员提出这些问题的方式感到不满。不过，有人会提到有些哥特人有巫术崇拜，并会在中央公园每月聚会。下一次聚会的时间是 11 月 15 日。

天花板的绘画：上面的邪恶壁画是天才之作。如果问起，原住民会说一个叫做夜蛇的著名神秘艺术家画了它。

有人要天使粉吗？：这是守秘人的可选项。如果调查员们像对待怪人一样对待常客们，一个愤怒的哥特人会进行抗议。他会看起来十分冷静而愉快，并给调查员们买几轮免费的啤酒。然而，他将会指示一个朋友在酒里下大量的苯环己哌啶（PCP），也就是天使粉。任何饮用了下了药的饮料的人都会在 3D6 轮内开始受到药物影响。PCP 是一种解离性迷幻剂，会让使用者产生偏执型精神分裂症的症状，并让使用者感受不到疼痛。在游戏中，守秘人应当控制角色，让他/她的行为极度偏执，如，相信酒吧中每个人都是真正的吸血鬼，然后开始争执。

有枪的人不会想到掏枪，而是先用拳头

这一结社是赛特神庙的一部分。

赛特神庙是一个宗教机构，对古埃及的赛特神奉献，这一神祇后来被改为了犹太基督教的撒旦化身之一。这一神庙于 1975 年由撒旦教会（成立于 1966 年）创立。这是一个严格遵守道德与法律的机构。该结社的目标是识别与理解人类的欲望，直到极限，而这一欲望本身被意识的恐惧压制了。成员称自己为吸血鬼。它有着准入水平要求，国际会员制度，出版了一个时事通讯《夜翼》，以及期刊《吸血鬼文件》。其主要办事处位于旧金山。

行动。那些被下药的人会忽略受到的伤害，但是仍旧可以按照克苏鲁的呼唤规则被击倒，也就是失去他/她生命值的一般，或是生命值下降到 2 或是更低。被下药的个体也能够比通常状况下使用更高的 STR（在药物有效期内 STR 增加 3）。药效会在 2D3 小时内消除。最好的治疗方法就是将被下药的个体关进安全的安静房间，然后注射大剂量的镇静剂，而带有监控室的急诊室就是理想的选择。如果有任何愚蠢的特别小组成员被这一伎俩所害，事后提醒他们，出任务时不该喝酒！

暗夜设计

这是一家位于苏活区的哥特服装店，营业时间是从周二到周六的早 11 点到晚 8 点。它位于普林斯街与西百老汇街交界的西北角。这家被誉为纽约第一家哥特专卖店的商铺，其商品包括各种男女时装，搭扣靴鞋，化妆品与假发，书籍与杂志，漂亮的哥特式珠宝与礼品，你能找到的最黑暗风的 T 恤精选等等。一切都被布置在华丽的维托利亚式风格环境里。有 1D4 个哥特顾客在场。

店主，米尔卡拉是一个瘦削的黑发女子。她看起来长得有点像埃尔维拉，不过没有那么丰满。她有着永久性的顶端尖锐的切牙。

尖牙：如果问起她的牙齿，她会说这是一位鲍勃·帕尔默医生进行的手术。如果询问

她更多关于帕尔默的信息，参见上面的洞穴部分，她会重复那儿的帕尔默的信息。她还会补充道她以前和他约会过一段时间，但是因为他一直想要咬她的脖子并喝她的血而停止了。尽管她喜欢有一点怪癖的，但她没那么深陷于此。他还告诉她他是吸血鬼结社的一员。（关于此见狂猎展示材料#10）

格雷戈尔：她认识那个在一个哭泣耶稣纹身店工作的吓人小子。

吸血鬼：如果泛泛问起吸血鬼，她会指出一个书籍分类。玩家可以在此购买关于此主题的书，也包括其他神秘学主题的书籍。还可以购买项链、戒指一类的东西。

马格努斯：她认识马格努斯。如果他陪同调查员们一同来到，她不会提起后面的内容，因为她觉得他很吓人。她说马格努斯经常来，假装在研究别的东西，然后问她一大堆问题。他看她的方式让她脊背发凉。她见过他戴着自己的尖牙。她有一把登记过的小手枪，就在收银台下面。“最近我有时候会觉得**确信**他要跳到我身上，注意你们的背后，还有脖子。”

巫术/邪教：她说她是一个正在联系巫术的女巫。她使用的是水晶。她能展示给调查员看许多用来治疗、祈祷好运等的水晶。

如果一个有着高 APP 或是通过了成功的说服检定的调查员和她调情，她会同意约定带他们去哥特聚集地逛逛，比如洞穴酒吧这样的。她的存在能够让获取信息的成功率提升 25%。她说，哥特社区也希望那个凶手尽快被抓到，在他们成为警察的替罪羊之前。尽管她并不真的相信吸血鬼什么的，她还是有一小瓶教皇亲自祝福的圣水（是真货！）以及一个古代的希腊东正教十字架。她承认她实际上生来是一个希腊东正教教徒，名字是安娜·尼科德摩斯。

米尔卡拉会与有着最高 APP 的调查员去压马路，无论男女，因为它是双性恋。对于更多细节，参见数据部分她的内容。

S&MAK，一个 SM 百货商店

S&MAK 是一家苏活区霍华德街与百老汇街西北角的商店，营业时间为周一到周六

的中午 12 点到晚上九点。SMACK!

这座两层楼的小店在一座老旧建筑内，离墓穴酒吧四个街区远。商店橱窗中有各色穿着皮革装备，拿着鞭子与锁链的人体模型。店内有各种 SM 贴身用品与其他性用品。顾客的穿着从街头朋克风到商务正装都有。

店主是玛德琳·特雷维，一位身着黑色皮革的窈窕金发女郎。她的脖子上挂着一个五角星，左臂有一个金字塔及塔顶眼睛的纹身（注：共济会）。如被询问，她会说她的顾客要求高级别的保密性，她也不会回答问题。如果给钱的话，她会笑着让那个人滚开。如果有人尝试说服她，她会认为这个人是弱者，然后按此对待他们。如果有人用警察威胁她，该角色需要一个成功的法律或话术检定以说出让她足够紧张到吐露信息的话来；恐怕是唯一能让她开口的方法。如果她被攻克了，她会提到以下内容，取决于她被问到的东西：

帕尔默：他是一个好顾客，并且是知名人士。他每个月都会花大量的钱买装备。他沉迷吸血鬼幻想，并且购买了许多像蝙蝠的皮革服装。他还购置了哥特式的刑房装备。他被称为帕尔默主人，在他家中有一群固定的女奴隶。他叫她们“帕尔默的新娘”。他还是曼哈顿下城区哥特与施虐癖亚文化者的首选牙医。他也属于吸血鬼结社，通过一个神秘学或是一个早些时候的图书馆使用检定就能发现（见狂猎展示材料#10）。他最近没有来过商店附近。他上次来的时候脖子上有个新鲜的咬痕。（这是真的，他在上次的 SM 血液运动游戏中得到了它。）

格雷戈尔：一个在哭泣耶稣工作的吓人孩子。他为她做了胳膊上的纹身。他认为他是一个被动者，因为在见到她后他提出要做她的奴隶。她并没有要他，因为每当她看到他空洞的眼睛时，她就会起鸡皮疙瘩。她认为她可能还在找能够侍奉的人。

吸血鬼：特雷维不相信真实的吸血鬼存在，因为她见过了太多参加血液运动的恋物癖者。她说，SM 世界中，吸血鬼式幻想十分受欢迎。血液运动是与流出或饮用血液有性意味关系的活动。她说，有一些情侣将他们的另一半称为“血娃娃”，并有着一夫一妻制的吸血关系。她不参与此类活动，并认

为这些活动不是安全的性行为。

巫术：“这都是胡说八道！”她曾经涉及过一些与撒旦教有关的东西，但是在她看来，这都是对实际狂欢的掩盖。然而，她喜欢女巫式的时尚风格，因为它看起来有着女性支配者的象征意义。

哭泣耶稣

这家破旧简陋的纹身店距离洞穴酒吧三个街区。它在霍布广场，在格林尼路与布鲁默路的东北角，面朝公园。外面的广告牌说他们专长于纹身、海娜绘画以及招牌的“传统方式”、“非传统方式”（冷烙）、“现代方式”（烧灼、手术刀切割等），切割，墨水揉擦以及其他纹饰方法。他们在每天的中午到午夜营业。

从里面看，这地方十分脏乱差。用过的注射器遍布小店的角落。店里有一个小的色情书架。有一本厚厚的名为启示录的皮面装订的书，在收银台后的柜子上。这本书是空心的，里面放有一把特制.38 手枪。

店主是亚当·派尔。他是一个体型硕大的肥胖男人，光头，有着很多层的肥胖下巴。他穿着摩托车服。他的 T 恤上画有紧握的拳头。在他裸露的手臂上点缀有无数纹身。他的脸纹得像个部落战士。他很健谈，并且很喜欢谈论她喜欢的色情片明星。他放在书里的枪是为抢劫犯和小偷准备的；他尽可能不让任何人碰他的这本书。他会以任何看起来像是执法者的人显露出敌意。他会用言语攻击任何不适执法者但还穿着整齐的人。通过成功的话术检定、20 美元或是 1/5 瓶威士忌，他会跟调查员们交谈。

格雷戈尔：派尔说格雷戈尔是一个怪孩子。不过，他是个很好的纹身艺术家。格雷戈尔有几天没来上班了。格雷戈尔住在一栋废弃的旧房子里，与街头青年住在一起。派尔能指出那地方的位置。派尔还回忆说，格雷戈尔与一个狂热小团体有冲突。他们似乎经常找他的麻烦。格雷戈尔一些儿时的死对头在那个团体里。派尔说，虽然他与格雷戈尔处得来，但是他永远不会相信他。他还想起格雷戈尔喜欢狂欢。

帕尔默：派尔对他一无所知。

吸血鬼谋杀：派尔认为，吸血鬼杀手是从某个疗养院逃出来的疯子。“以为他自己是他妈的德古拉！”

狂欢：派尔说他的一些顾客正在谈论一个名为“百鬼夜行到湖边”的事情。他不知道它的具体时间地点。通过幸运检定，一个顾客会提起它在中央公园西部进行。

鲍勃·帕尔默医生

帕尔默的办公室与家在教区街上，在西街与华盛顿街之间，营业时间是周一到周五，早 10 点到下午 5 点。门上的挂牌显示办公室关门两周。一台答录机消息相似地说到帕尔默在出差，会在两周内回来。

帕尔默的办公室与家是一间古老的褐砂石房屋，离曼哈顿的时髦区域有几个街区远。它有两层楼，一个阁楼和一个地下室。窗户上的标志显示这栋楼有报警系统，而这个标志不是欺诈性的。所有的入户点都有电缆，而其中有内部动作传感器。引发报警系统会导致电喇叭响起，然后监视站会叫来警察，他们会在 4D3 分钟后到达。

他的第一层被改造成了牙医办公室。这里是通常的牙医设施。一个成功的医学检定发现这里的设备与时俱进，办公室一尘不染。第二层有着他的生活区。它们极度舒适。许多五芒星、倒十字架与其他撒旦教物品在周围。可以看到。他的私人图书馆在阁楼。其中有着许多有关撒旦崇拜、吸血、SM 行为以及其他有关血液的主题的书。在一个旧柜子里有各种论文，吸血鬼粉丝杂志，一张吸血鬼海报，六十个录像带（都是吸血鬼电影，但是没有标签），吸血鬼幻想角色扮演游戏，以及各个乐队的 CD，包括 GLC。在桌子上有一份文件的草稿，表示帕尔默准备精选当地的政治席位。在文件下是一份奇怪的契约，一份签了名的文件，承诺将帕尔默的灵魂交给魔鬼来换来力量。帕尔默看起来是用类似血液的东西签署的。分析将会证实这是帕尔默的血。文件旁边有一把看起来很邪恶的长约一英尺的匕首，在刀刃上刻有古代铭文，刀柄上有一个骷髅头图案。沿着一条刀刃边

缘可以看见一些棕色的污渍。分析表明，它与契约上的签名来自相同的血液。

契约：本文件没有任何特殊力量。帕尔默的自恋使得他委托一位当地艺术家画出来了它。他用自己的血液签名，挂在壁炉上，给人留下深刻印象。

匕首：并非新奇的现代仿品，而是来自古来苏美尔的古老而真正的青铜武器，肯达里的匕首。通过成功的克苏鲁神话检定，其上的铭文可以被破译，它描述的是枯萎术，可以通过 INT*2 检定来学习。（若通过了成功的考古学或神秘学检定，为 INT 乘数+1，如果两个成功则+2，最多可以达到+4）。刀刃以另一种方式被附魔，使得持有者能够在释放枯萎术对抗目标 MP 时有额外的 4 点 MP。帕尔默在拍卖会上得到了它，从未想过它能有魔法能力。它还能对那些只能受到魔法伤害的生物（例如外神仆从）造成正常的匕首伤害（1D4+2+db）。如果某种原因下调查员拿走了它，它的估计价值为 30000 美元。帕尔默肯定想要拿回它。

帕尔默的地牢：它位于地下室，当然。一段台阶向下通往一个 STR20 的门。它的锁可以被撬开，但是它通常是开着的。巨大的地下室里有许多设施，甚至还有一些客用牢房。他的三个新娘经常出现在此。在白天，她们是他雇佣的口腔卫生技师。

帕尔默休了事假，因为一些来自外地的客人来要在地牢度过一整个星期，探索一些奇妙的变态行为。每当他们需要新鲜食物时，帕尔默都会派一个新娘外出。如果调查员们在监视屋子，在晚上他们会见到一个漂亮女人出现，然后在半个小时后带着当地餐馆“泰国魔法”的大袋子回来。他的客人是一对爱好 SM 的德国情侣。他把他们关在了笼子里。他们玩得很开心，对这项活动十分赞成。

帕尔默有一把 12 号霰弹枪，目前在地下室地牢的门的背面。如果有人触发了警报，他会用手机打电话叫警察，等待他们到来。没人会离开地下室。如果有人闯入地下室而不自报家门，帕尔默就会开火。如果警报系统被破坏并切断，闯入这间游戏室的人们会听到震耳欲聋的音乐，许多的笑声与谈话声，每个人都在进行奇怪的行为，并且看起来十

分享受。

许多红色的蜡烛照亮了地牢。如果帕尔默措手不及，他们会看到一个男子（帕尔默）穿着带有蝙蝠长袍的皮革紧身衣，拿着一个马鞭，站在那里对着房间中央大喊。否则，这个男人会躲在新购置的枫木拷问架背后，挥舞着一把霰弹枪。三个漂亮的女人跪在房间中央，戴着狗项圈，穿着简单的皮革内衣。她们被反铐着。一个用链子悬挂的大型动物笼里有两个赤身裸体的人，一个金发男人，一个金发女人。每个人都在盯着调查员们。

帕尔默十分恼怒，他完全有理由。他会起诉每个看起来有钱的调查员。即使有搜查令，他也仍旧会控告。聪明的调查员不会离空中悬挂的笼子里未被拘束的金发男女太近。

让法官为帕尔默的家发出搜查令是不太可能的。调查员需要用一个成功率为正常情况下 1/5 的法律检定来说服法官，即便如此他们可能还是必须要在过程中夸大事实。如果你必须通过搜查令来避免遭到进行非法行为的严厉诉讼，那么向法官说谎可不是一件好事。

如果调查员们非法入侵，他们将会面临严重的法律（如果不是致命的）影响。一旦警方接到了帕尔默的电话，关于帕尔默的地牢与控告的故事就会登上国内每家小报的头条。尽管他们可能会想保留一些非官方行动的能力，但调查员们会在第一个头条刊出的早晨被正式从特别小组中移除。

帕尔默对每一起杀戮事件发生的夜晚都有不在场证明，并且不知道任何对调查有用的信息。如果他发现马格努斯与调查有关，他会把马格努斯的吸血鬼幻想爆料给报社，马格努斯的信用评级减半。

格雷戈尔的据点

这是一个破旧的老仓库，在以前纽约的市中心，位于运河街南部，在中心街与百特街之间。许多墙上都有孔洞与其他的腐坏迹象。在外墙上涂有万字记号。晚上，从这个废弃建筑里可以看到烛光。这是街头青年的据点，通常这里有二十人左右。他们是流动

的；据点中的人数经常变化。在白天，这里只能找到 5-10 人。其他人在打零工，乞讨，卖淫或是诈骗行窃。

在据点中的孩子们可能会与玩家角色交谈。根据调查员们闯入的方式，他们可能会遇到一些暴力事件。如果玩家提供金钱，孩子们会听他们说话。提供食物也不错，但是其中许多人需要钱来满足他们的毒瘾。守秘人可以完善这些内容，以满足调查员的慈善需要与道德观念。

据点中的人包括一些哥特分子、狂欢者与前帮派成员的青年。还有几个带着孩子的未成年母亲。给他们 20 美元或是通过话术或说服检定，他们都愿意说些什么。

格雷戈尔还有他的朋友泽维尔与沃尔芬都被赶走了。他们被要求放弃他们的病态行为，否则就得离开据点。格雷戈尔和他的同伴们开始杀死流浪猫狗并喝它们的血。他们最近几周里停止了这些行为。但是，格雷戈尔确实发誓，他要报复所有这些“坏脾气的人渣”！

在听闻吸血鬼杀人事件后，格雷戈尔提到说他要去找吸血鬼。一位年轻人说，“我猜他想当英雄。”另一位年轻人则说，“不，他说他要对它宣誓效忠直到永远，并成为不死族。真是个 low 逼。”“没人会这么蠢！”“真的，我说。”

格雷戈尔在哭泣耶稣纹身店工作，并且经常去洞穴酒吧闲逛。

格雷戈尔、泽维尔与沃尔芬几天没出现了。大家都希望他们别回来了。如果他们回来，这儿的人们决定让他们滚开点。

如果问起那些十字纳粹标志，年轻人们提到一个月前有一些新纳粹朋克光头党在这里活动。在他们殴打了一个黑人青年后，其他据点里的人包围了那些光头党然后把他们从房子里赶走了。

如果问起即将到来的狂欢，年轻人们会提到“百鬼夜行到湖边”。它将发生在第九天的万圣之夜。年轻人们计划跳过游行部分直奔湖边，然后直接跳入湖中。他们不知道具体的位置在哪，但是他们会四处找找。

07.两起珠宝抢劫案

警方正在调查两家珠宝店遭受的奇怪抢劫案件。听闻关于连环杀人凶手调查的传言，他们在考虑案件与正在发生的连环杀人凶手搜捕的关系。赖斯警探与柯蒂斯警探会在第五天的会议中加入调查员们。

他们报告说，皇家良宝与欧洲珍宝两家珠宝店都在两天之内被抢劫。在大约午夜时分，每家店都被抢走了许多钻石。监控录像显示在抢劫发生时没人在商店里。运动传感器反复开启而又关闭，显示有什么东西一会儿在，一会儿不在。而当警方到达现场，没有什么留下来的。门、窗及其他出入口都锁的死死的。每次从警报响起到警方到达现场都差不多是四分钟。在这个时间内，价值超过五百万美元的钻石被取走了（两家店失窃额合计）。难以置信的是，盗贼只偷走了内在无瑕疵的钻石，它们都是 E 级成色，圆形切工，克拉数各异。它们都是从保险箱和展示柜被偷走的。

在欧洲珍宝店中，窃贼一定很赶时间；三个巨大的属于通常会被取走的钻石被留在了商店中央清晰可见的陈列柜中。在两处都有着可怕的太平间的味道。有一名警员发誓说他留意到有一小片雾气从阴影中慢慢消失。保险柜的门被如同鲨鱼般大小的有着尖牙的巨嘴咬开了。刑侦专家中没人能解释这效果是用什么东西实现的。案件仍在调查，但是没有线索。由于犯罪的奇怪状况，案件之间的相似性以及抢劫现场与谋杀现场的接近程度，赖斯与柯蒂斯已经将所有他们拥有的证据交给了特别小组。（使用本·麦克冈纳格的数据给赖斯与柯蒂斯，不同的是他们没有谄媚这一技能）。

监控视频

有两盘监控录像带，每个商店的监控摄像头各有一个。在四分钟长的抢劫案发生时，两者都录制了一半左右。简单看它们，什么

都看不到。两个保险柜上都突然出现了锯齿形的大洞。可以看到在保险柜内部的黑暗中有什么在动。片刻之后，警察进入到画面中，拿出手枪，开始搜索。

计算机对录像带进行增强处理需要4小时。在保险柜中，可以看到钻石被一些看不见的事物移动着。它们中的一些飘了起来，然后消失，就好像被装进了看不见的袋子里一样。

可以将录像带送去给FBI实验室进行进一步的分析。在12个小时后，被增强过的版本会被送回。一个纸条说他们使用了全新的光畸变增强技术。它显示出每个房间里开始从镜头外充入细细的雾气。然后可以看到一个奇怪的扭曲从雾气源头向保险柜方向移动。它的样子就像因为受热变形的三角形碎片，不断转换变化着其几何花纹。这些花纹使得观看者产生了恐惧感（理智检定0/1）。这一扭曲向着保险柜移动，而当它出现在保险柜上时，柜门上出现了撕裂。随着钻石被舀入扭曲中，它移出了镜头。

在欧洲珍宝店里的录像带中，那扭曲显然与房间中央的大型展示柜保持了距离。尝试进行侦查检定的调查员只能看到一个装有大石头的巨大的厚玻璃容器。

保险柜门上的痕迹

具有合适技能的调查员能够帮助处理这个奇怪的线索。保险柜门已经被拆下并送往警方的法医实验室。看起来有什么嘴的直径达到了1.5m的东西在保险柜门上咬出了一个洞。洞的边缘没有有机物，只有粉尘。

知道在尸检过程中所发现的残留结晶物的调查员们可以擦拭咬痕边缘取样。在高倍显微镜下，他们会发现与谋杀案伤口中发现物质相同的东西的痕迹。

成功的机械维修检定可以确定没有任何机器能够制造出这样的孔洞。成功的动物学或生物学检定可以确认没有任何动物的咬合可以制造出这样的孔洞。它看起来的样子就像是有一部分材料在相邻分子不受损的情况下被分解或去除了一样。

最后，仔细的测量可以发现，锯齿状的

似乎由牙齿留下的痕迹看起来来自不同长度与直径的牙齿，就好像下颌的牙齿要么在不断移动位置，要么在不断改变长度一样。

珠宝店

通过了知识检定的调查员们都听说过这两家店，并且知道这两家店都有着很高的国际声誉。

皇家良宝

这家店位于肯摩尔街与巴克斯特街交界处。这家店以令人舒适的古代英国奢华风格装点。墙上装饰有甲冑和精美的挂毯与油画。店主伯恩哈特·斯蒂格利茨十分不高兴。他向调查员提出的问题多于他回答的问题，尤其时关于他的宝石何时能被找回。他是一个身材高大的强壮男人，有着深棕色的头发，一口欧洲口音。他既粗鲁又无礼。由于调查员们是特别小组的成员，他似乎想让他们对他的损失负责，并期待他们能够对未来进行可靠的预测。对伯恩哈特的侦查检定能够发现他手腕上的绷带。如果问起绷带，他会说这是邻居家的狗咬的（这是真的）。

随意环视四周或是一个成功的侦查检定会发现一个看起来很奇怪的斧子，靠在一套看起来很邪恶的黑色铠甲旁边。斧头的金属部分像是有魔法一般闪闪发亮。如果问起它，斯蒂格利茨说，因为他对藏品照顾得当，所以它会闪闪反光。他解释道，这把斧头被用来击败迪亚布雷罗勋爵，一名知名的黑魔法业余爱好者。一位圣克拉金斯对它施以了祝福。斯蒂格利茨表示，迪亚布雷罗是黑色盔甲的主人。一个成功的神秘学检定指出，斧头上各种象征记号代表了光明的力量。斧头售价500000美元。在大型图书馆中使用图书馆使用检定会发现圣克拉金斯是13世纪伟大的圣人与治疗师。这把斧头完全没有魔法。

欧洲珍宝

这家店在美洲大道与西休斯敦街交界的东南角。情况与第一家珠宝店的情况基本

狂猎展示材料 11

激活钻石的咒文如下：

Oh-Wa-T'eh

Nah'msk

Ollyam

反复吟诵，咒文能够使钻石保持激活状态。

相同，店主拉丽莎·麦克塔维什也很不高兴，但是她很高兴她的特别展品没有被偷走。如果调查员们问起它，或是想要调查中央的展示柜，她会带他们去。

她告诉调查员们，这三块宝石正被寄放在店里出售。它们是已故的达利斯·隆尚先生的私人收藏品的一部分。这些宝石重 20 克拉，切割完美，成色 E 级，内部完美无瑕。它们被称为湿婆之星。拉丽莎解释了它们的传说：它们本应是毁灭神湿婆神在 11 世纪送给大祭司的礼物。每块石头都具有惊人的守护力量，它们可以用来驱逐地球上任何形式的恶魔，特别是罗刹。如果被问到罗刹是什么，她会解释道，罗刹是一种印度的精神存在，可以变成你最信任的人的样子，从而可以偷偷吃掉你。如果被问及隆尚先生，她会说 he 是一位著名的冒险家与百万富翁，而且他对神秘学感兴趣。

宝石就在商店中间展示，悬挂在 1 英寸厚的透明防弹塑料球形展示柜内的特殊支架上。外壳放置在一个平台上，部分沉陷其中。外壳本身直径 1 米，重量为 500 磅。它通过一个小盖板从底部打开。要到达开口，需要旋转球体，然后通过一组复杂的独特钥匙或一个极难的锁匠检定打开。

在任何情况下，拉丽莎都不会将宝石借给调查员。这些宝石已经以 1440 万美元的价格出售。一位富有的阿拉伯酋长通过远程代理商购买了它们。他将于下周出差到来，并将带走它们。让她交出钻石的唯一可能是调查员与阿巴顿·卡西酋长取得联系并获得他的许可。守秘人应该让调查员很难得到宝石。

宝石没有任何力量。莫顿远离的是容纳它们的球形容器，它的曲线对他的庭达罗斯天性来说是需要回避的。调查员可能会遭遇遇到很多与这些钻石相关的麻烦，如果他们

盗窃钻石用于对付莫顿，可能会导致法律问题并可能导致死亡。

调查员可以调查隆尚，守秘人可以让他们知道他是一个世界旅行者，在远东有许多冒险经历。他的大部分遗产在三年前被卖掉了。这些宝石是最后剩下的了。守秘人可以根据自己的需要继续挖掘这一无关信息。

对罗刹的调查会发现拉丽莎所说的内容。图书馆使用或神秘学检定也会发现罗刹可以用经过祝福的弩箭杀死。他们是一种懦弱的生物，以弱者为食。

对“湿婆之星”进行图书馆使用检定会发现与拉丽莎提到的相同的传说。实际上有一本书包含了宝石的“激活法术”。这是一首歌，需要一边高举它们一边吟咏。（参见狂猎展示材料 # 11）。每块宝石都有着保护持有者免受邪恶力量的肉体和精神伤害的作用。将三块宝石一起触摸并吟唱特定的歌曲会释放出一股纯粹的破坏性力量，并摧毁邪恶的生命。

实际上，这些宝石都不拥有任何力量。调查员一遍又一遍地高唱这首歌，可能可以解读出其邪恶的含义，而此时莫顿可能又扯下了一个脑袋。一个喜欢让轻信的人相信自己编造的传说的骗子写了这本书。这本书名为《魔法的秘密》，可以含有许多其他编造出来的无关信息供守秘人使用。阅读咒文并通过了成功的神秘学检定的调查员对其形式感到困惑，因为它与他们所知道的任何仪式魔法都不相符。进行第二个神秘学检定成功的调查员，或者在第一次检定时投出数值小于等于其神秘学技能数值五分之一的调查员，将会想起这本书的作者汉斯·默尔曼，被认为更像是一个骗子，而不是一个神秘学家。

08.新药落地

请参阅“守秘人事件时间线”和“巡逻和遭遇”。莫顿计划的一部分是制作一些快速简便的药物，这些药物将使人类与他的新同类，饥饿者建立联系。另一部分则是让他的特殊结晶之钥靠近服用药物的人群，因为

他们的思想将成为庭达罗斯人的道标，之后庭达罗斯人将能够找到一扇通往这个世界的门。在过去的五十年里，庭达罗斯之主帮助构建了钥匙的配方，以及一种处理莫顿实验室中容易获得的物质从而创造他们所需药物的方法。莫顿有足够的材料来制造至少几百剂药物。一旦他遇到格雷戈尔并且了解到狂欢用药物，他就会意识到他合成的药物是氯胺酮的炼金术改良版。格雷戈尔想出了这种邪恶混合物的名称，帕拉柯特。莫顿想要在用钥匙在人群中进行尝试之前先测试药物。

如果守秘人想要更多的动作戏，可以让莫顿抢劫化学药品店、草药店和药房。在架子上放五十年后，也许他实验室里的化学物质不再有药效。随着调查进行，它们可能会找到与珠宝店相同的线索，但除非在这些地方也设置了监控摄像机，否则不太可能。

调查员通过以下两种方式之一发现这一调查路线：

- 他们离开洞穴酒吧，然后看到了事件发生。

- 在巡逻时，他们听到了警察广播频道中播送的事件。

在确认受害者身份之后，利用洞穴酒吧周围的人、他们的朋友和家人进行背景调查，可以发现一个名叫格雷戈尔的怪胎为所有受害者提供了这些药物。理论上说他给了受害者们下毒的毒品。如果调查员认定格雷戈尔是其他罪行的嫌疑人，警察会让调查员了解最新发展。

氯胺酮

20 世纪 60 年代滥用的合成麻醉剂再次成为了狂欢的首选药物。氯胺酮属于与苯环利定同族的药物。氯胺酮最初用作麻醉剂，因为它可以迅速降低对疼痛和整体环境的反应。它现在很少用于此目的，因为它还可能导致幻觉，闪回和解离状态。像“婴儿食品”和“上帝”这样的外号表明了一些使用者感受到的“幸福，婴儿般迟钝”的感受和超然体验。狂欢已成为使用氯胺酮的最新环境，它们也被称为“K 粉”。在一份报告中说，受到 20 世纪 60 年代迷幻场景的启发，狂欢者们将吸毒、舞蹈和对意识的探索结合起来。在氯胺酮的帮助下，一个所谓的“地球技师”组织的成员显然“将偏执的阴谋论与使用技术解放地球原始力量的幻想结合了起来”。

格雷戈尔出击

莫顿放出格雷戈尔来对一些倒霉的傻瓜进行帕拉柯特的测试。在第 7 天的晚上，格雷戈尔前往了洞穴酒吧。格雷戈尔向一些他认为对他不公的人（例如，在过去，他们以他不喜欢的方式看他）提供药物。他早已知道他们是氯胺酮滥用者，并且接受他人提供的药物。他在午夜时分把它给了四个人。他说服目标说，他想与他们和解，并给他们一些很酷的氯胺酮。如果玩家正在看着格雷戈尔，他会在洗手间中将药物给到其中一个目标手上。

莫顿将以人类形态于 11:58 进入酒吧。他会遇见格雷戈尔，然后他们一起去洗手间。此后格雷戈尔会被莫顿带走，他们看起来似乎消失在了空气中。其他顾客会认为格雷戈尔是去向老人卖淫。

所有目标都是年轻的哥特小子-玛丽，17 岁，西蒙，15 岁，兰菲尔德，21 岁，霍鲁斯，22 岁。这四个人在凌晨 2 点一起服用了这些药物。目击者看到这四个人在凌晨 2

点 14 分开始尖叫，然后他们跑到了街上。一辆汽车在玛丽疯狂奔跑并抓着看不见的东西时撞上了她。西蒙蜷缩成胎儿的形态，呜咽着。兰菲尔德用自己的刀刺伤了自己的喉咙。霍鲁斯开始嚎叫，不再对周围环境有反应。一股可怕的恶臭似乎弥漫在这些人周围，但这强烈的气味并非来自他们身上。凌晨 2 点 17 分，警察接到了来自洞穴酒吧的求助电话，并将这则消息传到警方电台，因为不确定苏活区跟踪狂是否再次开始活动了。凌晨 2 点 23 分，警察到达，救护车将受害者送我最近的急诊室。

在圣文森特医院：多纳托医生在急诊室值班。凌晨 2 点 30 分救护车到达。两名受害者于到达时死亡（死因是车祸与自己造成的刀伤）。另外两人被束缚，并置入一个安静的房间中。在他们的生命体征稳定后，多纳托进行了血功能和尿液毒理学筛查。到了凌晨 2 点 44 分，这两个人似乎陷入了昏迷并进入了脑死亡状态（猎犬们已经完成了对他们灵魂的啃咬）。多纳托在凌晨 2 点 45 分宣布他们死亡。在接下来的几个小时里，奇怪的恶臭消失了。

实验室处理结果：结果在一小时后返回。血液功能显示正常。尿液毒理学筛查显示酒精，THC，LSD 和氯胺酮呈阳性反应。氯胺酮在气相色谱测试期间显示出奇怪的光谱分析结果，表明它是标准氯胺酮的某种变体形式。多纳托采集了血液样本以进行更细致的分析。调查员可以插手并将其送往华盛顿的实验室以更快获得结果。

进一步分析：2D2 天后（或 6D6 小时后，如果研究人员将样本送往 FBI 实验室），药物分析完成。它是药物氯胺酮的改良品（见附近的边栏）。它在一个未知的过程中被改良，得到了新的侧链。这些侧链有着违背了已知科学理论的结构。药物只够用来尝试一次动物试验，外加保留一些样品。给药的大鼠没有生理上的变化。大鼠似乎在两小时内因某种未知机制陷入了昏迷和脑死亡。

尸体解剖：尸体一直被保存到第 8 天，以便进行尸体解剖。古尔迪博士负责这些解剖，除非守秘人让他被解雇了。调查员或贝拉斯科医生也可以做这项工作。没有什么

可以找到的信息。受害者的大脑似乎突然无缘无故地停止了功能。

守秘人可选：守秘人可以引入 DEA 的探员，以寻找这种新设计的药物的制造地点，并逮捕肇事者。此外，关于这种药物的知识可能会导致《群星归位了！》中的“癫狂之门”模组！

09.蓝色脓液

这是一条主要的没有无关信息的调查路线。它需要分析尸检中发现的蓝色脓液。蓝色脓液最好送到华盛顿的 FBI 特别实验室。

FBI 实验室在 24 小时内会返回初步报告。这一脓液是有机的。它毒性很大。虽然可以在脓液中分辨出奇怪的细胞，但这些细胞不含细胞核。在该物质中也没有发现任何酶。虽然没有进行光合作用，也没有给予任何营养成分，但蓝色脓液仍然鲜活而且蓬勃生长。这种物质被归类为非地球生命，具有无限期的寿命。

在又过了 24 小时后，CDC 会参与其中。当与活组织结合后，脓液完全吸收了负责维持生命的细胞内结构。疾病预防控制中心告知特别小组，他们正在追捕的人可能患有致命疾病，并且应该监控与该物质接触的任何人。该物质似乎只能通过直接接触传播，因此只需要扣留载体即可。与该物质接触的其他人会迅速死亡，如果被喷洒了该物质的话。

在管理员的选择下，CDC 可以派出一名代理人来帮助（或搞砸）搜捕。

守秘人选择：如果调查员完全陷入困惑之中，你可能希望给他们一点奖励。在分析蓝色脓液几天后，科学家们意外地发现该物质会被一切曲面抵挡。这是通过在显微镜下观察培养皿边缘的粘液而发现的。实际上，当从滴管施滴出时，粘液本身有时会形成有弧度的圆形滴，但其边缘全部由数万亿个微小的锐角构成。这种物质将被送往特殊的安全政府超秘密研究设施，无论之后揭开了何种其他秘密，都不会透露给调查员。

旧文件

如果调查人员要求 FBI 数据库检索涉及蓝色物质的类似谋杀案，则需要 3 个小时，并且什么也没有。但是“备用文件”也必须搜索，并回到了 20 世纪 20 年代。需要另外的 24 小时才能找到查默斯的谋杀案。一名研究者发现资料室的参考文件标了一个文件，该文件与调查员正在寻找的内容交叉匹配，但是在他从大量未解决的案件中找到该文件（霍平·查默斯文件）之前不会致电调查员。然后，他会将所有内容传真给调查员。

他最先发送了一份日期为 1928 年 7 月的文件。这是一份未解决的谋杀案报告，发生在纽约州的帕特里奇维尔。一位道格拉斯探长负责调查。受害者是一位名叫霍平·查默斯的神秘学作家。似乎一个或多个不明身份的人神秘地谋杀了此人。他的头被切断，整齐地放在胸前。他的身体被蓝色物质覆盖。查默斯的朋友弗兰克·朗格被叫来接受讯问。朗格是最后一个看到查默斯活着的人。查默斯还将朗格任命为他的遗嘱受益人，以防他去世。然而，朗格在查默斯去世时有一个不在场证明，并且是社区中备受尊敬的人。无法证明该案件的犯人是朗格，并且缺乏其他线索，道格拉斯最终还是没能解决这个案子。道格拉斯已将蓝色物质送去给詹姆斯·莫顿博士分析。莫顿的分析包含在文件中；该分析与当前受害者身上发现的蓝色物质的分析中的描述非常相似。莫顿听起来非常兴奋，一旦它的秘密被揭开，这种物质将开辟新的科学前景。（见狂猎展示材料#12）还有一份剪报（外缉凶展示材料#13）。如果调查员希望现在调查莫顿，他们只会发现“詹姆斯莫顿”部分中的 FBI 背景调查（参见第 52 页）。

来自远方的查默斯

调查员可以使用图书馆使用检定或让探员代劳来解决以下问题。通过成功的幸运检定，一位神秘学家调查员可能会在自己的文件中找到查默斯的书籍和小

传。查默斯出生于 1891 年，于 1928 年去世。他是一位著名的神秘学家，也是恐怖小说作者。他出生于纽约州的帕特里奇维尔，并以文学士毕业于密斯卡托尼克大学。他搬到了布鲁克林，在那里他担任曼哈顿美术博物馆的考古馆长一职。他写了大量的神秘学著作，包括伦敦藏骸所出版社出版的著名的《秘密守望者》。在晚年，他回到了帕特里奇维尔进行秘密研究。

一个神秘学顾问调查员可以进行一个幸运检定，或者任何人都可以在一个大型图书馆进行一个图书馆使用检定，以找到他的书《秘密守望者》。它讨论了使用精神活性物质和冥想来进行一种称为先验时间旅行的技术。它还论证了可以通过沿着时空连续体到达特定区域或点来闯入其他维度。查默斯确信如果能够实现这一目标，人们可以了解宇宙的秘密。理智损失 0/1；克苏鲁神话+1%；8 小时学习和理解/ 1 小时阅览。法术：无。

狂猎展示材料 12

1929 年 7 月 18 日

道格拉斯先生：

送给我化验的液体是我所见过的最奇特的一种。它类似于一种活的原生质，但却没有那种特殊的物质，我们称之为酶。酶催化活细胞内的化学反应，当细胞死亡时，它们会通过水解作用分解细胞。没有酶，原生质就会具有持久的生命力，也就是永生。酶是单细胞生物的阴向成分，而单细胞是所有生命的基础。生物学家坚决否认存在没有酶的活物质。而你送来的那些物质是活的，而且没有这些“必不可少的”成分。上帝啊，先生，你知道这意味着什么吗？

詹姆斯·莫顿，哲学博士
主任研究科学家
鹤鹑乡化学实验室

10.帕特里奇维尔

几乎无法通过电话或电子邮件与帕特里奇维尔警方沟通。一场雷雨袭击了该地区，

干扰了蜂窝通信，并摧毁了电话线和变电站。此外，当地警察不会配合地让他们眼中的大城市来客告诉他们该做什么。守护者应该努力让至少一名调查员去参观帕特里奇维尔。驾车只要几个小时就能到。

如果他们想要去帕特里奇维尔，那么在执法部门工作的调查员会遇到特别小组上的一些阻力，但是蓝色脓液与特别谋杀细节的符合度是一个坚实而有些神秘的线索。

这座昏昏欲睡的古老殖民城镇小而破败，还有着新英格兰的氛围。

这里有一个村庄广场，有狭窄蜿蜒的街道，有装有护墙板的小屋和白色尖顶的公理教堂。从小镇中心向外走，街道逐渐变宽变直，庭院深而阴凉。再往前走走是的是住房开发区和一片旧工业区。倒下的树枝和倒塌的电线杆是最近风暴的痕迹。由守秘人自行决定，当调查员到达时雷暴可能仍在肆虐，营造鬼魅的气氛，并对通信造成干扰。

公报：这家小报仍在出版。调查员可以通过礼貌的请求和成功的信用评级或法律检定来翻阅旧文件（毕竟，他们是外来者）。他们很快发现这篇有关查默斯死讯的文章，但一个成功的图书馆使用检定会发现同一天报道的另一个异常事件，一场袭击该镇金融区的地震，以及由此产生的火灾。

霍平·查默斯：有与他有关的信息存在，但找到它们需要时间。他的所有同事都已经过世了。帕特里奇维尔墓地有这位已故神秘学家的墓碑。如果挖开坟墓，只会发现一个包含查默斯火化后残骸的瓮。没有幽灵。查默斯的灵魂被吃掉了，所以没有什么可以显现的东西。

警察：十二年前，道格拉斯探长（他被提升为警长）去世了。旧文件存储在地下室中。与查默斯谋杀案有关的档案已经由代理人收集，他会将这些信息传真给调查人员。

帕特里奇维尔化学实验室：莫顿博士所在的实验室仍然在警察局附近营业。经理和蔼可亲，乐于助人。成功的信用评级检定将能够获得实验室的旧记录。阅览实验室记录的调查员需要独立的幸运检定或图书馆利用检定来查找以下每个条目。

詹姆斯·莫顿寄给道格拉斯的报告的副

本，调查员已经读过了。

詹姆斯·莫顿博士提交的辞职信，在查默斯的死亡报告发表四个月后提交。他的理由是要提前退休。他的转寄地址是纽约市的霍布斯巷 316 号。莫顿的黑白照片别在文件中。他是一个五十多岁的男人，眼睛深色而透彻。

来自实验室主任的一小段笔记，一位卢埃林·克拉布维尔，内容是关于莫顿博士的。它讲述了主任与莫顿合作的困难。他将莫顿描述为他所在领域的顶尖人物，但莫顿对神秘学的迷恋让克拉布维尔感到非常担心，以至于一直密切关注他。后来的一份说明表明，莫顿辞职并前往纽约让他感到欣慰。“毫无疑问，他还会尝试他疯狂的想法。至少他不会在这里做这件事了。”

一个旧笔记本，封面内侧上署名詹姆斯·莫顿博士。它主要是化学分析的报告，但偶尔会提到由阿特菲乌斯，帕拉塞尔苏斯和阿布德拉的德谟克利特写的书。（一个成功的神秘学检定发现这些是历史上著名的炼金术士的名字。一个灵感检定提示这些名字应该回到纽约进行调查；参见调查路线 11，“詹姆斯·莫顿”。）奇怪的符号也可以在各页上看到，一个神秘学检定将认出它们是各种炼金术的符号。在查默斯死亡报告后几天，莫顿写道：“我终于找到了水银！”笔记在此结束。

弗兰克·隆格：他不在电话黄页中。在小镇边缘苏赛克斯街 33 号上有一个 B. 隆格的牌子。

那个地房是一个白色的小平房。草坪修剪得很完美。一个奇怪的新月形状、中间有一块透镜风向标在屋顶上转动着。弗兰克·隆格的女儿贝阿特丽斯·隆格会来应门。她是一个老人，是镇上的图书管理员。她很友好，但如果调查员烦扰她，尝试法律检定等，她就不会提供任何帮助。在这种情况下，她会冷冷地对待他们。如果对她友善，她会邀请他们喝茶吃黄油饼干。

她会告诉他们有关她的父亲，一个为《诡丽幻谭》和其他经典通俗杂志供稿的恐怖作家的事情。她会取来一些黄色的原稿供大家阅读。朗格的所有故事都讲述了一些名为“黑暗野兽”的东西，这些奇怪的生物隐藏

查默斯的

这日记里面革封面烧焦变色数学方程和化学否存在，如果他

会想要让自己折这是霍平·的一卷。它详细究。阅读它还揭实验中崩溃，在到他称之为“庭的精神就一落过有角度的空间斯研究的一个多斯坦公式”，他是他从来没有“新法术”下的爱

他描述了在防那些东西找到他祈祷猎犬们意识到他们无法概念的“一段时失 1D2/1D6;克+3%;心理学+2%解，12 小时略

在森林中。这些生物只能被明亮的光线赶走，或者不让观察者心中出现它们的形象；它们是想象的生物，通过紧闭眼睛不相信它们的存在，可以使它们消失。

她的父亲只会偶尔提到查默斯，每次都语调哀伤。他对因为他朋友的死而被怀疑感到沮丧。有一次，在酒醉后压抑中，他提到查默斯“看的太远了”，并且有些东西和他一道返回了。之后然后他说，“凝视深渊时务必小心，因为如果你凝视了太长时间，它也会凝视你。”

她的父亲十五年前自然死亡。“太老了。

[以下是登在 1928 年 7 月 3 日出版的《帕特里奇维尔公报》上的文字的摘要]

神秘学作家被不明身份者谋杀

发生在中央广场的恐怖罪行

霍平·查默斯之死充满神秘色彩

今早 9 点，身兼作家和记者的霍平·查默斯的尸体在中央广场 24 号的“史密斯维克和艾萨克斯”珠宝店的楼上一间空屋里被发现。验尸官的调查显示，查默斯先生是于 5 月 1 日租下这套带全套家具的房间的，他在两周前把家具都卖掉了。查默斯写了好几本晦涩难懂的关于神秘学的著作，并且是文献学会的成员。他以前居住在纽约布鲁克林区。

早上 7 点，当住在查默斯房间对门的 L·E·汉考克先生打开房门取《帕特里奇维尔公报》早间版时，他闻到了一股特别的气味。他说那气味非常刺鼻，令人作呕，而且在查默斯的房间附近味更大，当他经过那里时，不得不捏住鼻子。

他正要回房间时，突然想到，说不定是查默斯不小心忘了关厨房的煤气。他马上警觉起来，决定过去看看。在反复敲门无人应答的情况下，他通知了房屋管理员。管理员用备用钥匙开了门，随后两人进了查默斯的房间。屋里一件家具都没有，汉考克很肯定地说，当他第一眼看到地板时，他的心变得冰凉，而那个管理员一句话都没说，径自走过去打开窗户，盯着对面的大楼看了足足有五分钟。

查默斯仰面平躺在屋子的中央。他浑身赤裸，胸部和胳膊上有一层浅蓝色的脓汁或是腐液。他的头很怪异地放在胸口上，完全与他的躯体断开了，五官扭曲，被撕扯得面目全非。现场没有一丝血迹。

房间里的景象异常骇人。墙壁、天花板和地板的所有结合部都被抹上了厚厚的熟石膏，但间或有破裂和脱落的地方，掉落的熟石膏都被堆在了死者周围的地板上，围成了一个完美的三角形。

尸体旁边有几页被烧焦的黄色纸张。上面是一些奇怪的几何图形和符号，还有匆匆写下的几行潦草的字。那些字几乎无法辨认，而内容更是荒诞不经，没有为确定疑犯提供可能的线索。“我在等待和观察，”查默斯写道。“我坐在窗前，看着墙壁和天花板。我不相信它们能抓到我，但我必须提防那些无名的东西，说不定它们会帮它们闯进来。“毒耳”会帮它们，它们能穿过鲜红色的圆圈。古希腊人知道一种方法，能阻止它们。真可悲，我们忘记了那么多事。”

在另一张被烧焦成七、八块的纸上，道格拉斯探长发现了如下内容：“天哪，石膏掉下来了！一阵剧烈的震动把石膏震松了，它掉下来了。可能是地震了！我从未想到会地震。屋里暗下来了。我得给弗兰克打电话。但他能及时赶过来吗？我要去试试。我要背诵爱因斯坦的公式。。我要——天哪，它们闯进来了！它们闯进来了！烟从墙角涌进来了。它们的舌头——啊——”

道格拉斯探长认为，查默斯是被某种不明化学物质毒死的。他已经把在查默斯尸体上发现的蓝色粘液的样本送到了帕特里奇维尔化学实验室；他希望化验报告能揭示这起近年来最离奇的案件的真相。可以肯定的是，在地震前晚，查默斯家来了一个客人，因为他的邻居在经过他的门口时，清楚地听见他的房间里有人在小声谈话。疑点都集中在这名未知的访客上，警方正在努力查明他的身份。

警方同时在进行对疯人院的巡查，以确定近期是否有发生逃离事件。

他的心脏撑不住了。”

贝阿特丽斯记得地下室里有一个旧箱子，里面装满了查默斯的随身物品。经过将近一个小时，移开破家具和木质包装箱，调查员找到了那个箱子。里面有一些零碎的东西，如银烛台、上好的中国瓷盘、金表等等。有两件有意思的物品，一个是一本皮革装订的书，里面充满了奇怪的涂鸦（这是查默斯

的秘密日记 - 见附近的边栏），还有一个小小的中国拼图盒（参见“超立方体之盒”边栏）。

汝等的赤裸真理：如果守秘人想要植入本书后面模组“The Truth Shall Set You Free”的引入内容，可以让一本可怕的《汝等的赤裸真理》一书在箱子中被发现。查默斯和那个超立方体之盒一道买下了它。

超立方体之盒

还有一个华丽的木质漆器小拼图盒被发现。查默斯去世前一年在中国购买了这件物品。它的两侧是有着神秘性质的字形。这些字形代表了超空间数学公式，正如查默斯从他的研究中所认识到的那样，但他从未成功打开过这个盒子。一个成功的克苏鲁神话检定发现这些与字形被称为道罗斯的存在有关。

调查员可以使用理智*1 检定或克苏鲁神话检定（以较少者为准），或以调查员正常技能等级五分之一的数学或物理检定的形式“破解”该盒子，破解者将瞬间把盒子变形成为一个超立方体（或称四维立方体）的四维结构。看到盒子的变形是非常令人吃惊的 - 它需要消耗 0/1 SAN。当盖子弹开后，让破解的玩家进行幸运检定：

- 如果 D100 检定是极限成功（01-05），那么盒子会展开成为到一个冰箱大小的长方体。其内部已经成为了通向守秘人希望去到的任何地方的大门。这会持续 1D4 轮，然后盒子缩回到正常尺寸。

- 如果 D100 检定的值等于或小于调查员当前的 POW，则会出现时空裂缝。烟雾汹涌而来。一个空鬼迈了出来，并走了几步。在魔法的束缚下，它将等待“破解”盒子的人

的命令 1D6 轮。如果没有给出命令，它将从来处返回。如果受到攻击，它会自卫，试图抓住破解者，然后消失。

- 如果检定值高于调查员的 POW 但小于或等于他/她的幸运，则会出现细小的雾气，并开始形成形状。观看者将能够看到另一个维度、时间或地点，这与破解者的当前想法有一些关联。

- 如果检定值高于调查者的幸运，则会出现一个未被束缚的空鬼，它会试图抓住破解者并将其带去它来的地方。

- 如果检定值在 96-00 之间，则会召唤道罗斯，他的本体会从盒子中渗出 1D6 轮。

打开一次后，拼图盒的破解者将有永久为 INT *3 的概率再次打开它。它被可以一遍又一遍地打开。但是，每由同一个人打开时，开启者的幸运将减少 5 个百分点。（幸运减少仅适用于确定超立方体之盒内容时。）此惩罚是累积的。

对于那些试图打开盒子而在第一次检定中失败的人来说，一本神秘学文本，如《死灵之书》或《汝等的赤裸真理》（参见“The Truth Shall Set You Free”）可能包含解法，由守秘人自行决定。

调查员可能会要求 FBI 对莫顿进行背景调查。可以确定的是莫顿出生在波士顿，从未结婚，有化学和细菌学方面的双博士学位，在 20 世纪 20 年代是一位顶级的法医专家，同时在帕特里奇维尔工作。1927 年，他因在帕特里奇维尔化学实验室骚扰一名女秘书而被判缓刑。他在 1931 年消失了。（莫顿搬到纽约时改变了身份，所以没有关于他的

11. 詹姆斯·莫顿

调查詹姆斯·莫顿很难。就算调查员发现了帕特里奇维尔的线索，他们还是在试图寻找有关一个半个世纪前失踪的人的信息。有关他的线索是间接的，并且可能令人困惑。

更多信息。)

如果他们发现了莫顿被遗忘的笔记本,调查员可以在任何足够大的图书馆中通过成功的图书馆使用检定来调查炼金术士的名字。

阿特菲乌斯:十二世纪的隐士哲学家。他撰写了关于鸟类的语言、行星的特征、未来以及贤者之石的著作。他最杰出的作品是他的书《关于续命》,他声称在1025岁时写作完成。他列举了“水银”这一原初物质的作用,它是作为配方起效的必要成分。

帕拉塞尔苏斯:炼金术之父,认为所有物质都是从一种原初物质进化而来的,他称之为太乙,也称为水银。在一本深奥的书中,他将其描述为蓝色果冻状物质。这是一种对立统一的物质。炼金术士可以尝试通过仪式再造物质;这是化学与精神的结合,被称为化学结合。仪式需要血液。角度和曲线在某种程度上是相对的。密闭容器是一个圆形水盆,其中创造和纯化一同进行。这是对来自角度领域的瘟疫的一种诅咒。角度被认为是与精神成长和治疗相对立的。

阿布德拉的德漠克利特:被认为是“最伟大的希腊哲学家”,已经制造了人造祖母绿和其他宝石,溶解的宝石和软化的象牙。德漠克利特讨论了制造有着无数个面的人造钻石,以至于它实际上是个球体;他警告说,制造任何可以将角度和曲线结合在一起的东西都可能导致灾难性的反应。这一反应是什么,他从未讲述过。

如果调查这个话题的调查员进行一个幸运检定,他/她会找到一本旧书,在其中德漠克利特讨论了三重伟大的赫尔墨斯的魔法;这一部分详细阐述了角度炼金学操作中所包含的邪恶。在文中有三重伟大者赫尔墨斯之毒尘的配方,可通过用INT*4检定学习。

(有关其详细信息,请参阅规则书。)守秘人注意:此灰尘对莫顿有效。

任何调查帕拉塞尔苏斯且通过了幸运检定的的人都会看到史密森学会的现用指南。在一页武器和装备的目录上,有个条目是一把属于炼金术士的剑。该描述描述它是在德国的1350 A.D.锻造,长108厘米,带有水晶鞍头,沿刀片刻有AZOTH字样。这把剑

是在1925年著名的Ausperghaus拍卖会上购买的。守护者的注意事项:这把武器被附魔了;它可以对任何生物造成伤害,包括那些只受到猎犬和莫顿等魔法伤害的生物。调查人员如何获得神器取决于守护者的设计;在任何情况下,史密森学会都不太可能允许它离开收藏。

调查员可能会试图回到纽约追踪莫顿,并试图找到霍布斯巷316号。它不再存在。通过成功的图书馆使用检定检索旧城市地图可以发现,霍布斯巷是一条小街道,仅存在了大约十五年。有关详细信息,请参阅下面的“霍布广场”部分。

12.霍布广场

...我察觉到了一个可怖的真相。过去甚至没有人胆敢低声说出这一事实——这是秘密中秘密,是不能低声言及的秘密——人们一直认为这座城市乃是旧纽约留下的有知觉的永续,就像是伦敦之于旧伦敦,巴黎之于旧巴黎,然而事实并非如此,它已经死透了。甚至,它的尸体都没能得到妥善保存,一些异样的东西正在它躺卧的尸体上生机勃勃地孽生繁衍——这些东西与活着时的它没有任何关联。

-“他”,H.P.洛夫克拉夫特

霍布广场是在苏活区的一个商店广场,包括发现街、布鲁姆街、伍斯特街与格林尼街的交叉围成的四个正方形城市街区。在广场的中心是一个小公园,其中有树木、池塘和长凳。

小公园内有着自由雕像。它们是一些被称为“美州的发现者”的历史人物,包括一座哥伦布雕像,一群维京海盗雕像,一组埃及王朝时期的人物以及其他人像。放在基座上的几个巨大的地球仪展示了这些不同代表的理论与现实的航行路线。

街上四处的商店都是典型的苏活区商店。有艺术画廊、时尚精品店、昂贵的家居用品店、小工艺品店、特色食品店、花店、高档餐厅等等。偶尔会冒出一些新时代书店。在北面,有一座古老的教堂能将公园尽收眼

底。该地区的建筑风格反映了苏活区的时代变迁，从 19 世纪后期模仿意大利风格的铸铁建筑到维多利亚时代哥特式建筑与新希腊建筑。许多非金属建筑物都试图复刻这些设计。商店继续沿着弯曲的小街分布，一直到主广场上，在某些区域形成了扭曲的迷宫。无数小巷成为了连接区域间的捷径。如十四街往下的许多街道一样，道路变得杂乱无章起来。它们要么是与现在或是早已被遗忘的海岸线相一致的对角线，要么是放牛路的扭曲后裔。没有街道地图的话就很容易迷路。

无家可归的人往往能在天黑后的小巷中与公园里被发现。

历史调查

在公民记录或图书馆搜寻本地区历史的调查员通过成功的图书馆使用检定可以了解到以下几个方面：

霍布广场始建于 1963 年，在苏活区的一个工业分区里陈旧的住宅区被拆迁后。这是响应 1962 年纽约市俱乐部发布的一项研究，其中将这片区域称为“纽约市的荒地”和“头号商业贫民窟”。无数的工业火灾使得这里获得了百顷地狱的恶名。

霍布广场没有邪恶传说，闹鬼故事，或是高得不成比例的犯罪率。

霍布广场一名来自“霍布斯巷”这条街道，它被仓库和工厂所包围。霍布斯巷被在 1963 年摧毁并重建，以建设霍布广场。

在离霍布广场仅几个街区之遥的曼哈顿下城区臭名昭著的五点区正在进行考古挖掘工作。该项目开始于 1991 年。1842 年，查尔斯·狄更斯是这样描述五点区的：“在这块地方上，也有大大小小的弄堂，到处都是深没膝盖的泥；还有地下室，在那儿，人们跳舞、赌钱，墙上都挂着无数很粗糙的画儿，画儿上画的是船、炮台、旗、美国鹰。那儿还有倒塌了的房子，对着大街敞着口儿，从墙上的缺口那儿，可以看到街那面另外倒塌了的房子，赫然出现！那种样子，就好像是充满了罪恶和苦恼的世界，没有任何别的东西可以示人似的。那儿还有使人恶心的贫民杂居楼，每一所都跟着杀人犯或者强盗的名

字叫。所有一切使人厌恶的东西，所有一切凋敝衰败的东西，所有一切残破糜烂的东西，都可以在那儿看到。”许多其他的书也描述了这个地方，一直到 20 世纪二十年代，那时它成为了帮派据点的大本营。五点得名于三个街道相会产生的内部区域：奥兰基街（现巴克斯特街），克罗斯街（今公园街），安东尼街（现沃斯街）。

五点：在弗利广场的新联邦法院中央，是考古发掘点，其中有众多的房屋遗址。还发现了一些地下室。许多文物是从石头或砖瓦结构的的厕所与化粪池中回收的。该发掘点目前被封锁了。由于时间原因，发掘已经停止。守秘人可以在此安排各种隧道/地下结构作为干扰。如果调查员猜测莫顿可能是生活在一个地下城中，这离正确答案接近了，但没有命中红心。

救世主教堂：一座小教堂从公园的北侧正中面向广场。这是一个希腊东正教教堂，每天都会开放。一位文尼斯克斯神父负责运营它。（见模组尾部的“数据”一节。）教堂没有什么东西，除了神父每天都会祝福其中闪亮的喷泉外。这里也有宗教图标，只要对教堂进行合适的捐赠就能拿到。

霍布斯街 316 号

如果调查员得到了这个 1928 年莫顿搬来的地址，他们可以查找城记来找到这片区域当年的地图。通过 INT×3 或导航技能检定，他们可以找到那房子曾经所在的地方。现在是一家叫“酒你所想”的葡萄酒商店。它在霍布广场的东北角。这家店关了。它一直关着。旁边的店主告诉调查员，店主，扬·斯科尔兹内几个星期前度假去了。斯科尔兹内说，他突然生病了。通过一个幸运检定，一个店主会说，斯科尔兹内之所以离开，是因为他在这个地方感知到了“一个邪恶的存在”。如果调查员追踪斯科尔兹内，他已经飞到了东欧。他在一个月内不会返回。

附近的一个店主有一串钥匙可以进入斯科尔兹内的店铺。决定闯入店内的调查员将要通过 STR 20 的上锁前门。里面是两层精选葡萄酒。一个背面的楼梯向下通往一个 30

×20 英尺的酒窖。在地板上寻找线索或通道需要 1D4 小时，并会发现什么都没有，即使进行了侦查检定也是如此。如果莫顿在实验室中，而调查员正在寻找搜寻，任何拥有 14 或以上的 POW 的人有 POW*1 的概率感觉到有什么奇怪的东西（失去 0/1 SAN），如果来到了地下室西北角附近。调查员可能会叫来帮手对地板进行搜寻。调查人员可以带人进来用电钻凿开地板之类的。

通过一个灵感检定，他们能够找到一个和一些研究生一起的地质学家，他能够用机器进行对地板之下的测磁学与地震波分析。这位地质学家叫做保罗·卡拉奇诺夫，守秘人可以编造出这个角色，或者他可以作为取代死去玩家角色的新角色登场。这位地质学家只能在工作日的白天前来，除非任务的重要性以大笔现金报酬等形式给他留下了深刻影响。调查需要一个小时时间，并会发现在

宝石的炼金特性

本书可以引发进一步的冒险。

即使莫顿在他的钥匙的测试中取得成功，他也意识到他需要比他自己所拥有的更多个人 POW，从而附魔一个足以让庭达罗斯之主进入的钥匙。由于他不太可能拥有外神的力量，他开始实施以下计划：通过寻找已经充满神秘力量的晶体，他将试图处理它们并利用它们的先天力量来为庭达罗斯制造一个传送门。

在他的求索中，莫顿发现看起来像个人、不失去对食欲的控制变得愈发艰难。他很可能聚集像格雷戈尔一样的走狗，这些人梦想通过为他服务而获得力量，而他会这些被骗的人去找宝石。他甚至可以愚弄调查员来为他寻找宝石。

莫顿可能会在冒险结束时被杀死。如果是这样的话，让好奇的调查员在追索自己的神秘知识时寻求宝石也是合理的。

在描述这些石头时，这本书中包含了对克苏鲁神话的指代，且完整阅读它会增加+ 3% 的克苏鲁神话技能，失去 1D4 SAN。守秘人可以决定关于每块石头有多少信息（例如它的力量，位置等），除了混沌之晶，即闪耀的偏方三八面体外。

守护者可以允许他们发现《炼金特性》中列出的部分或以下全部宝石。

- 阿苏般尼帕的火焰，一块一个燃烧的宝石，被古代国王的如柴手指紧握着，位于波斯（伊朗）沙漠的某个地方。
- 宙斯之眼，也被称为阿蒙之神谕。据说这块宝石可以将死者的灵魂固定到一个位置，也可以用于死灵法术。它最后被安提卡奥斯一世所拥有。（有了这块宝石的描述，像拉丽莎·麦克塔维什这样的人可能会猜测说，这块宝石听起来非常像一颗名为北极星的钻石，它在 20 世纪 20 年代的一次跨大西洋飞行中丢失了）。
- 恶魔之心，传说是一块能够复活死者的巨大红宝石。有了这块石头的描述，拉丽莎·麦克塔维什之类的人可能会猜测这块宝石听起来非常像一块 78 克拉的红宝石，其名为西塔琴之眼，它在 20 世纪 20 年代于洛杉矶的博物馆失窃。
- 黑暗之石，一块传说由利穆里亚人制造的黑褐色的水晶。有传言说它会赋予它拥有者巨大的个人力量和神秘知识。

•混沌之晶，由有翼恶魔带到地球的纯粹黑暗宝石，过去曾被古埃及的疯法老使用过。它位于埃及一个秘密无名的山谷，一个名叫纳菲恩·卡的疯狂巫师的地下室中。当然，“混沌之晶”是闪耀的偏方三八面体的另一个名字。该条目仅讲述了它被用于向世界带来破坏性的知识，并且它由疯狂的巫师纳菲恩·卡拥有，后来由食尸鬼女王尼托克里斯持有。这本书没有讨论夜魔、奈亚拉托提普或任何闪耀的偏方三八面体的力量。有关被诅咒的宝石的完整描述和历史，请参阅本书后面的“Coming of Age”模组。

混凝土下四英尺的地方有一个空洞，大约 15x20 英尺见方，高 10 英尺。

如果他们使用了测磁学手段，莫顿将不会发现。如果他们使用了地震波分析，这项技术需要一个小爆炸以产生声波震动从而探测空间，莫顿可能会察觉到有闯入者。这个空间位置是西北角。这就是莫顿的秘密实验室，在 1963 年的施工期间被埋在了地下。

莫顿的巢穴

如果调查员撬开了地板，一股可怕的恶臭将从下面的空间飘荡出，需要 CON*3 检定来停止不受控制的呕吐，否则它将持续 2D3 轮。

如果莫顿尚未完成制造仪式所需的水晶钥匙，他是会在此处，除非他出去打猎或与格雷戈尔会面。如果他已经完成了钥匙，他和格雷戈尔将等在狂欢现场附近的某个废弃房屋中。如果莫顿在他的巢穴里，他会试图杀死在地窖里的每一个人，并带着他未完成的工作逃脱。他如果他剩下少于 6 点耐久或 8 点魔法，他会试图逃跑。

该实验室本身是一个长方形的房间，其中充满了无数奇怪的烧瓶、金属设备和满架子书籍。这些书是炼金文本。

可能有两个长有獠牙、穿着哥特风格衣服的死人在地板上，他们是泽维尔和沃尔芬，格雷戈尔的前小弟。莫顿已经将格雷戈尔以前的伙伴像点心一样吞吃入腹了。

在桌子附近的一个麻袋里是价值 \$ 928.000 粗加工钻石。如果莫顿还没有完成结晶之钥，敞开的袋子就放在他的办公桌中央。莫顿的魔法书也摊开在办公桌上（见“莫顿的魔法书”边栏和狂猎展示材料 # 14），与陈旧发霉的大部头放在一起。同样在办公桌上的可能有结晶之钥。

在另一个桌子上放有许多装有各类化合物的瓶子，三个一升容量的装有帕拉柯特的瓶子，以及几十粒最新的致命药物。在某些瓶子下垫着的是 1883 年出版的的一篇文章。

文章：这是一个理查德·马尔科姆博士所写的关于不死的专著，1883 年印刷。它描

莫顿的魔法书

标题：哲学博士詹姆斯·莫顿的魔法书

英文，写在科学笔记本中。

来自各种炼金术文本的翻译被订在其中。引用的一些书很古老。字迹用黑色墨水精心书写。封皮的大小和数量与高中教科书的大小和数量相同。这是莫顿的炼金术与魔法研究之书。它充满了对长生不老药的参考。他详细说明了其所寻求的物质如何出现在一起奇怪的谋杀现场，并被送到他那里进行分析。他详细描述了他对在某些时候被称为“水银”的蓝色物质的实验。他写下了一个在《关于续命》中发现的配方。他讲述了他如何服用长生不老药。本系列的最后一个条目时间是 1942 年。

此后出现了一种奇怪的新笔迹，与莫顿的相似，但更大，更不规率，更难以辨认。所有这些条目都有接近最近的日期。有时这些内容变成了疯狂的涂鸦，需要英文检定才能破译。作者声称已经花费了太多时间游离于空间和时间之外。他已经回来以便让那些他现在称之为亲属的人进入我们的世界并享用其居民。讨论创造“钥匙”的疯狂呢喃。仪式需要血液。最后几页似乎是某种化学反应式。成功的化学或药剂检定认为，它似乎是某种麻醉化合物。

理智损失 1D3 / 1D8; 克苏鲁神话+5%; 神秘学+5%; 化学+3%; 药学+2%; 平均需要 15 周学习和理解/ 30 小时阅览。

法术：创造彼方之钥，熬制长生不老药，熬制辽丹，熬制帕拉柯特

述了使用各种试剂和稀有物质的暂停老化过程的方法。从莫顿前混种时期的一些潦草旁注被标在了纸页上。在他的笔记中，莫顿推测通过向马尔科姆博士配方的修改版中加入水银，再混以人血，配方应该会奇效。

一卷破碎的卷轴：这是制造人工晶体的炼金方法。大部分文字被破坏，因而该技术无法被学习。这是由一个名叫约翰内斯·范德·威克的人于公元 1603 年署名写就的。

陈旧的大部头：这是阿布德拉的德谟克利特所著《宝石的炼金特性》的英文译本。其内容包括混合与合成人造钻石和其他宝

他们为他们的复仇等待了万古之久。完成的契约将很快进行报复！诸神黄昏之时就在眼前！霸王将要来到，并享用那些完全属于我们的灵魂。

姆西斯拉，我的君王，你将打破在另一侧束缚我亲族的绳索，然后吞噬世界！正如人类预见的那样，芬里尔也会打破他的束缚，迎来众神迟暮。

在我完成任务后，狩猎将在全世界发生。我将寻找这个可怜的星球里中最伟大的宝石和水晶，并创造初愈来愈发大的钥匙，我的亲族将蹂躏地球以消除他们的饥饿，而我也将饱餐。

我很快就可以测试钥匙了。我已经制得了足够让我终将死去的仆从分发的辽药衍生物。如果一切顺利，我很快就会能够为我的主人们提供猎物。

我开始饿了-现在是时候美餐一位愚蠢的客人了。

石的炼金配方。接近结尾部分的一段描述了某些独特的宝石。这些宝石都有着可以加以利用的神秘力量，可以进行大量的炼金学操作，包括元素的嬗变。参见边栏获取更多信息。

结晶之钥：这是一个葡萄柚大小的结晶。仔细观察它，观察者会看到数百万个微小的平面，平面十分细腻，使得晶体几乎是一个球体。有关其详细信息，请参阅创建彼方之钥，在模组结尾有详细叙述。在第8天

下午3点后，这晶体会被附魔8点POW。

（在此之前，它仅仅是一个非常大的，看起来很特别的钻石。）晶体周围的空间会翘曲，将把我们的世界与庭达罗斯世界分开的障壁减薄。它的作用半径为80英尺。它有8点耐久与24点护甲。如果调查员在莫顿不在的时候带走结晶，他会追踪它。他与它相协调，能够跟踪它。他将它带回去，杀害阻拦的任何人。

们将此在警察广播电台通报。在晚上11:14，胡同两个入口分别被三个巡逻车守住了。三个哥特小子慌了，讨论该怎么办。

如果调查员在接下来的五分钟内一头扎进巷子，他们会看到三个高大、混乱，有着尖牙的瘦削男子，他们身着黑色衣服与黑色风衣。三人会尝试在五分钟后爬上走火通道，或在警察行动时。在背后射击逃跑的犯罪嫌疑人是有法律后果，特别是有目击者的时候。三人来到屋顶，可以构建屋顶上的追逐战。他们不会还手，除非还手似乎能让他们有逃离的机会。三个人都不想威胁到自己生命。

如果他们巧妙逃跑了，三人会前往洞穴酒吧并开始酗酒。如果被抓，他们会说，他们正在追捕吸血鬼，因为他给哥特群体带来了不好的名声。他们要求见到律师，之后才会继续说下去。他们于8小时后获释。没有犯罪证据，除了他们反抗了执法部门外。即使他们被逮捕，格雷戈尔的律师也会在四个小时后发现一个漏洞，再次让他们被释放。格雷戈尔和他的哥们可以被跟踪。

在警方集中精力对付三个哥特小子时，

13. 巡逻与遭遇

在第3日和第9日之间，调查员可能会尝试在霍布广场周围踩点，或在夜间巡视该地区。在调查员被招入后的这周，会发生几次遭遇。

第3天：一支警察巡逻队注意到在伍斯特街旁的小巷里，格兰德街与运河街之间有什异动。他们赶到现场，发现了受害者#3。一股可怕的恶臭萦绕在空气中。胡同是一条死胡同。没有凶手的踪迹。

第4天：晚上10点，莫顿抢劫欧洲珍宝以获取更多的宝石。格雷戈尔和他的朋友泽维尔和沃尔芬决定要找到《每日新闻眼》头条所说的吸血鬼。格雷格已经决定成为一个真正的吸血鬼，他需要有人来“引领他迈过界限”。在晚上11:08，一支警察巡逻队看到3个人影来到一条连接梅瑟街与格林尼街的小巷子里，在发现街与布鲁姆街之间。他

莫顿再次出击，造成距离行动处三个街区远的受害者#4 死亡。昆汀·柯林斯作为目击者存活（参见“三个目击证人”一节）。这次袭击发生在格兰德街旁一条小巷里，在拉法耶特街与中心街之间。

第 5 天：格里和他的伙伴们再次尝试。他们有一个偷来的警察频段电台。他们等待哭泣耶稣关门后，计划前往下一犯罪现场。受到邪恶命运的祝福，格雷戈尔看到了莫顿的深色身影在晚 11 点时抓住了受害者#5。莫顿带着受害者来到伍斯特街朝向霍布广场的一个死胡同里。格雷戈尔和他的朋友们跑过巷口。格雷戈尔看到了莫顿，跪在地上，叫他“主人！”

警方巡逻车路过，看到了巷子中的异动。一人用无线电求援，而另一人冲了进来，用他的武器开火。

莫顿杀掉了两个巡警。他看着三个畏缩的哥特小子，并决定利用他们。他们会帮助他了解这个城市和这个时代的方式。而且，他可以利用他们作为棋子...或在需要销声匿迹时作为零食。随着其他警车开始聚集，莫顿指示三人在小巷尽头等候。

当调查员到达时，已经有三辆巡逻车在那里了。莫顿看起来只是个穿黑衣的人影，正将警察四处投掷。他掀翻一辆警车，堵住了胡同。在调查员们集结好之前，莫顿就向小巷尽头走去（除非他们在这场遭遇战开始时就在此处）。爬过警车跑进巷子里的调查员只能看到三区的一丝雾气，并闻到残存的腐肉恶臭。每一个参加战斗的警察都已被杀害。他们的头被碾碎，他们的脖子被折断，他们的四肢都被撕去。一个男人的腿和骨盆已经完全消失（莫顿像吃饼干一样把他咬成了两段）。这种屠杀招致 2D2 / 1D6 + 1 的 SAN 损失。大屠杀有太多目击者，无法掩盖。早晨的报纸将会疯狂。

同时，莫顿找到并将三个哥特小子带回了他的巢穴。与他们谈话后，他决定用格雷戈尔来帮助在凡人的聚集地分发辽药衍生物。其余的两人，他觉得，会是好的休闲零食。

第 6 天：特别小组使用他们全部的资源来监视这个区域。他们派了一名女警在小巷

晃悠作为诱饵（女调查员也能承担这个角色）。守秘人可以让这个场景发生在苏活区的任意地点。当女警在晚上 11 时后走如一条小巷，雾气开始从小巷的角落流入。莫顿出现在一回合后。八名警察，比尔·梅厄姆和马西森队长冲进了巷子。调查员也可以这样做。4 辆警车堵住了胡同的两端。1D4 分钟后直升机飞来，聚光灯将小巷照得灯火通明，而每一轮都有新的 1D10 名警察前来。

莫顿出击。守秘人应该确保他展示了他庞大的各种力量。现在，调查员们将知道他们在对抗什么的端倪。

（如果调查员在远处等候，守秘人可以让莫顿使用他的超级视野观察这片区域，然后传送到调查员身旁。调查员会突然闻到难闻的气味，注意到雾气从他们身后弥散开，然后转身看到莫顿有着巨颚的脸露出了笑容，又大又饿。）

警察的绝对数量和可能的重型武器的存在会使得莫顿足够紧张，而不拿他自己的逃脱机会冒丝毫风险。当他的魔法值低于 8 或是有被抓的风险时，他会转回他自己的实验室。

第 7 天：莫顿晚上 11 点让格雷戈尔带着帕拉柯特的样品外出。之后发生什么请参见“新药落地”部分。当他们返回到莫顿的巢穴后，莫顿吃掉了哥特小子泽维尔的灵魂。格雷戈尔看到这一幕，手舞足蹈，想着有一天他会像主人一样强大。沃尔芬吓坏了，格雷戈尔敲了他的脑袋，用锁链把他栓在墙上。

第 8 天：没有什么事情发生。莫顿吃掉了沃尔芬的灵魂，并留在他的实验室中。格雷戈尔已经失去了理智，狂热地致力于效忠他的主人。

第 9 天：莫顿和格雷戈尔前往中央公园。在霍布广场没有活动。详情见下面的中央公园部分。

14. 中央公园

在任何图书馆调查或购买旅游指南书都能发现下列内容。中央公园是一块 843 英亩的区域，因 1850 年开始的纽约晚报倡议

发起的活动而被从房地产开发商的计划中被保留下来。中央公园由弗雷德里克·劳·奥姆斯特德和卡尔弗特·沃克斯设计，并由一支有着 3000 名工人与 400 匹马的团队修建完成。中央公园现在可以进行上百种活动，包括慢跑、骑自行车、骑马、溜冰、槌球等。这一区域的白天与晚上人数密集的部分很安全。周末这里的道路不能行驶。

湖泊位于公园的中南部。在它的东北部是罗布船屋，人们可以租划艇游览湖泊，或骑自行车在公园周围兜圈子。这个地方还提供快餐小吃和午餐正餐。

湖的北面是漫步区，这是一片树木繁茂的丘陵地区，期间有曲折的小路。观鸟者常在春季和秋季迁徙期的清晨来道这里。

对这片区域的搜索没法发现任何有关狂欢地点的信息。

百鬼夜行狂欢——第九天

这天是万圣节。狂欢者和他们的朋友和熟人都愿意参加到一个充满药物、音乐震耳欲聋的有趣夜晚中来。他们在晚上 9 或 10 时开始在哥伦布圆环聚集。每当大约二十人出现，其中的一半就开始按路线行进。这可以防止警察注意到大量人潮。大约有两百人会去以这种方式狂欢。大约是数字两倍的人数会直接在湖边等着，好看着何时布置开始使用。（狂欢组织者于晚上 9 点到达现场并开始布置）

调查员们需要打一番扮，以免引起人们的注意，并加入游行队伍中。

在开始的时候，一些狂欢者可能喝了大量的酒，并也许会抽一些大麻。

路线先经过电影《捉鬼敢死队》中在中央公园西 55 和 66 街的“闹鬼”的公寓楼。男狂欢者开始呐喊，比如像“我是文斯·克罗索，专业开锁大师！”而女性则大喊“我是祖尔，把手大门者！”并开始挑逗地拥抱和爱抚。的狂欢者们此时开始开始使用摇头丸、冰毒、GHB、LSD 和氯胺酮。

路线继续向北，停在第 72 街庄严的达科他大楼的前面。作为最早的一栋西区时尚公寓楼，这个强大的，相对低矮建筑如今更

多作为《罗斯玛丽的婴儿》拍摄的地方，以及约翰·列侬被枪杀的地方为人所知。狂欢者将做出各种撒旦教行礼姿势，并喊出类似“他有他父亲的眼睛！”和“你们这些巫婆！”的话。若有还没有使用典型狂欢药物的狂欢者会在此时开始用药。开始有人用致幻蘑菇和 PCP。

狂欢者们此后前往公园本身，并一边缅怀约翰·列侬一边穿过丘陵地带中的草莓园。狂欢者们嘲弄地哼唱着披头士的曲子。由于他们摄入的毒品，一些狂欢者开始觉得他们真的看到了约翰·列侬的鬼魂。大多数狂欢者此时都在积极地使用毒品和酒精。

他们沿着朝湖的北侧的道路前进，朝着漫步区进发。

那些直接渠道湖边的狂欢者大约晚上 10 时 30 分到达。大约二十名狂欢者最先到达。他们一头扎进漫步区。一些火炬被插在一小块空地周围。舞台和扬声器环绕着舞蹈区边缘。大箱的水被放在附近，以便狂欢者不断饮用从而不会脱水。派对开始。其余的派对者会在整晚陆续到来，每次大约十人。

数百人随着超低音扬声器的音乐、燃烧的火炬发出的光与药物引发的兴奋而摇摆着。他们穿着各种风格的服装，休闲、极客、色情明星、哥特。在音响系统附近，人们轮流担任 DJ。药物就像糖果一样四处传递。合成海洛因、冰毒、K 粉、GHB、PCP、大麻、酒精和更多药品都被疯狂使用着。派对开始了。

莫顿与格雷戈尔

事件的顺序取决于模组是如何展开。第 7 天时，莫顿已经完成帕拉柯特的熬制工作。这天晚上，他将很多样品给了格雷戈尔，用于在人身上尝试。如果格雷戈尔以某种方式在之前就被从这一状况中移除了，莫顿会等待狂欢之夜。如果莫顿给了格雷戈尔药物，但在之前就已经被摧毁，格雷戈尔仍然会执行属于他的药物分发工作。按照已经发生的事情修改下面的内容。

格雷戈里在约 10:15 加入百鬼夜行。当他到达草莓园后，他开始以药片的形式发放

帕拉柯特的免费样品。当他到达空地后，他偷偷将他的液体帕拉柯特倒入装水的容器中。他将继续发放致命药物的免费样品。

莫顿晚上 10 点来到。他躲在附近的船屋里。他观察着狂欢者进入漫步区，然后溜进林子里。晚上 11 时，他扭曲空间以从远处向水桶中加入他的帕拉柯特。然后，他在晚上 11:30 进入狂欢人潮中。

莫顿走到狂欢的中心，并将钥匙放下。大多数人在跳舞或撒野，没有理会他的这些行动。

如果计划到此为止没有被什么事情干扰的话，很多人开始进入发呆状态，或是开始尖叫进行了野外旅行。他们开始念叨着看到了过去，然后不断返回，再次返回。过了一会儿，人们开始尖叫，因为他们在意识被困时间之中时目睹了庭达罗斯之猎犬。他们倒在地上尖叫。这一切都在 30 分钟内发生。

大门打开

如果钥匙还在原位且完整，人们已经服下了帕拉柯特并倒下尖叫，与庭达罗斯维度同调的人类灵魂数目使得大门开始显现。

在围绕结晶之钥半径 80 英尺的区域中，空气开始发出微光，仿佛热量从地面升起似的。到了午夜时分，一个朦胧的影像出现，覆盖在这片地区。一座由怪异黑色尖塔组成的城市出现在了夜空之下。从塔的窗户中可以看到一些火红色的眼睛。影像会越来越逼真。门在 2d4 轮后打开。

狂欢者们因为看到这样的幻象而感到不安，但是都忙着帮助在尖叫的朋友们而无暇思考。然而，他们由于毒品使用而引发的通常失能让他们害怕。病态的恐惧在其中生长，使得他们动弹不得。调查员们需要进行 POW×5 检定，否则他们也会因恐惧而呆若木鸡，直到有人摇醒他们。所有经历了恐惧气氛的人需要理智检定 (1/1D2)。现在可以听见动物的嚎叫声。这些嚎叫引发另外的理智检定 (1/1D4)。时间分秒过去，嚎叫声越来越近。（见数据见后）。

影像最终变得晶莹剔透，而成群的猎犬也到来了。它们必须停留在钥匙的 80 英尺

半径范围内，不能离开它。该半径范围内的每个人都会被撕成碎片，他们的灵魂会被吞噬。在范围内的调查员需要逃跑。每个调查员都有 1D3 猎狗追杀，直到他们来到空间扭曲之外。目击大屠杀现场损失 1D6 / 3D10 SAN。对于典型的猎犬数据，查阅克苏鲁的呼唤规则书。

随着狂猎继续，一对卡车大小的下巴开始在大屠杀周围显现。火红色的眼睛在其上睁开。下巴上的蓝色脓液滴落在其下的血腥场面中。三角形的水晶块组成了一个巨大的头部，像狼一般的存在开始围绕眼睛与下巴形成。这就是庭达罗斯之主，姆西斯拉，一小部分的人类早已认识的存在。来自北欧神话的狼王芬里尔是对其最好的比拟，就是它带来了诸神黄昏，神明的终末。目击这一恐怖的存在将目光投射在鲜血淋漓之上会损失额外的 1D10/1D100SAN。这扇门。姆西斯拉的“口部”和眼睛只有一部分可以穿过它……但实验是成功的。如果莫顿逃脱，他会尽量增大他的钥匙。

一旦半径内的所有人类被杀，猎狗就会回到庭达罗斯，大门散去。

莫顿会拼命守护钥匙。他不会战斗到死，因为他知道，如果他死了，庭达罗斯人的计划将受到威胁。然而，如果他身体陷入虚弱的状况 (-8POW 并且可能耗尽魔法点)，他可能会试图逃跑并徒步寻找掩护。调查员可以追上他并摧毁他。

如果没有什么阻止他的计划，莫顿将在关闭大门后逃跑。实验用钥匙会熔成一堆碳渣，在打开了一次通往廷达洛斯的大门后，它的 POW 已经耗尽。莫顿开始谋划得到更多有着固有神秘潜能的宝石的方法。他的目标是创造出大到足以吞噬城市的钥匙，并让庭达罗斯领主们能够通过并以全人类为食。

守秘人提示：如果调查人员以某种方式使得狂欢无法发生在中央公园，狂欢主办方将决定让它在洞穴酒吧举行。守秘人可以决定狂欢者是否仍然会去走一圈，或直接对酒吧进行突袭。如有需要，守秘人可以修改在这种可能下发生的事件。如果结晶之钥在洞穴酒吧使用，它的影响范围将包含整栋楼。。

挫败莫顿的计划

莫顿是一个可怕的敌人。然而，他不是不可战胜的。根据调查员的聪明才智不同，他们甚至可以想出一个办法来消灭他。下面提到了几个可选项。

炸药：用你所拥有的一切炸了它。这可能奏效，但是守秘人应该允许莫顿扭曲空间并让大部分爆炸反弹到周围的区域（这样看起来所有东西都被从他周围被四散炸开，除了他站立的一小块地方外）。对旁观者的威胁与对财产的伤害将导致不光来自莫顿，还有来自法律的反扑。

利用爱因斯坦公式：它可以提供保护，或将猎犬放逐。在后一种选择中，犹格·索托斯将进入我们的世界一会儿，并可能会导致比莫顿的当前计划更多的破坏和生命逝去，以及理智损失。然而，它会放逐庭达罗斯人，延迟的庭达罗斯领主们未来的入侵计划。如果犹格·索托斯显现时莫顿在场，他的庭达罗斯人力量将被终止 2D8 小时，且他永久性失去 10POW。

魔法武器：在帕尔默的书房发现的肯达里之匕是真品。它能造成莫顿无法再生的全额伤害。史密森学会的帕拉塞尔苏斯之剑

也能如此。然而，与莫顿近战可能是自杀行为。

三重伟大者赫尔墨斯之毒尘：莫顿是容易受到这种炼金混合物的伤害，它确实给他造成全额伤害，且不能再生。但直接将其投向他也可能是自杀行为。在游戏测试中，角色们让 FBI 实验室生产尽可能多的这种粉末，并将其与猎枪弹壳中的火药混合。球形子弹和毒尘由守秘人决定能造成 2D4 点伤害（由于稀释与爆炸的分散效应）。无畏的特别小组与一支 SWAT 一道，与空间扭曲中的成群猎犬进行了激烈的交火。最终结果是惨烈的胜利，猎犬逃跑了，也只有几个人还能站着了。

圆球战术：如果调查员们把线索拼到在一起，他们会意识到，球体是莫顿的软肋，并中和了他扭曲空间的能力。他们可以通过将莫顿锁入球形牢笼一类的东西来设计陷阱。他们还可以使用发射圆形子弹的武器（莫顿将受到普通伤害，但这样造成的伤害可以再生）。调查员还可以准备便携的球体，他们可以躲在其后偷袭莫顿。

在莫顿最弱的时候偷袭：如果调查员等到狂欢之夜扳倒莫顿，他将因为给钥匙附魔而减少 16POW。在这种脆弱状态下，他更

理智奖励与惩罚

行动	理智点数
摧毁莫顿	+1D10
抓住莫顿	+1D6
阻止大门打开	+1D10
使用爱因斯坦公式而没有让犹格·索托斯显现	+1D4
防止狂欢者被下帕拉柯特	+1D4
马格努斯存活	+1D3
帮助治疗凯特·罗林斯	+1D2
马格努斯死亡	-1D4
狂欢者被下帕拉柯特，然后被杀	-1D4
大门打开	-1D10
莫顿逃跑	-1D6
使用爱因斯坦公式时犹格·索托斯显现	-1D10
在第三天后每个新的死者（警方不计）	-1

容易被处理。然而，等待这么久可能会有让庭达罗斯之门打开的风险，即便他们可以杀死莫顿。

标记莫顿：调查员也许会想要用寻的装置或放射性示踪剂物质来标记这位好博士，以某种类型的攻击/投掷检定。由于他的特性，信号会被发送或辐射到超空间，在苏活区四处引发假信号。然而，莫顿在实验室工作时脱下风衣，如果其上有一个发射器，好心的守秘人可以让设备发出信号，从而让调查员找到（概率为调查员中 POW 最低者的幸运减半）。

拯救世界

销毁钥匙会阻止大门打开。调查人员可以在仪式之夜之前取到它。莫顿会跟踪水晶，除非它被破坏。一旦它被完全附魔，试图破坏钥匙会带来风险。查看新法术创建彼方之钥。如果它在仪式之中被摧毁，而庭达罗斯维度正在显现，钥匙周围的整个半径 80 英尺的区域将被维度间力量扫荡。莫顿将会被旋风卷入庭达罗斯王国。半径范围内的调查员需要成功的幸运检定，否则他们将被丢到其他时空。即使检定成功，他们也会因飞行的碎片、爆发的能量和风压而失去 4D6 的耐久值。一个成功的闪避检定说明他们找到了部分掩护，可以将伤害减少到 2D6 的耐久值。使用远程武器攻击钥匙是明智的，但莫顿会守卫它，并会在他周围保持空间翘曲以保护他的珍宝。

调查员可能会通过派遣警察和其他执法部门的方式来阻止百鬼夜行的狂欢。如果他们这样做，莫顿将试图逃跑，而如果突袭准备不足，他这样做成功率会很高。之后，他会等待着他的时间，在某个地方建立另一个实验室，为另一个机会准备。守秘人可以将莫顿作为反复出现的敌人使用。

新咒文

熬制长生不老药

这个法术是古代炼金术配方的变体，可以无限延长生命。莫顿的混合物只是偶然奏效，他使用了庭达罗斯人的蓝色脓液进行沾染。他的配方与脓液相结合，能将人类转变为庭达罗斯的生命形式。莫顿列出的成分包括钻石粉（今日市场价 2 万美元），人血（婴儿，5 升，煮成焦油），许多奇怪的药草（获取需要幸运检定，外加 1000 美元），一套实验设备将其混合。

偶然地，莫顿订购的特殊草药腐烂了，而只有那种腐烂产生了使得脓液按照它应有方式行动所必需的药剂。任何复制配方而没有加入脓液的人都会发现他们正在喝一种味道很差的饮料（外加加 SAN 损失和法律问题，取决于他们如何得到婴儿的血液的）。使用脓液，他们会觉得它开始让他们从内烂到外，直到他们排出它位置。一天之内，这种物质会通过他们的消化道渗入，导致令人难以置信的痛苦，要求此人每小时进行 CON *1 检定来做除了哼哼和痛苦地尖叫之外的任何事情。他们还会觉得他们的灵魂被“咀嚼”了，损失 1D4 / 2D6 SAN。在脓液排出的前一天的过程中，它会吸走 1D3 POW 和 1D3 CON。此人余生都要通过造瘘进食了。通过成功的 POW*1 检定，用酒者“运气来了”，并开始变为像莫顿这样的生物。

熬制辽丹

价值约 1000 美元的稀有物质必须混合在一起从而制成一剂辽丹。没有直接的理智损失。一旦服用，一个人的思想就会开始在时间和空间中漫游；如果 POW x5 检定成功，使用者可以向任何方向引导他/她的思想。药物服用后的后每分钟都会使使用者减少一点魔法点数。效果可以持续与使用者具有的魔法点数相同的分钟数。

使用者会感觉周围环境变暗。物体淡出环境。使用者感到自己离体而出，不知何故

离开了房间。还会有一种深刻的期待感。使用者此后会同时开始看到并感受到所有的时空作弊哦。这种感觉可能会令人困惑、可怕，甚至误认为是疯狂的开始，要求进行 1/1D4 SAN 的理智检定。还有其他的危险：如果使用者的思想在时间上走得太前或太后，他/她就会开始认识到克苏鲁神话的怪异机理，这可能需要更多的理智检定。

如果使用者在时间中走得很远很远，角度和曲线就会显现，而且外形开始扭曲转变，使目击者感到恐惧 (1/1D6 SAN)。使用者开始意识到一股恶臭、刺激性而难以形容的气味，它令人恶心，几乎无法忍受。此时他/她可能会遇到庭达罗斯的猎犬。这种遭遇可能是灾难性的。

当辽丹的效果结束，或者当使用者魔法点耗尽时，他/她就会陷入昏迷状态。使用者可以被朋友摇醒，将他/她的思维拉回到现在。

熬制帕拉柯特

这是莫顿修改的熬制辽丹法术。他把它合成为辽丹与氯胺酮之间的混合物，而它们具有许多化学结构上的相似性。两种药物的魔法点成本和效果长度都相同。帕拉柯特每剂需要 800 美元 (在今日的非法毒品交易中，氯胺酮是常见物品。) 施放此法术需要了解熬制辽丹法术。

辽丹和准氯胺酮 (“para-kete”) 之间的区别在于，莫顿的药物总是让人的思绪回到过去。帕拉柯特也很容易上瘾。在第一剂后，使用者会渴望更多。第一次使用后，角色需要进行 POW *3 检定，从而抗拒在可用时再次使用它。第二次使用后，角色必须进行 POW *2 检定。一旦服用第三剂，角色每天必须进行 POW *1 检定，以防止他/她自己当天积极寻找这种药物。常规的氯胺酮可用于淬灭这种渴望。否则，3D6 内所有技能降低 25%。

这些渴望六个月内不会消失。服用更多的氯胺酮只能让角色正常运作。使用三周后，使用者的技能只有 10% 的折扣。为了治愈帕拉柯特引起的慢性思维腐烂，角色必须报

名康复计划，停止行动三个月，然后接受成功的精神病学检定。

爱因斯坦公式

在霍平·查默斯日志中的是一个数学公式与神秘的仪式相结合的复杂产物。要学习该法术，此人必须具备至少 40% 的数学或物理技能。没有这些知识，这个咒语只是一堆方程式而已。如果此人具备必备技能，他/她可以在 4D4 小时内使用 INT *5 检定学习该法术。(由守秘人自行决定可以对学习时间自行修改。) 任何成功数学或物理学检定通过的人都会觉得这个法术极其危险，因为它涉及超维物理学。这是犹格·索托斯请神术的一种变体形式，旨在召唤外神的球形力量。

要执行该法术，必须在地面或地板上画一个粉笔圈。施法者必须站在圆圈内，然后专注于有关各种超尺寸的球体和球形部分外推的特定数值公式，心智负担足以导致损失 0/1D2 SAN。这位施法者很快就感觉到释放了他/她的“生命力量”。然后施法者献祭了 1 POW 和 10 个魔法点。

此时，力量将被释放，在 30 英尺半径范围内以 STR 10 的风撕裂该区域；施法者不受影响。多色的球体，包括此维度中从未见过的颜色的，开始从施法者周围的以太中冒出来 (SAN 检定 0/1D2)。它们有着各种尺寸。施法者充满了超越时空的令人难以置信的力量的感觉。施法者可以决定在此时抵抗这个过程 - 投掷 POW x5 成功，以便停下即将发生的事情。这样做会停止咒文。

此后，施法者专注于在他或她自己周围形成一个 18 英尺半径的时间能量球。当施法者集中注意力后，白垩圈会上升到空中，并以不断增加的速度在施法者周围旋转，就像陀螺仪与呼啦圈一样，形成时间能量球。由于宇宙力量摧毁着他/她的思想，施法者每轮也会失去 0/2D2 SAN。没有庭达罗斯猎犬可以通过这个障碍；如果只是经过球旁，他们就会受到 1D8 点伤害并被放逐回庭达罗斯。如果莫顿与球体接触，他会受到 1D8 的伤害，但是不会，相应的，他失去了 1D6 POW。如果结晶之钥位于球体的半径范

围内或被球体触及，则会立即被破坏。成功的 POW x3 检定（每轮一次机会）仍然可以停止该法术，否则，无论施法者是否想要阻止它，它都会继续。

施法者可以在维持球体的同时以正常速度移动，只要他/她这样的做每一轮进行 INT x5 检定。失败的掷骰终止该法术并导致球体消散。在维持球体的同时，施法者不能参与比移动更复杂的任何其他动作。然而，施法者可以使用球体来“阻挡”莫顿和/或庭达罗斯猎犬；这样做的成功率等同于施法者的格斗技能。选中的目标可以进行正常闪避。

施法者可能会在维持球体的同时陷入临时疯狂。如果这样，会发生以下情况：施法者开始从地面上漂浮起来，悬荡着，眼睛在接下来的 2D4 轮中发出原始力量的光芒。施法者开始每轮自动失去一个 1D8 SAN，因为他/她的思绪充满了犹格·索托斯的力量。施法者开始看到更高的维度（见莫顿的力量）。在此刻，他/她开始大笑，说每个人都是“像蛋壳一样被压碎的虫豸”。

（在守秘人的判断下，施法者可以在这段时间内每轮进行一次幸运检定而不是继续施法。此外，其他角色可以在一切太晚之前杀死这个可怜的人：伤害施法者需要另一个幸运检定，而杀死施法者会自动导致爆炸。目击爆炸需要 1/1D4 SAN，加上杀死朋友 0/1D3 SAN。）

疯狂的施法者成为了犹格·索托斯的化身。在接下来的 2D3 轮中，他或她开始变成犹格·索托斯的球形泡泡。（见证完全转变的任何人都会失去 1D10/1D100 SAN。）如果有庭达罗斯猎犬在犹格·索托斯到来的时候存在，那么外神的光环会迫使他们全部回到庭达罗斯。

犹格索托斯会继续停留一轮以造成一般性的破坏。施法者的思绪将与犹格·索托斯合并，完全被稀释成虚无；但在消散之前的那一秒，他/她就会感受到时间和空间的基本力量。

创造彼方之钥

这个咒语是莫顿在冬眠期间学到的，这

段时间内他的思绪已经超越了时间。只有庭达罗斯领主才知道这个咒语。这种强效的魔法配方让人可以创造出一种内部无瑕的钻石钥匙，以至于多面合成水晶能呈现出完美圆润的球形。结晶之钥周围的空间将会扭曲，使得将庭达罗斯维度与我们的世界分离的屏障变薄。对于在创造过程中投入钥匙的每点 POW，它都会获得 1 点呆久值和 3 点护甲值，以及效果区域半径增加 10 英尺。

对结晶之钥造成的伤害越大，它就越脆弱。破坏密钥会导致不可预测的扭曲效应。任何具有精神力量，或擅自使用类似辽丹物质的人，都能轻易感知到庭达罗斯的邪恶存在。他们会在瞬间看到猎犬，猎犬进入这个维度的旅行时间将是几分钟而不是几天（大约是 3D20 分钟）。如果有足够的人吸引猎犬（以至于受害者的 POW 合计超过 100），那么钥匙周围的区域就会发光，慢慢地呈现出庭达罗斯的高塔景色。

猎犬会进入钥匙的区域内。如果庭达罗斯之生物杀死该区域的所有人类，接触就会被打破，门会被关闭，钥匙熔化成一堆碳渣，因为每个钥匙只能打开一次门。如果水晶钥匙被摧毁，或被球形屏障包围，那么猎犬就会因为没有气味而无法出现。如果它们的确已经到达，它们就只能停留人类在空间扭曲影响区域中所停留的时间。如果所有人类都在该区域内被杀死，那么猎犬的链接就会消失，然后它们就会消失，回到庭达罗斯。如果莫顿看到这个法术有效，他将开始建造更大的钥匙，其目标是制造一个足够大的钥匙，从而得到通往庭达罗斯的永久门户。

数据

这里是一些在本模组中出现的主要非玩家角色。每个条目都包括了成功的知识检定能够获得的信息。还有一个“内幕知识”条目，是一些通过适当的技能检定于玩家角色的背景能够获得的有关角色的事实/传言/故事（例如，关于比尔·梅厄姆的内幕只是可以通过与 FBI 的关系进行说服检定得到，或者，如果玩家角色是 FBI 成员，该信息可能

只要知识检定获取)。由守秘人来为玩家创建角色扮演机会来获取此类信息。大多数都是无关信息。一个简要的“剧情”提示实让守秘人使用角色来增强模组效果的方法。每个角色的外貌提示都可以在他/她的数据下面找到。

人类角色按照字母表顺序出现，之后是单独的怪物数据表。

人类

理查德·贝拉斯科，医学博士，刑侦专家，FBI（可选角色）

知识：几年前，贝拉斯科曾经在 PBS 的一个特别节目出席，作为一名刑侦专家，现代现实生活中的“昆西”。

内幕知识：贝拉斯科是一个勤奋的人，他喜欢微小之处，常常为微小之处困惑。他的中间名是“强迫症”。他经常会因为直觉上的飞跃而发现其他人错过的惊人证据。他还喜欢到现场来看谋杀现场，因为他采用了考古学的方法来帮助调查现场。

剧情：贝拉斯科是一个友好的家伙，但有些病态。定期与尸体打交道需要一定的容忍能力。他经常说一些不合时宜的笑话。他会经常想要在调查时与玩家角色一块行动。

理查德·贝拉斯科医生，48 岁，法医

STR 10 CON 13 SIZ 08 INT 15 POW 16

DEX 14 APP 13 EDU 20 SAN 75 HP 11

伤害加值：+0

武器：拳头/拳击 23%，伤害 1D3

9mm 自动手枪 20%，伤害 1D10

技能：人类学 25%，考古学 20%，计算机使用 50%，信用评级 60%，急救 68%，刑侦科学（医学）85%，图书馆使用 49%，医学 88%，药学 60%，侦查 80%。

外貌：贝拉斯科快五十岁了。他有着灰色的头发，胡子刮得干干净净。他穿着十分随意。他只有一套好衣服。他经常看起来搭配错了衣服。在他讲不合时宜的笑话时会露出很像食尸鬼的笑容。

切斯特·博尔德，地检

知识：地检博尔德更多是一个政治家而非执法者。他再过几个月就要面临选举了。他不喜欢被冒犯，并且为了他自己的计划毁掉了很多人的生涯。

内幕知识：博尔德梦想当市长。他的记录很干净，但他是一个无情的对手。他的第一任妻子死于一次神秘的游船事故。

剧情：地检博尔德会恶整任何让调查看起来很愚蠢的人。他会让这样的人被国税局审计、停职审查、无法晋升或是面临恶心的谣言等等。他就是个自恋的混蛋。

切斯特·博尔德，45 岁，地方检察官

STR 11 CON 13 SIZ 16 INT 17 POW 15

DEX 13 APP 15 EDU 18 SAN 75 HP 15

伤害加值：+1D4

武器：拳头/拳击 70%，伤害 1D3+ 1D4

技能：会计学 50%，信用评级 89%，法律 80%，聆听 50%，说服 80%，心理学 60%，侦查 60%，话术 75%。

外貌：一个四十多岁的瘦高男人，头发灰白，胡子刮得干干净净。他总是穿着价值超过 1000 美元的精致套装。他抽雪茄。

布雷克·康拉德，医学博士，精神病学家，FBI 顾问

知识：康拉德博士是 FBI 顾问，帮助侧写、追踪和治疗暴力罪犯和凶手。他在学术界广为人知，并在全国巡回开设有着高价值的讲座。他还偶尔参加脱口秀节目。

内幕知识：康拉德博士过去曾以揭露声称拥有通灵能力或能够施展魔法的骗子为职责。有人说，出于他自己的原因，他想找到真正的魔法证据。然而，由于对其中的骗子感到恼火，他成了一个顽固的怀疑论者，以至于有些无情。他不仅揭露欺诈行为，还确保全世界都知道他们的欺骗行为，并帮助人们起诉他们。他作为该领域的专家受到了很高的尊重。

剧情：任何谈论魔法的人都会疏远这位好医生，除非他们向他展示“真正的魔法”。

对此, 他会愤怒, 试图找出“它是如何实现的”, 如果它是简单的魔法的话。如果它是一个重要咒语或对神话存在的目击, 博士将最终成为一个信者。在那之前, 他会嘲笑马格努斯和任何支持他的理论的人。

布雷克·康拉德博士, 51 岁, 精神病学家, FBI 顾问

STR 11 CON 12 SIZ 12 INT 17 POW 14

DEX 11 APP 14 EDU 20 SAN 65 HP 12

伤害加值: +0

武器: 拳头/拳击 50%, 伤害 1D3

9mm 自动手枪 30%, 伤害 1D10

M16 半自动步枪 80%, 伤害 2D8

技能: 人类学 25%, 计算机使用 50%, 信用评级 70%, 急救 60%, 图书馆使用 60%, 医学 70%, 神秘学 25%, 药学 70%, 精神病学 80%, 精神分析 45%, 心理学 65%。

外貌: 康拉德五十出头, 留弗洛伊德式胡子, 戴金边眼镜。他穿着半高领毛衣配深色运动夹克和深色裤子。他似乎常常不注意周围发生的事情, 但会在之后进行一番陈词, 总结在一番深刻的评论中的全部内容。

拉斯·奥·古尔迪, 警方验尸官 (“食尸鬼博士”)

知识: 古尔迪来自沙特阿拉伯。他是一位备受尊敬的验尸官, 在美国接受过培训。他经常长时间工作。

内幕知识: 古尔迪在这支队伍中的绰号是“食尸鬼”, 因为他在太平间停留了很长时间。人们经常对他奇怪的外貌评头论足, 包括长长的黄色犬齿和狗似的脸。一名清洁工声称他看到了古尔迪在深夜爱抚尸体。谣言说古尔迪可能是一个恋尸癖。然而, 他事实上是一个工作狂, 并总能完成工作。

剧情: 守秘人可以扩大古尔迪食尸鬼般的面容和奇怪的习惯, 使调查员误入歧途。如果调查员在他的工作中“动手动脚”, 他也会生气。他将开始向科尔·沙克抖搂新闻, 如果他真的生气了, 他将掩盖证据。他住在布朗克斯的一个肮脏的公寓里。如果搜索他的家, 将会发现一本从未打开的古兰经和一个

装满充气娃娃的壁橱。一本讨论食人的书的高质量翻译版本放在他的床头柜上。这本书很随意地翻开着, 翻开的一页上印有一张正在做饭的人的木刻画。

拉斯·奥·古尔迪, 50 岁, 警方验尸官

STR 15 CON 15 SIZ 15 INT 16 POW 07

DEX 13 APP 08 EDU 20 SAN 35 HP 15

伤害加值: +1D4

武器: 拳头/拳击 50%, 伤害 1D3 + 1D4

骨锯 67%, 伤害 1D8 + 1D4

技能: 人类学 25%, 计算机使用 30%, 信用评级 40%, 急救 60%, 刑侦科学(医学) 65%, 图书馆使用 39%, 医学 70%, 药学 66%, 侦查 60%。

外貌: 古尔迪是个秃头, 两侧有一簇灰色的头发。他的眼睛是黄色的(有点肝炎), 他长长的尖牙也是如此。他的脸有点像狗。他走路时很懒散。他的衣服通常都是甲醛的味道。

哥特小子格雷戈尔

知识: 除非调查员已经来到了哥特场景中, 否则什么也没有。

内幕知识: 在场的其他哥特分子会记得, 格雷戈尔是一个独狼, 并被大多数哥特分子所避开。“他真的沉迷吸血鬼! 伙计, 我听说他睡在棺材里, 喝着 he lowb 朋友的血。这家伙就是个蠢货。”

格雷戈尔的真名是克拉克·亨特利。在一个有着酗酒的暴力父母的虐待家庭中长大, 被他的同伴无情地嘲笑他的名字, 并在 12 岁时就经历他唯一慰藉, 的祖母的去世...嗯, 克拉克看待这个世界的方式是惨淡的。克拉克变得哥特。不是你们的普通哥特, 注意一下, 但即使在那里他也是一个被抛弃的人。他在变装吸血鬼形象方面走得太远, 以至于他现在拥有带有永久尖牙的切齿, 睡在棺材里, 并与其他一些流浪者分享血液。他痴迷于报复整个世界。他觉得如果他获得了吸血鬼的力量和永生能力, 他将能够对所有他讨厌的人发泄他的愤怒。他的父母一年前在一场大火中丧生。没有人能证明这是克拉克干的。克拉克现在与几个同伴住在一个破旧仓库

库里，那是许多街头小孩的据点。他在哭泣耶稣担任兼职纹身艺术家。

剧情：格雷戈尔的角色在时间线中有解释。三个月前，格雷戈尔的牙齿被帕尔默博士装上了尖端。帕尔默办公室的一份档案中有格雷戈尔的真名。虽然这是一个引向帕尔默的无关信息，但它也可能是意外引导 PC 通过格雷戈尔找向莫顿。如果格雷戈尔被接走并接受讯问，他在被释放后将不会再回到他的据点。他很容易被盯梢。被释放后的第一天，他会去他的据点，然后去他的工作地点。一旦他与莫顿接触后，他其余的可选行为都已经被描述过了。

格雷戈尔，20 岁，哥特小子和莫顿的跟班

STR 08 CON 11 SIZ 11 INT 12 POW 08

DEX 11 APP 12 EDU 12 SAN 28 HP 11

伤害加成: +0

武器: 拳头/拳击 50%，伤害 1D3

刀 48%，伤害 1D4

牙咬 20%，伤害 1D2

技能: 艺术纹身 24%，计算机使用 20%，闪避 25%，话术 45%，神秘学 28%，潜行 38%。

外貌: 矮、瘦、苍白，格雷戈尔刚满 20 岁。他留长直黑发，穿着全黑的衣服，包括 T 恤，牛仔裤和靴子。他还有一件破旧的长风衣。他有各种黑色的皮革服装配件，镶嵌各类金属钉。他有白色化妆化妆品，并且有在他自己的眼睛周围画出埃及式眼的黑色眼影/染料。他也打多个穿孔;可见的是在他的鼻子里一个，每只耳朵有四个，还有一个舌头。他有永久加装尖端的切齿。

西蒙·马格努斯，神秘学顾问与吸血鬼爱好者

知识：马格努斯往好了说是一个有点奇怪的人，往坏了说就是一个大怪人。他以出演电视节目而闻名，这些节目以怪异、疯狂和无法解释的内容为特色。他住在苏活区的一间褐砂石屋中。马格努斯的专长是吸血鬼。他主演并制作了《德库拉：事实还是传

说》以及《诺斯费拉图》这两部关于不死生物的纪录片。

内幕知识：马格努斯在神秘学圈子中很出名。他是马格努斯家族财产继承人，他的匈牙利父亲是军火商。他聘请了许多人来帮助收集有关超自然现象的数据。他是英国皇家精神研究学会的成员。马格努斯声称他在中欧与一个真正的吸血鬼打斗过。马格努斯相信吸血鬼、鬼魂和其他形式的不死生物存在。他的大多数同事都认为他有点疯。马格努斯有一个粉丝俱乐部，其成员经常自愿帮助他研究奇怪的现象。

剧情：马格努斯试图扭曲事实以使之符合他对吸血鬼的痴迷，所以连环杀手必须是一个真正的吸血鬼。作为一名经验丰富的话术家，他非常有说服力。他也很会说话，很聪明，并且有良好教育。他希望通过跟着他们喋喋不休并打手势来协助玩家角色。他可以通过一项任务巧妙地转移他的作品，可以通过一个巧妙地将他与他那些自恋的追随者联系在一起的任務来让他自己乐呵。

如果马格努斯想到了米尔卡拉或海伦·斯塔夫罗斯的希腊背景，他会突然猜测它们中的一个（或两个）是他认为他正在寻找的希腊吸血鬼。他的理智很低，以至于如果他经历了巨大的情绪冲击，他可能会尝试用汽油浇她们并纵火烧她们。

马格努斯住在西百老汇街和格兰德街交界处东北角的一栋褐砂石房子中。这是一座两层楼的房子。它有一个防盗报警器。这座房子装饰风格就像是汉默电影的布景一样。客厅完美复刻了 19 世纪 80 年代的样子。马格努斯的房子里摆满了关于吸血鬼的书籍和物品，包括电影剧照和发条玩具。搜查他卧室的调查员会发现一个装有尖锐牙帽的小盒子。这些是马格努斯的粉丝帕尔默医生送的礼物。毋庸置疑，帕尔默与马格努斯的关系是另一个调查员可以浪费时间的无关信息。

西蒙·马格努斯，41 岁，吸血鬼爱好者

STR 10 CON 08 SIZ 17 INT 14 POW 10

DEX 08 APP 09 EDU 17 SAN 38 HP 13

伤害加成: +1D4。

武器: 拳头/拳击 50%，伤害 1D3 + 1D4

.32 自动手枪 30%，伤害 1D8

锥子和锤子 25%，伤害 1D6 + 1D4

护甲：没有，但携带圣水，十字架，大蒜和镜子。

技能：人类学 78%，考古学 49%，信用评级 45%，计算机使用 50%，克苏鲁神话 1%，话术 65%，急救 40%，拍照时占到好位置 60%，图书馆使用 60%，神秘学 85%，说服 45%，心理学 65%。

语言：阿拉伯语 25%，英语 85%，希腊语 55%，希伯来语 45%，意大利语 40%，拉丁语 65%。

外貌：马格努斯四十出头，有着非常浓密的山羊胡须，极度苍白和而瘦削。他戴着深色眼镜和一顶奇怪的印尼帽子。他还喜欢穿深黑色皮革外套。侦查检定能调查员在他的前臂上看到多处伤疤。

朱利斯·马西森队长，纽约警察局特别小组

知识：马西森是一个严肃认真的警察，在他尽力逮捕罪犯时，他讨厌任何妨碍他的事情。他厌恶媒体，并认为任何一个既没有参加过战争也没有在任务中被子弹击中过的人都没有权利批评他的方法。

内幕知识：他是 NRA 的成员。他因为殴打了一名“妨碍他”的记者而收到了事故报告。他在越南战斗过，在那里他因为对敌人的野蛮战术而赢得了“怪物”马西森的名字。据传他曾在谋杀案中制造证据，并使得一名无辜的男子被判终身监禁。

剧情：马西森会粗暴而直接。如果任何调查员开始谈论超维怪物等话语，他就会认定他们是傻子，并且对于任何需要替罪羊的事故或事件，他会让他们去。如果没有好的证据出现，他会向调查期间出现的嫌疑人身上植入一些证据。

朱利斯·马西森，49 岁，警察队长

STR 15 CON 15 SIZ 14 INT 16 POW 12

DEX 13 APP 13 EDU 14 SAN 60 HP 15

伤害加成：+1D4。

武器：拳头/拳击 70%，伤害 1D3 + 1D4

.38 自动手枪 70%，伤害 1D10

忍刀 50%，伤害 1D2 + 1D4

护甲：有时穿 8 点护甲的凯夫拉背心；它有 50% 的概率保护穿戴者。

技能：攀爬 50%，驾驶 75%，躲藏 50%，法律 60%，聆听 50%，武术 65%，说服 40%，妙手 50%，心理学 50%，侦查 60%。

外貌：马西森四十多岁，略微超重和秃顶，有着茂密的花白胡须。他武装到了牙齿，即使在他的夹克之下，他的枪也总是很显眼。

比尔·梅厄姆，FBI 特工（可选角色）

知识：比尔·梅厄姆在 FBI 的行为科学部门工作了十年。他过去曾逮捕过四名连环杀手。他被认为是他所在领域最棒的人之一。他似乎能够进入与杀人犯同样的思维模式。

内幕知识：比尔被认为是最优秀的，但他不想再做这项工作了。他患有轻微的创伤后应激障碍，偶尔会酗酒。他经常试图辞职，但联邦调查局只是让他处于延长休假状态，直到他被内疚战术说服再次提供帮助。在他的最后一个案子中，当他抓住“情人节杀手”

（一个挖出受害者的心并吃掉它们的凶手），他后变得非常暴力，大喊着他会挖出所有杀人混蛋的心脏。三名特工不得不阻止他将一把切肉刀插入被逮捕的杀手胸膛的企图。

剧情：比尔可以作为调查员的另一个无关信息。比尔将无法进入莫顿的思维模式。然而，他可能会在守秘人自行决定的情况下在尝试时让自己发疯。他将开始提供关于凶手将要袭击的地方的惊人见解和预感。用他来阻碍或帮助玩家角色。如果调查员试图搜索比尔在酒店的临时住所，他们会发现他的手提箱里装了一把切肉刀，还有许多连环杀手的档案。在他的镜子上贴着许多被各种杀手以各种方式肢解的受害者照片，目击需要 1/1D3 SAN 损失。将比尔视为一个焦虑的人，这是他的一个“并不真实”的特质。

比尔·梅厄姆，38 岁，FBI 特工（第 22 页）

STR 14 CON 13 SIZ 14 INT 14 POW 17

DEX 13 APP 10 EDU 16 SAN 44 HP 14

伤害加成：+1D4。

武器: 拳头/拳击 75%, 伤害 1D3 + 1D4
.44 马格南左轮手枪 80%, 伤害 2D6 +

2

军刀 60%, 伤害 1D4 + 2 + 1D4

切肉刀 55%, 伤害 1D6 + 1D4

护甲: 经常穿着 8 点护甲的凯夫拉背心;
它有 50% 的概率保护穿戴者。

技能: 会计 30%, 化学 20%, 爬 80%,
电脑使用 50%, 信用评级 50%, 闪避 40%,
驾驶 60%, 急救 75%, 躲藏 50%, 法律 40%,
图书馆使用 60%, 神秘学 25%, 摄影 50%,
心理学 80%, 侦查 70%, 追踪 25%。

外貌: 梅厄姆已经三十多岁了, 他不留
胡子, 留平头, 并且有着锐利玻璃蓝眼睛,
似乎能看穿他人。他总是穿深色西装, 传统
领带和精美的意大利皮鞋。调查员有 15% 的
可能闻到到他呼出的酒精。

本·麦克冈纳格警长, NYPD 第 13 分局

知识: 麦克冈纳格是马西森的马屁精。
他甚至似乎给马西森洗衣服。

内幕知识: 麦克冈纳格是一个简单的人,
他相信马西森是上帝赐予执法者的礼物。
人们认为他实际上可能爱上了他。

剧情: 麦克冈纳格将报告调查员对马
西森直接犯下的任何非法行为。此外, 只要
他们对他不太坏, 他只是半个马屁精而已。
他也可以成为他们的司机。然而, 麦克冈纳
格讨厌在吃午饭时被打搅。

本·麦克冈纳格警长, 35 岁

STR 14 CON 13 SIZ 11 INT 11 POW 10

DEX 13 APP 11 EDU 12 SAN 50 HP 12

伤害加成: + 1D4。

武器: 拳头/拳击 60%, 伤害 1D3 + 1D4
.38 自动手枪 60%, 伤害 1D10

护甲: 经常穿着 8 点护甲的凯夫拉背心;
它有 50% 的概率保护穿戴者。

技能: 攀爬 20%, 驾驶 65%, 躲藏 40%,
法律 30%, 聆听 40%, 说服 40%, 心理学
10%, 侦查 40%, 拍马屁 90%。

外貌: 麦克冈纳格是一个三十多岁的

苗条家伙。他的脸有些木。他会发出一种紧
张的笑声。

米尔卡拉, 暗夜设计的所有者

知识: 在哥特圈子里, 她是吸血鬼时尚
界的女王。

内幕知识: 她的真名是安娜·尼科德摩
斯。她曾经是一个善良的希腊东正教教徒,
直到她逃离了性虐待的父亲。她在新时代智
慧中被认为是一个“聪明女人”。她喜欢向朋
友赠送魔法水晶。

剧情: 请参阅“哥特调查”部分中的“暗
夜设计”, 了解米尔卡拉可能的行动。守秘人
可能会决定让米尔卡拉成为具有真正力量
的女巫, 但这会违背本模组的精神。米尔卡
拉给出没有魔法的防护晶体是一个更好的
切入角度。

米尔卡拉, 28 岁, 哥特美女

STR 10 CON 13 SIZ 09 INT 14 POW 14

DEX 14 APP 15 EDU 11 SAN 63 HP 11

伤害加成: +0。

武器: 拳头/拳击 40%, 伤害 1D3

.32 自动手枪 35%, 伤害 1D8

精钢高跟鞋 35%, 伤害 1D4 (可以穿刺,
但只在穿长礼服时穿)

技能: 会计 25%, 计算机使用 18%, 信
用评级 (哥特界) 85%, 水晶知识 70%, 话
术 55%, 躲藏 63%, 聆听 58%, 新时代知
识 50%, 神秘学 40%, 妙手 76%, 潜行 57%,
侦查 40%。

外貌: 穿着皮裤, 紧身衬衫, 系带马靴
和斗篷的哥特式美女。为了达到效果, 她可
能会装上可拆卸的尖牙, 但她不会用它们咬
东西。她是哥特界中的时尚焦点。她的 APP
造成的印象因观者而异, 但她总是被人留意。

鲍勃·帕尔默医生, SM 牙医

知识: 如果一个角色是牙医或涉足哥
特界, 帕尔默在恋物世界的夜生活中很出名。
他设计了可装尖牙, 对于他精选的哥特客户
来说还有给门齿装尖端的服务。他喜欢被叫
作“帕尔默主人”。他最喜欢的夜总会是洞穴
酒吧。

内幕知识: 帕尔默是一个性虐待狂。他要求他顺从的奴隶称他为“帕尔默主人”。他有三个女性住家奴隶, 她们会做清洁, 做饭等。他的地下室里有一个地牢。帕尔默有多次攻击指控的犯罪记录。哥特界中的一些人知道帕尔默沉迷于吸血。帕尔默也是吸血鬼结社的成员, 该结社与撒旦教会有关。

情节: 与他的三个新娘一道, 他扮演者吸血鬼领主。尽管这看起来很奇怪, 但帕尔默的变态行为完全在法律范围内。他将在没有搜查证的情况下起诉任何闯入的人。他将起诉伤害他或损害他财产的调查员。如果他被杀, 调查员最好有一个很好的借口, 否则他们将被起诉谋杀。如果调查员前去查看帕尔默的办公室, 请参阅上面“哥特调查”部分

中的说明。

鲍勃·帕尔默博士, 39 岁, SM 牙医
STR 10 CON 12 SIZ 13 INT 14 POW 09
DEX 12 APP 13 EDU 18 SAN 21 HP 13
伤害加成: +0。

武器: 半自动 12 号霰弹枪 35%, 伤害
4D6 / 2D6 / 1D6

拳头/拳击 40%, 伤害 1D3
方 20%, 伤害 1D2

技能: 信用评级 67%, 牙科 65%, 支配
顺从的女性 70%, 话术 65%, 医学 20%,
神秘学 15%, 药学 15%, 心理学 24%, 说
糟糕的笑话 60%。

外貌: 高大, 深色皮肤, 瘦弱。帕尔默
已经 30 多岁了。他有深黑色的头发, 留着

警察

以下数据可用于巡逻人员和特警队员。必要时重复使用它们。随意安排技能和数据以达到戏剧效果。

STR	CON	SIZ	INT	DEX	POW	HP	DB
13	15	14	11	16	12	15	+1D4
17	14	13	10	12	11	14	+1D4
13	12	12	15	11	13	12	+1D4
12	11	15	13	11	11	13	+1D4
15	13	13	12	15	11	13	+1D4
16	11	12	12	12	15	12	+1D4
17	15	16	10	11	11	16	+1D4
14	16	11	13	14	14	14	+1D4
13	14	14	14	12	12	14	+1D4
12	17	11	12	13	13	14	+0

武器: .38 自动手枪 50%, 伤害 1D10

M-16 突击步枪 (仅限特警队员) 50%, 伤害 2D8

半自动 12 号霰弹枪 50%, 伤害 4D6 / 2D6 / 1D6

警棍 50%, 伤害 1D6 + db

拳头/拳击 55%, 伤害 1D3 + db

擒抱 40%, 伤害特殊

守秘人认为合适的可能的爆炸物和/或重型武器 (仅限特警队员)

护甲: 凯夫拉背心 8 点; 它们有 50% 的概率保护佩戴者。 特警队员穿着 12 点护甲的凯夫拉背心和 5 点护甲防暴头盔。 (当攻击命中时, 检定位置: 在 01-50 击中背心; 51-70, 击中头盔; 71-00, 击中一个未受保护的区域。)

技能: 攀爬 40%, 闪避 40%, 驾驶 50%, 话术 25%, 躲藏 20%, 法律 20%, 心理学 25%, 潜行 20%, 侦查 30%。

薄薄的胡须和小胡子。他经常只穿黑色内衣。他还在脖子上佩戴银色的五角星徽章。

柯特·南森·皮特医生，贝尔维尤精神

科医生

知识：彼得医生作为解离性精神病专家会出现在谈话节目中。

内幕知识：彼得博士被认为是专业的精神病学家。无数病人称赞他。有些人说他对于他们的口味来说有点太粗鲁了。他是一个直白而唐突的人。他有时会有情绪变化，此时他看起来就像一个完全不同的人。

彼得医生是德国移民。他 6 岁时全家搬到了美国。

彼得医生对分裂现象的兴趣使他以个人爱好的形式研究了狼人传说。他的办公室里满是狼的形象。

他住在曼哈顿上城的一栋高层公寓大楼里。该建筑设有 24 小时保安，前台配有保安人员。

剧情：他的名字本身就应该让调查员继续探索。虽然他的公寓里满是关于狼人的书，但他是无害的。他是一个古怪的人，但他非常关心他人。尽管如此，如果得知他是连环谋杀案中的嫌疑人，彼得也会感到愤怒。

柯特·N·皮特医生，50 岁，精神病学家

STR 17 CON 17 SIZ 18 INT 15 POW 13

DEX 13 APP 10 EDU 20 SAN 58 HP 18

伤害加成：+ 1D6。

武器：拳头/拳击 50%，1D3 + 1D6

技能：人类学 15%，计算机使用 20%，信用评级 70%，急救 60%，图书馆使用 70%，医学 50%，神秘学 15%，神秘学（狼人）75%，药学 40%，精神病学 70%，精神分析 65%，心理学 45%。

外貌：彼得是四十出头的一个大熊一样的人。他有着蓬松的胡须和小胡子，戴着厚厚的圆形眼镜。他经常在他楼里的健身房锻炼身体。他穿着厚厚的毛衣和休闲裤。他抽烟斗。

ADAM PYLE，耶稣哭泣纹身客厅的所有者

知识：涉及身体艺术的苏活区居民听说过这个人。虽然不是艺术大师，但他的艺术被认为是不错的。

内幕知识：派尔有严重的海洛因成瘾。他也喜欢收集枪支。他的公寓距离他的商店几个街区，里面到处都是非法的火器。他因性骚扰一名 14 岁女孩而被定罪；他被诊断为恋童癖者。

剧情：派尔的肥胖和对色情的热爱可能让玩家认为他与伊戈罗纳克有一些联系。然而，他只是一个有很多扭曲思想和问题的人。如果他认为他可以不被报复的话，他可能会试图让他人丢脸。如果他刚刚吸毒，他会不在意他是否能侥幸逃脱。

亚当·派尔，40 岁，纹身师

STR 16 CON 10 SIZ 18 INT 12 POW 7

DEX 14 APP 6 EDU 10 SAN 35 HP 14

伤害加成：+ 1D6。

武器：拳头/拳击 70%，1D3 + 1D6（铜指虎+2）

刀（带黄铜指柄）60%，1D4 + 2 + 1D6

.457 马格南左轮手枪 50%，1D10 + 2

技能：艺术：纹身 70%，海洛因注射 75%，神秘学 10%，恐吓 79%。

外貌：派尔是一个巨大的肥胖男子，光头，胡须邈邈，纹身。他穿着机车服，并有一件皮夹克，上面有一个燃烧着地狱猎犬图案，还有“撒旦的乖乖狗”字样。

科尔·沙克，没有新闻伦理的多事记者

知识：执法部门成员和记者会记得科尔是为一家小报纸《每日新闻眼》工作的。他也被称为全知的眼中钉。

内幕知识：科尔想赢得普利策奖。他认为自己是一位伟大的记者，尽管他只有雄心而已。他不断地根据诽谤性指控和未经证实的事实编故事。他经常打击犯罪，尽管他有纰漏，但他的确写出了故事，并且可以写出色彩斑斓的内容。但是，这个国家很少有报

纸想和他沾上边。

剧情：科尔可以阻碍或帮助调查员。他试图在可能的情况下尾随他们。他提议他们合作。他的目标是获得一个好故事，但在生与死的时刻，他会选择越界来帮助调查员。科尔将用他的冒险经历来淹没调查员的耳朵，“我看到过的尸体多于你吃过的晚餐。”

科尔·沙克，44岁，爱管闲事的小记者
STR 12 CON 12 SIZ 13 INT 15 POW 12
DEX 12 APP 13 EDU 14 SAN 60 HP 13
伤害加成：+1D4。

武器：拳头/拳击 40%，伤害 1D3 + 1D4
.38 左轮手枪 20%，伤害 1DIO

技能：会计 25%，攀爬 42%，计算机使用 28%，信用评级 25%，驾驶 48%，话术 75%，急救 28%，躲藏 63%，图书馆使用 72%，聆听 58%，锁匠 32%，神秘学 20%，摄影 46%，心理学 38%，潜行 57%，侦查 60%，写出耸人听闻的文章 79%。

外貌：科尔通常会下巴上有些残茬冒出，永远不会蓄满胡须。他四十多岁了。他穿得很随意。无论天气如何，他都戴着浅顶软呢帽，向他的英雄温切尔和德鲁奇致敬。

海伦·斯塔夫罗斯，海伦天堂的主人

知识：海伦天堂在电视，广播和报纸上都有广告。它被认为是一个美妙的养生水疗中心。许多著名的纽约人接受其服务。

内幕知识：海伦天堂位于小意大利，位于伊丽莎白街和布鲁姆街交界。它专注于矿泉浴，声称其恢复皮肤的活力和健康。店主是希腊移民海伦·斯塔夫罗斯。她声称她的技术的秘密是一个古老的祖先秘方，她保守秘密：“我不希望我的竞争对手发现它！”

这家商店很大，很华丽。大厅有一座美丽的希腊女人的半身像，有一块小标语牌，宣称它是特洛伊的海伦的样子。侦查检定会发现其与海伦·斯塔夫罗斯之间惊人的相似性。事实上，当地的苏活艺术家由海伦本人委托雕刻了海伦半身像。然而，她不会轻易承认这一点的，而是称这是雅典博物馆的展品复制品。

海伦总是戴着埃及的苏生十字项链。

她没有已知的犯罪记录。她的家人都死了。她两年前从雅典搬到了纽约。她住在她的店铺的楼上。

情节：来过水疗中心的受害者人数纯属巧合。苏活区的许多人都会光顾水疗中心。该设施的地下室内有一个上锁的房间，海伦保存了她的秘密成分。如果调查员闯入房间，他们会找到装有人尿的罐子。通过常规知识检定的人回忆起，尿液在欧洲有时被用作皮肤调理剂，尽管没有人说起它。海伦不希望这个事实公之于众，因为它可能会破坏她的生意。调查员可能会相信海伦是巴托里伯爵夫人，甚至是化为吸血鬼的特洛伊的海伦！

海伦·斯塔夫罗斯，37岁，美容师
STR 11 CON 15 SIZ 12 INT 15 POW 17
DEX 17 APP 19 EDU 16 SAN 85 HP 14
伤害加成：+0。

武器：拳头/拳击 40%，伤害 1D3
刀 48%，伤害 1D4

技能：会计 43%，电脑使用 20%，工艺（美容）84%，闪避 65%，话术 35%，希腊美食 80%，神秘学 15%，潜行 38%。

语言：英语 55%，希腊语 85%。

外观：海伦是一位三十多岁的女人。她高大，身材匀称，潇洒华丽。她有猫一般的绿色眼睛和长长的金棕色头发。她总是在脖子上戴着十字架。她穿着最新潮的时装。

玛德琳·特雷维，女施虐狂与 S&MAK

店主

知道：涉足纽约恋物界的人认识特雷维，一个国际知名的女施虐狂，拥有自己的网站和商店。她经常为各种束缚杂志撰写文章。

内幕知识：特雷维有着被虐待的童年。她最终被一家儿童保护机构从她的家中带走，并被另一个家庭收养。她长大后对大多数人不信任。她特别鄙视男人。她把愤怒变成了高度的施虐欲望。随着人气增长她有了钱，随后她开了 S&MAK。她小心翼翼，她的活动从未陷入涉及性交易的支配方面，因为她过去因此被捕过。

剧情：在格雷戈尔的敦促下，守秘人可以让特雷维成为莫顿的受害者。格雷戈尔仍然怀有怨念，因为特雷维甚至不接受他作为奴隶，所以他认为她应该去死。只有当你希望非常突出莫顿和格雷戈尔之间的关系时才使用这个选项。

玛德琳·特雷维，33岁，女施虐狂
STR 14 CON 13 SIZ 08 INT 14 POW 13
DEX 12 APP 14 EDU 11 SAN 50 HP 11
伤害加成：+0。

武器：拳头/拳击 60%，伤害 1D3
刀 48%，伤害 1D4
细高跟鞋 35%，1D3
鞭子 80%，1D6

技能：会计 30%，艺术（恋物癖时装）80%，电脑使用 45%，闪避 45%，话术 65%，武术（女性防身术）40%，神秘学 25%。

外观：特雷维是一个身材苗条娇小的金发女性，穿着黑色皮革。她脖子上戴着五角星。她左臂上有一个金字塔及其上的眼睛纹身。

文尼斯克斯神父

知识：生活在 SoHo 的希腊东正教角色知道他是一位备受尊敬的圣人。

内幕知识：文尼斯克斯神父是希腊东正教的原教旨主义者。他过着简朴的生活。他不能容忍那些嘲笑他的神的行事方式的人。他将为他的羊群提供庇护。他经常唱歌给自己听。

情节：文尼斯克斯神父可以用来强化希腊吸血鬼理论的虚假线路。他可以告诉调查员过去他的一些会众的暴力自杀和死亡事件。如果调查员说服他有人犯下了邪恶的罪行，他将通过手持十字架和圣水自愿巡街来帮助他们。如果调查员允许他这样做，守秘人应该随意让莫顿像杀死马格努斯那样杀死好神父，调查员会因此遭受 SAN 损失。

文尼斯克斯神父，66岁，忠实的信徒
STR 10 CON 10 SIZ 10 INT 11 POW 18
DEX 10 APP 11 EDU 16 SAN 90 HP 10
伤害加成：+0。
武器：拳头/拳击 20%，伤害 1D3

技能：信用评级 75%，狂热信仰 99%，急救 78%，图书馆使用 72%，聆听 58%，神秘学 40%，心理学 18%，宗教学 60%。

语言：英语 60%，希腊语 90%，拉丁语 66%。

外观：文尼斯克斯六十多岁，留着胡须，有些像圣诞老人。他穿着深黑色长袍，戴长方形帽子，这是传统的希腊东正教牧师穿着。

生物

姆西斯拉，庭达罗斯之君王，一个新的

存在

...怪异的身影现在移动着，以一种不自然的、十分可怕的速度。某种程度来说它们有些像狼，有着发出声响的下颚和闪亮的眼睛。但随着它们的前进，它们的轮廓在不断变化着，好像宇宙中所有的邪恶存在都在随时重塑着它们，使得它们因破坏而更加可怕。

—弗兰克·贝尔纳普·隆，《通往永恒之门》

从历史的曙光到现在，庭达罗斯猎犬对我们世界的侵略一直被记录着。它们中最强大的被描绘成世界末日般的存在，他们到来将标志着世界末日。庭达罗斯之主是这些邪恶生物中最强大的。

正如庭达罗斯猎犬一样，庭达罗斯之主们更多的是精神和非此世的物质所构成，而不是真实的肉体 and 脓液。他们的外形看起来像狼一样，只是因为人类灵魂中的某些东西能够识别他们天生的掠夺性。它们的形状被认为是由锐角组成。由于它们存在于高维度上，它们似乎会随着不同部位进出地球时空而发生大小与轮廓的改变。

庭达罗斯之主和犹格·索托斯从一开始就一直不停争斗。犹格·索托斯的圆形形态表现出与其弯曲时间的联系，而庭达罗斯之主在角度时间方面类似于犹格·索托斯的手。

在北欧神话中描绘的狼王芬里尔是姆西斯拉最著名的传说象征。领主曾多次尝试闯入我们的世界，每次都几乎成功。在神话中，芬里尔被众神欺骗，被魔法银线捆绑起

来。芬里尔无法挣脱，直到诸神黄昏到来，众神迎来终末。解放之后，芬里尔会吃掉奥丁并吞下月亮！传说中的符号下隐藏着现实，银线就是，将庭达罗斯与我们的世界分开的薄薄屏障，诸神黄昏是终末之时，奥丁代表人类的灵魂，圆月象征着庭达罗斯猎犬终将征服弯曲空间。作为其他领主之上的君王，姆西斯拉是目前莫顿计划背后的策划者。

姆西斯拉，廷达罗斯的君王

STR 80 CON 80 SIZ 80 INT 44 POW 80

DEX 35 Move ∞ HP 80

伤害加值：+9D6

武器：爪击 99%，伤害 1D6+脓液+DB

撕咬 100%，完全吞噬（300 体型以下）

舌头 100%，3D10 意志吸取+全身血液吸取*

腐烂和死亡的阴森气味 100%，导致恶心**

*这一过程会在胸口留下环绕着蓝色脓液凝块的伤口。姆西斯拉每多吸取 1 点意志增加 1 点魔力，最高 80 点。

**所有闻到气味的人都必须在体质 X1 检定中成功，否则将会因呕吐在 1D6 轮内无法行动。

护甲：8 点皮肤。普通武器无法造成伤害，附魔武器和咒文可以造成全额伤害。此外，姆西斯拉每轮回复 8 点耐久直到被驱离。

技能：未知，考虑其 INT 可能很强大。关于其特殊时空能力，见下。

咒文：任何守秘人所希望的。当然要包括所有与时空操作有关的，以及对人类来说破坏力大的咒文。

理智损失：1D10/1D100

超级视野：处于四维空间里，姆西斯拉能看到至多半径为 10 英里内整个区域的情况——所有方向，墙壁之后，在容器内，等等都能在一瞬间看到。它不能看清被魔法保护的区域或者在圆形与球体空间之后的情况。

单步跨越：存在距离他 10 英尺内的锐角状区域时，姆西斯拉可以一次性从高维空间穿越到另一个在它所处时空的角度。打开一个角度需要一轮时间，此时迷雾开始渗出。第二轮则用于走出目标角落。

空间扭曲：每轮需要消耗 5 魔力值。空间扭曲能够让其周围 1 英里的时空产生扭曲的波纹。那些在区域以外的人可以看到所有的东西向奇怪的方向扭曲拉伸着。在区域内的人发现他们被扭曲和拉伸，损失 1/1D4SAN。为了抵抗扭曲和拉伸造成的 2D6 轮无力化，区域内的人必须检定 CON*1 和 POW*1 中较高的那个成功。那些在区域外使用火器对区域内对象进行的攻击必须承受 75% 的命中减值，区域内的攻击会承受 85% 的命中减值。无论内外的人，可以通过进行一次成功的克苏鲁神话检定（或减半的数学或物理学掷骰）和 1 点理智损失来避免攻击命中减值。（成功的掷骰之后，观察者可以理解区域内角度的变形。）

詹姆斯·莫顿博士，庭达罗斯混种

知识：可能一无所知，当它们在调查过程中被发现外。

内幕知识：一无所知，除了在模组中的出现的。具有刑侦背景的角色可以尝试进行 EDU*3 检定，以回忆起在 20 世纪 20 年代，有一位备受尊敬的刑侦科学家具有相同的名字。

剧情：莫顿的行动在模组中详细说明。他的主要目标是先吃饱，然后制造庭达罗斯之门。莫顿喜欢吃美味的灵魂。他总是先攻击 POW 最高的人。如果被包围，他只会撕开障碍，并将人们丢到一边。如果他有足够的魔法点，他会让对手逃跑，然后在他的猎物面前突然出现，尽可能露出笑容。

莫顿会以任何可捉到的人为食，但他更喜欢女性。他对一位女性在契约中扮演的角色进行象征性的报复（参见下面“庭达罗斯猎犬”下的“契约”）。此外，他原先人类形态是淫荡和性压抑的，所以他将他令人厌恶的对女性的谋杀作为一种获得扭曲性满足的手段。在转变之前，他也是恐同性恋的，因此他不喜欢与男性分享“亲密”的进食经验。然而，他足够贪婪并致力于他的目标，以至于他会在必要时捕食任何人。

莫顿知道他会被足够强大的火力阻止，

并且不会在组织得当的警察周围袭击他们。他需要每天进食一次。他很难让自己看起来像人，因为他的邪恶外表不断变化着，在白天是很明显的。为了防止被人们看到，他穿着一件长长的黑色风衣，竖着衣领，戴着宽边黑帽子。当他攻击时，他会在阴影中出击。如果少量玩家角色与他对峙，例如在他的实验室中，或者在他拜访洞穴酒吧时，他会兴奋地告诉他们，试图阻止他是愚蠢的：

“你怎么能阻止我，时空的主人？很快我的领主们就会到来，他们会以人类饱口腹之欲。狂猎即将到来！怎么样？你问我怎么样！我告诉你怎么样。毕竟，这将是听到的最后一句话。我的亲属，它们有着比你们这些猿类大无限多的智慧，它们将会撕裂空间，从而使你们都成为我们桌上的美食。角度和曲线应该重归一体，就像在开始时那样。无数的角度组合在一起会形成一条曲线，而一条曲线被分解就会产生角度。你明白了吗？你明白了吗？有一个人类从未理解的存在深渊。创世之初的契约应该改掉！既然我已经告诉过你了，我必须承认……我又饿又渴！”

詹姆斯·莫顿博士，永生者，疯狂的炼金术士与庭达罗斯混种

STR 26 CON 26 SIZ 17 INT 17 POW 24
DEX 19 APP 13/0 * EDU 25 SAN 0 HP22
* APP 因人类形态和混种形态而异。

伤害加成：+2D6。

移动：10 + 特殊能力（见下文）

武器：爪子 46%，伤害 1D3 + 2D6

咬 38%，伤害 1D6 + 2D6 + 完全吞噬*

舌头 70%，1D2 POW 吸取**

腐烂和死亡的阴森气味 100%，导致恶心***

*如果莫顿获得困难成功并且受害者未能躲闪，莫顿的嘴看起来似乎长大到受害者的体型，而受害者似乎被伸长、压缩，并被吸入腹中。该角色消失。莫顿可吞咽至多 SIZ 30 的东西。

**这个过程在胸部留下一个小小的无痛坑洞，周围是蓝色的脓液痕迹。莫顿每多吸取 1 点意志增加 1 点魔力，最高可达 24 点。舌头以每轮 1D2 POW 和 1D6 CON 的速

度将灵魂和一切体液从受害者体内吸出（POW 损失不可逆，但是输血可以使 CON 恢复到总失去点数的一半）。舌头会一直与其躯体保持连接，直到莫顿松开或受害者死亡或挣脱（它有 STR 13，HP 8，且每轮再生 3 HP）。

***当完全展露出庭达罗斯形态，所有闻到气味的人都必须在体质 X5 检定中成功，否则将会因呕吐在 1D6 轮内无法行动。

护甲：2 点皮肤。每轮恢复 3 点耐久值。普通武器造成的伤害取最小。

（在计算莫顿的护甲之前将伤害取最小；使用普通武器极难伤害他。）

通过每轮消耗 4 个魔法点，莫顿可以将他的身体存在进一步转移到超维空间，从而完全免疫普通武器，就像他的新亲属一样。在所有情况下，魔法武器和法术都能造成完整效果。如果莫顿的生命值降至零或以下，他就会破碎成许多晶体碎片，这些碎片的大部分会消散。由守秘人确定莫顿是否真的死了，还是有一些碎片会在很长一段时间后再生。也许一些碎片最终会被存放在 FBI 实验室的收容单元。

技能：人类学 48%，考古学 38%，艺术（宝石学）58%，生物学 68%，化学 84%，克苏鲁神话 36%，闪避 75%，躲藏 75%，历史 80%，跳跃 70%，图书馆使用 68%，聆听 70%，医学 25%，神秘学 80%，说服 80%，药学 74%，物理（庭达罗斯）85%，心理学 60%，闻人的气味 85%，潜行 80%，侦查 75%。

语言：中文 20%，英文 99%，希腊文 50%，拉丁文 50%。

法术：熬制长生不老药，熬制辽丹，熬制帕拉柯特，庭达罗斯猎犬联络术，创造彼方之钥。

理智损失：人类形态无；看到他的庭达罗斯形态损失 1D2 / 1D12 SAN。

外貌：莫顿试图保持他的人形，但他的形象经常发生波动与涟漪。庭达罗斯生物存在于超维领域，因此普通三维世界的人只能看到它们存在的片段，使得它们似乎会发生变形和转换。莫顿穿着黑色风衣，戴着宽边帽，以隐藏他的庭达罗斯人特征。当他不打

算保持人的外形时，他的可见部分会发生根本变化。他的双手看起来像让人想起狼爪的一大块三角形水晶。他的脸看起来像被大张的嘴巴取代，其中有着一套长长的结晶尖牙。（莫顿的其余部分在其他维度）。他的形状不断变化，仿佛他的一小部分在不断进出着空间一样。他暴露的物质部分看起来像是有着多个尖角的组合体，根本没有曲线。莫顿可以从这些下巴伸出一条泛着蓝色的蛇状舌头。虽然眼睛不能轻松意识到，但灵魂会立刻明白这是一种捕食者，一种以人的内在物质为食的像狼一样的生物。

莫顿的空间能力

虽然与姆西斯拉的类似，并且其在战斗中本身就很大，但莫顿的时空能力与君王的相比还是微不足道的。

超级视野：每轮消耗 1 魔法点，莫顿能看到至多半径为 10 英里内整个区域的情况——所有方向，墙壁之后，在容器内，等等

都能在一瞬间看到。他不能看清被魔法保护的区域或者在圆形与球体空间之后的情况。莫顿需要进行成功的侦查检定来发现在墙后的角色。这一能力同时允许他以不减低的闪避技能一回合躲避三次，无论攻击从何方而来（例如，背后）。

单步跨越：每次使用消耗 4 个魔法点，存在距离他 10 英尺内的锐角状区域时，莫顿可以一次性从高维空间穿越到另一个在他 POW*20 英尺范围内的角度。打开一个角度需要一轮时间，此时迷雾开始渗出。第二轮则用于走出目标角落。

空间扭曲：每轮消耗 5 个魔法点，莫顿的空间扭曲能够让其周围 POW*1 英尺的时空产生扭曲的波纹。那些在区域以外的人可以看到所有的东西向奇怪的方向扭曲拉伸着。在区域内的人发现他们被扭曲和拉伸，损失 1/1D4SAN。为了抵抗扭曲和拉伸造成的 2D6 轮无力化，区域内的人必须检定 CON*1 和 POW*1 中较高的那个成功。那些在区域外使用火器对区域内对象进行的攻

一群庭达罗斯猎犬

关于这一独立种族的更完整描述，见克苏鲁的呼唤规则书。守秘人可以选择给予猎犬与莫顿相似的能力

STR	CON	SIZ	INT	DEX	POW	HP	DB
17	30	18	17	12	24	24	+1D6
14	32	17	18	12	18	25	+1D4
24	35	20	12	11	24	28	+2D6
20	25	23	15	11	30	24	+2D6
18	28	20	22	11	35	24	+1D6
15	27	17	28	10	18	22	+1D6
16	30	16	13	10	17	23	+1D4
17	30	15	14	10	15	23	+1D4
19	29	17	15	09	22	23	+1D6
17	34	18	12	09	31	26	+1D6

武器:爪子 90% 1D6 伤害+脓液+db

舌头 90% 每轮 1D3POW 吸取

护甲:2 点外皮;除非死亡，每回合恢复 4 点耐久值;普通武器对猎犬无效，但是附魔武器和咒语造成完全伤害。

咒文:每个个体至少知道 1D8 个咒文，只要守秘人觉得合适。

理智损失：目击一只庭达罗斯猎犬损失 1D3/1D20SAN.

击必须承受 75%的命中减值，区域内的攻击会承受 85%的命中减值。无论内外的人，可以通过进行一次成功的克苏鲁神话检定（或减半的数学或物理学掷骰）和 1 点理智损失来避免攻击命中减值。（成功的掷骰之后，观察者可以理解区域内角度的变形。）莫顿可以使用这种能力来逃跑。



庭达罗斯猎犬

出现的身影有着锐利的棱角，就像一团静电火花一样无法收回...它很黑，站得很直，随着它向前跳去，有一股隐约的狼一般的味道在其周围...也是某种冰冷而承载着这一全新宇宙中无法完全满足的原始饥饿的。

—罗杰·泽拉兹尼，《变化之地》

有关这些不死怪物的游戏数据，请参阅克苏鲁的呼唤规则中关于庭达罗斯猎犬的条目。

它们是什么？

首先，庭达罗斯的猎犬不仅仅是超维的狗或狼。一些学者将庭达罗斯的猎犬描述为可以像宠物一样对待的，就像愚蠢的犬科一样的，等等。庭达罗斯的猎犬是一种超维存在的种族，其智力远远超过人类。任何认为他们可以控制庭达罗斯的猎犬的人都可能被其诱骗以让这种生物进入我们的现实（就像阿门-特特等巫师的情况一样）。这些生物有这样的力量和智慧，以至于他们可以操纵和控制各种仆从和独立种族，甚至从这一时空连续体之外！在奈亚拉托提普之后，这些神话存在对人类最感兴趣，因为他们希望彻底摧并和吃掉它。

庭达罗斯猎犬的狼/猎犬般的形态来自他们的精神本质散发出的宇宙的饥饿和掠夺性。人类不仅通过他们的眼睛感知庭达罗斯猎犬，而且主要是通过他们的灵魂感知庭达罗斯猎犬，因为猎犬的存在唤醒了我们古老的对狼的恐惧的基因记忆。庭达罗斯猎犬存在于超维空间中，因此人类只能看到它的部分形态。它们看起来像复杂变换着的几何形状，就像邪恶可怕的万花筒一样。这些东西确实有一些半实体物质，这从它们的攻击中可以看出，虽然目前还不清楚它们是否有实体。还不确定它们的呼吸的可怕声音和可怕的恶臭是否是起实体表现的证据，还是说更多是人类心灵中潜意识恐怖的唤起。

“庭达罗斯”一词被认为源于一种古老的未知语言。这个词被古希腊人用来掩盖这些怪物的本质污秽。一些神秘学者假设这个词能被翻译成“魔力”。其他人认为这个词是这些生物所来自的世界的真实名称。

庭达罗斯猎犬的维度/世界/城市被描述为与其他维度相连接，包括我们自己所处的时空连续体在内。这个城市无法用人类建筑术语形容。一些邪恶的塔楼看起来似乎是螺旋形的，但这可能是由于通过人类的有限感知看到超维结构所形成的视觉效果。

庭达罗斯猎犬通常是如此地被将人类灵魂吸收到自身的冲动所支配，以至于在这个过程中它们破坏了与我们时空连续体的联系。然而，只要猎物的思想存活，并且还在我们的世界中，猎犬就可以在目标所处时空的范围中进行时空漫游。猎犬必须通过纯粹的意志力抵抗吃掉它目标的欲望（即每轮检定它的 POW x3 成功）。因此，只有更强大的猎犬，如庭达罗斯之主，才能实现这一壮举。

历史记录

历史上，庭达罗斯猎犬一直试图捕食人类的灵魂。几千年来，这种怪物在许多文化中都具有象征形象。代表的包括日本的风魔，中国的共工，埃及死亡神阿努比斯与吞噬灵魂的阿穆特。希腊吕卡翁传说的某些变体（故事中周四将犯下罪行的人降下神罚，变

成了狼一样的怪物)和某些版本的汉谟拉比文本中所描述的巴比伦的阿苏与他的孩子,提供了更多的例子。

庭达罗斯猎犬的经典表现出现在狂猎的故事中,其中一群幽灵猎犬追赶着应该被毁灭的人。在北欧神话中,这也被称为奥丁的狩猎,在其中,奥丁将骑着一匹骏马,在猎犬的伴随下追逐无形的邪恶灵魂。在后来的时代,奥丁被查理曼、亚瑟王和其他著名人士所取代。狩猎有各种各样的名字,包括德国的愤怒之军,法国的恶魔骑士之家,狩猎该隐等等。实际上,人类领导猎犬的画面与狂猎真正代表的含义完全相反。猎犬是狩猎的主人,追逐人类的灵魂并捕食他们,通常以注定要毁灭的北欧神灵为象征。人类的圣人改编了故事,隐藏了可怕的真相。直到今天,在欧洲,许多在暴风雨之夜听到猎犬咆哮的人都将其视为死亡的预兆。

正如在庭达罗斯之主的描述中所提到的,该种族最强大的个体已被渲染为世界末日般的怪物,例如狼王芬里尔。在北欧神话循环的背景下,世界之树尤克特拉希尔代表着犹格·索托斯,他是庭达罗斯猎犬的主要敌人。通过关于秋天的神话以及庭达罗斯猎犬的可能起源,可以更好地探索树的象征含义。

契约

这些生物的起源笼罩在神秘之中。一些古代文献声称他们是诺斯-伊狄克和可逊的孩子,但无论这是否为真,这都没有说明他们与人类的关系。

庭达罗斯猎犬在有关秋天的神话中被隐晦地象征,而树,蛇和苹果是最坏秘密的象征。这些景象是被称为可怕契约的事件的一部分,猎犬从中成为了宇宙的污秽与腐朽的容器。无论人类灵魂的先行者是什么,它都以某种方式参与了这个契约,但只是部分参与了。它大部分是“干净”的。这种干净是猎犬憎恨人类的原因。它们因此被驱使吞噬人类的灵魂,但是一个维度屏障保护了人类使之免受他们吸血鬼般的欲望,作为契约的结果,猎犬必须从时间的角度进化,而人类从时间的曲线进化。

关于这个神话的一个小细节可以在对《阿索弗卡斯的暗黑大卷》的解读中找到,它详细介绍了闪耀的偏方三八面体的历史和力量。它将被诅咒的警惕与知识之树上苹果的象征相联系,庭达罗斯猎犬比作蛇,犹格·索托斯比作树。

闪耀的偏方三八面体是夜魔的联系,它是一切知识的拥有者。夜魔也被称为世界毁灭者。通过它的馈赠,它引诱和腐蚀了像米·戈和尼约·凯这样的种族。庭达罗斯猎犬也因为夜魔对力量的甜蜜承诺而堕落,并且基本上成了灵魂吞噬者。在“契约”中,人类将吸血的种子植入作为其“污点”。有些人认为这种污染是庭达罗斯猎犬和人类保持联系的原因;否则猎犬就不能用人的灵魂作为来到这个时间连续体的钥匙。

神话学者好奇对于超自然吸血行为的成因是否能解释为契约的结果。吸血经常被解释为夜魔的礼物。亚斯·李是众蝠之父(夜魔的另一个名字)授予吸血能力的一个例子。庭达罗斯猎犬本质上是终极的吸血鬼,渴望摄入肉体 and 灵魂。在一本被认为是《诺德之书》的一部分的罕见的羊皮纸中,该隐的标记被绘制为廷达隆,廷达洛斯之主的符号。

另一个与圣经联系见于经常与庭达罗斯猎犬入侵事件有关的一对男女的报告。一些神秘学家认为这两者是亚当和夏娃的原型代表,注定要一次又一次地重温契约。最近的一个例子是托马斯·格兰维尔,他被一位神秘的女人诱惑,她承诺通过使用毒品来提供秘密的知识。夏娃给出苹果的比喻在此事件中很明显了。据报道,这名男子一遍又一遍地重复同样的行动,虽然其名字和所处地点各不相同,神秘女子的“叔叔”以及霍平·查默斯都与这种模式有关系。他们是否与假设的亚当原型有某种联系?当然,有些学者声称这一切都是杜撰的。

与庭达罗斯猎犬互动

虽然罕见,但维度屏障薄弱袭击事件仍在发生。由于需要人的意识来为他们开启门户,他们必须等到有人跨过障碍才行。没有多少人可以获得辽丹,或具有进行超时空旅

行技术的经验。庭达罗斯猎犬可以探测到在地球由原始宇宙气体中形成之前的时间旅行的任何人，因为那个时候他们的世界的大门是敞开的。这可以通过使用时空门，向过去时间旅行，使用像辽丹这样的药物，或者靠近维度屏障薄弱的区域（例如百慕大三角）来实现。那些具有通灵能力的人会处于危险之中，因为他们的力量会释放出比正常人更强大的“气味”。

一种充满意外和危险的方法是使用特定的活性精神药物组合，正如托马斯·格兰维尔的神秘女子所说的那样。不过，如果不知道如何组合这些药物，很难发现这样组合，并且使用者很少知道如何将他的思想投射到过去。然而，如果猎犬已经在我们的时空连续体中，或者用户处于维度屏障薄弱的区域，则他/她处于可怕的危险之中。

联络这些邪恶生物的方法已在古代典籍内被记载，包括《死灵之书》，《铎子七奥书》，《蠕虫的秘密》等。更多明智的学者意识到“联络”法术实际上是对试验灵魂旅行和超时空旅行的方法时不应该做的行为的警告……联络法术的发生是因为一个人慌乱出错了。愚蠢的神秘学人士经常将这些记录视为召唤“恶魔”并讨价还价的仪式，而它们可以被关在一个魔术圈中。他们会遭难的。

使用球体和保护圈可以阻止猎犬捕捉猎物。然而，目前还不清楚猎犬等多久才会放弃。毕竟，它们是不死的，并且捕食灵魂的想法是其存在的核心意义之一。

万劫者

尽管看起来令人难以置信，庭达罗斯猎犬偶尔能让人类崇拜它们。在大多数情况下，他们是疯狂的、有自杀倾向的人。神话专家称这样的追随者是“万劫者”。

古代历史学家希罗多德描述了一个令人厌恶的巴尔干南部达契亚部落的人的仪式。战士们会吸食一种强效药物，并在下个月里象征性地将自己变成群狼。他们会在自己的手臂上割出奇怪的角度图案。然后他们会在月底将他们中的一员献给狼神坦达罗斯。

一个更令人惊奇的例子是罗穆卢斯和雷穆斯。狼图案确实是庭达罗斯之君王姆西斯拉的象征。在那个时代，台伯河周围的维度屏障很弱。这是双胞胎在父亲淹死他们的企图中幸存下来的原因。罗慕路斯具有精神力量，而庭达罗斯之君王与他取得了联系。婴儿成为了其仆人之一。罗慕路斯长大后建立了罗马，但其基础包括了他兄弟和父亲的性命，邻近部落妇女的绑架和强奸，以及向他的守护神献祭人类。罗马的山丘位于弱化的维度屏障区域内。来自庭达罗斯猎犬的邪恶辐射使得文明腐败而颓废。罗穆卢斯最终被庭达罗斯猎犬吞噬，据称有一天他喷出一层薄雾并且再也没有出现，这一传说就可以看出此事。朱利叶斯·普罗克鲁斯声称罗慕路斯被众神带走了；实际上这是事实，但他进了他们的肚子。

在 19 世纪 90 年代，在意识到一只庭达罗斯猎犬向着她来之后，琼恩·贝尔顿犯下了一系列谋杀案，以试图安抚庭达罗斯猎犬，（参见“Sacraments of Evil”中的“Signs Writ in Scarlet”）。这一事件是人类对庭达罗斯猎犬进行献祭的一个常见例子。现代的事件中，青少年犯下连环杀人然后自杀，可能就是因为使用随机组合的迷幻药物后意外遭遇了庭达罗斯猎犬的意识。这些年轻人中的一些人在自残行为中划伤了手腕，他们实际上是在雕刻廷达隆，而不是表现出边缘人格障碍的症状。

与药物的类比：从主题的视角来看，庭达罗斯猎犬代表了药物可能对个体造成的恐怖。他们是终极的“难受经历”后果。人们可以推测，LSD 和类似药物对大脑的血清素通路造成的损害，以及导致的视觉现象（例如拖尾效应，几何形状浮动效应，眼睛视线角落的运动感受等）实际让大脑看到了克苏鲁神话中的黑暗世界。因此，知识的果实实际上可能是遗忘的果实；毕竟，它的味道就意味着人类成为凡人，并让死亡进入到了世界中。

版权信息

Call of Cthulhu 是由 Chaosium Inc. 注册的商标。

Unseen Masters 是 2001 年由 Chaosium Inc.推出的现代背景模组集。Wild Hunt 是该模组集中的模组之一, 作者为 Bruce Bailon。原模组采用的是 COC 5.6 版系统。

oreoinhell 并不拥有 Unseen Masters 的著作权及出版权, 本翻译为同好交流使用, 所有权利归 Chaosium Inc.所有, 喜欢这一扩展请前往 [drivethrurpg](#) 购买正版。